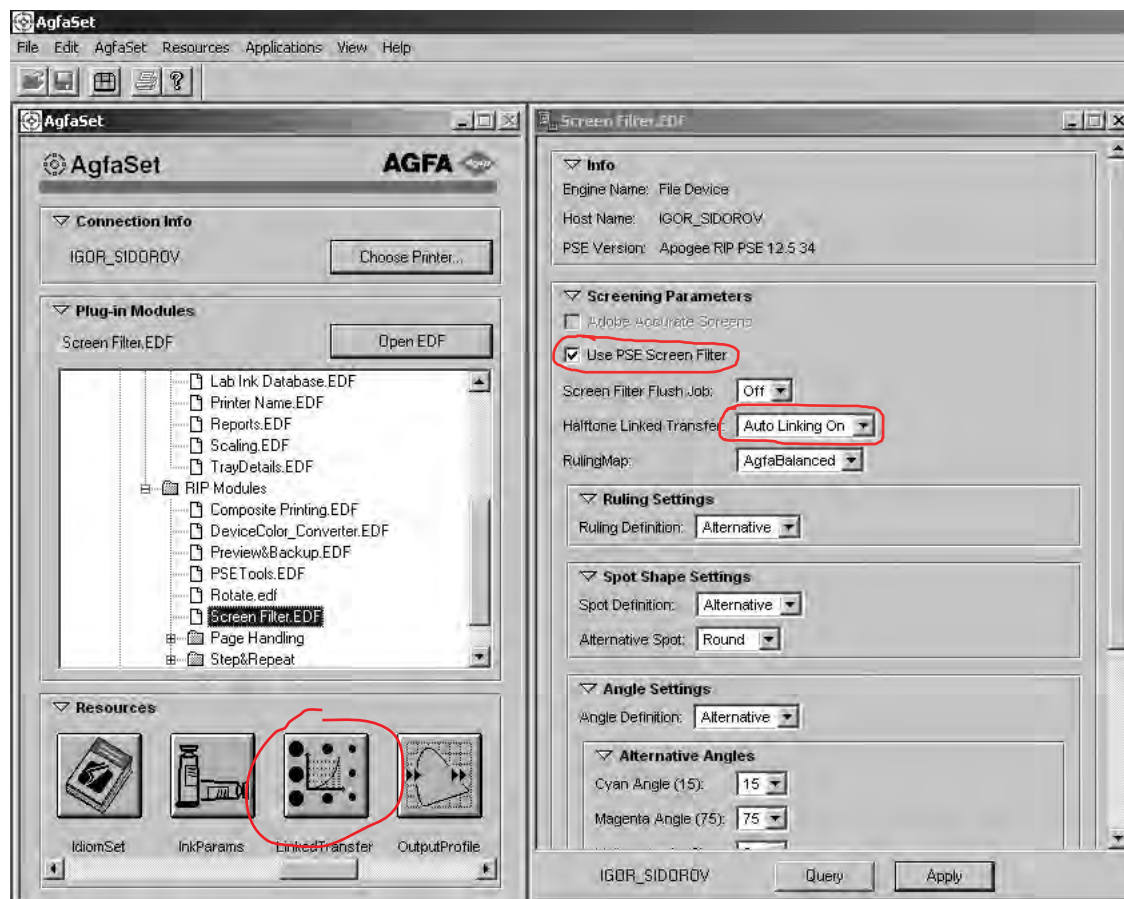


Калибровку в AgfaPDF RIP'е можно применить как Linked Transfer функцию. Linked Transfer функция расширение от AGFA стандартных ресурсов PS RIP'а.

Применение Linked Transfer функции зависит от типа растрирования, разрешения, линиатуры и формы точки.

Если Linked Transfer функции загружены как ресурс в RIP, то включение/выключение их работы происходит в приложении AgfaSet в ScreenFilter.EDF, но только в том случае, если работает сам ScreenFilter.



На этом рисунке видно, где находится и кнопка Linked Transfer

Теперь нам осталось научиться создавать Linked Transfer функцию и загружать её в RIP.

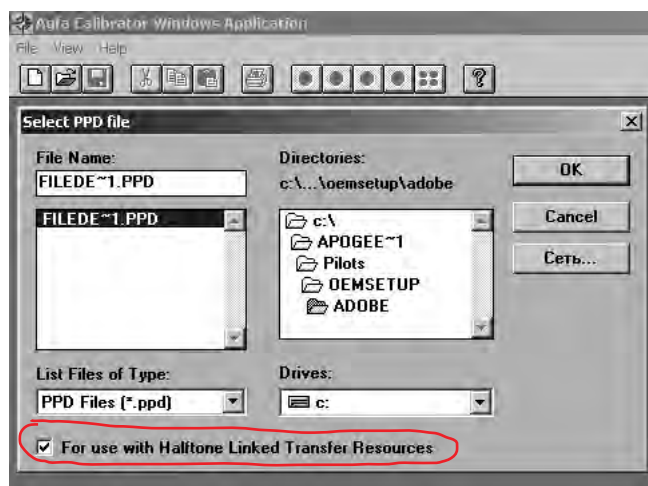
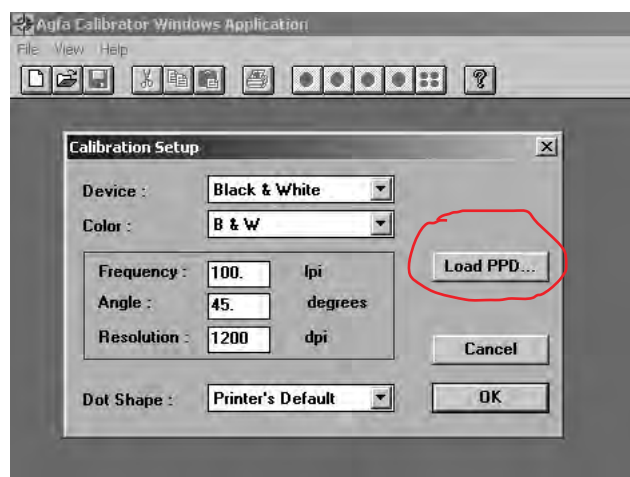
1. Нужно построить PPD RIP'а. Из этого PPD программа AgfaCal узнает о типах растрирования, разрешении, линиатурах и формах растровой точки, которые имеет наш RIP.

2. PPD строит Custom PPD_EDF Generator.EDF , который входит в набор EDF конкретного устройства, для которого мы строим калибровку. В PPD обязательно нужно включить ScreenFilter Features. В PPD можно включить и Transfer Resources (это еще один механизм использования калибровок).

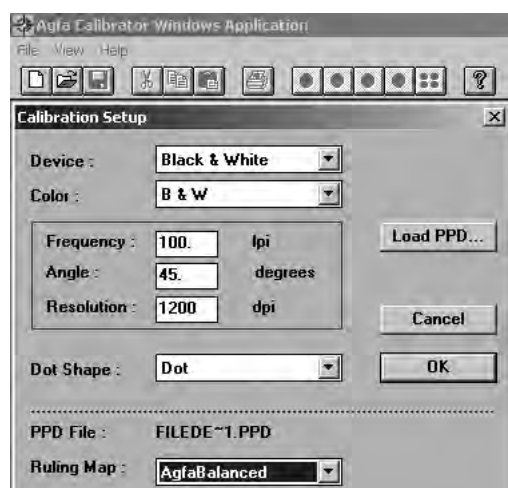


На рис видно что не смотря на выбор Custom PPD_EDF Generator.EDF, PPD строиться для File Device. нужно следить, чтобы необходимое устройство было включено и являлось текущим для RIP'а.

3. Далее идем в AgfaCal и при старте выбираем в диалогe Calibration Setup наш созданный PPD нажав, на кнопку Load PPD. При этом не забываем в диалогe Select PPD file, поставить “галку” в чек-боксе For use with Halftone Linked Transfer Resources. Это очень важно, иначе мы не сможем создать Linked Transfer Resources.

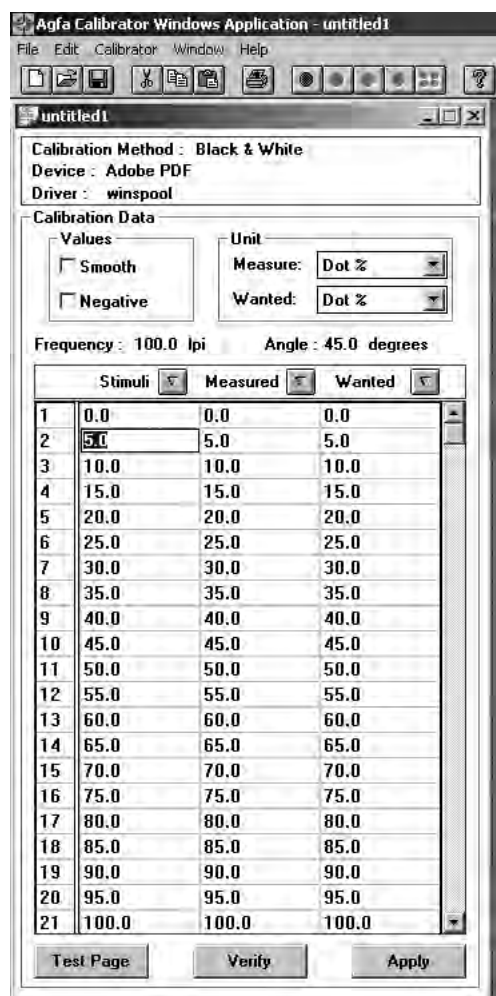


4. После загрузки PPD мы вернемся в Calibration Setup, и теперь должны выбрать способ растривания Ruling Map, Device: Black&White Color:B&W. А также разрешение угол линиатуру для которых мы будем строить калибровку и Linked Transfer Resources.



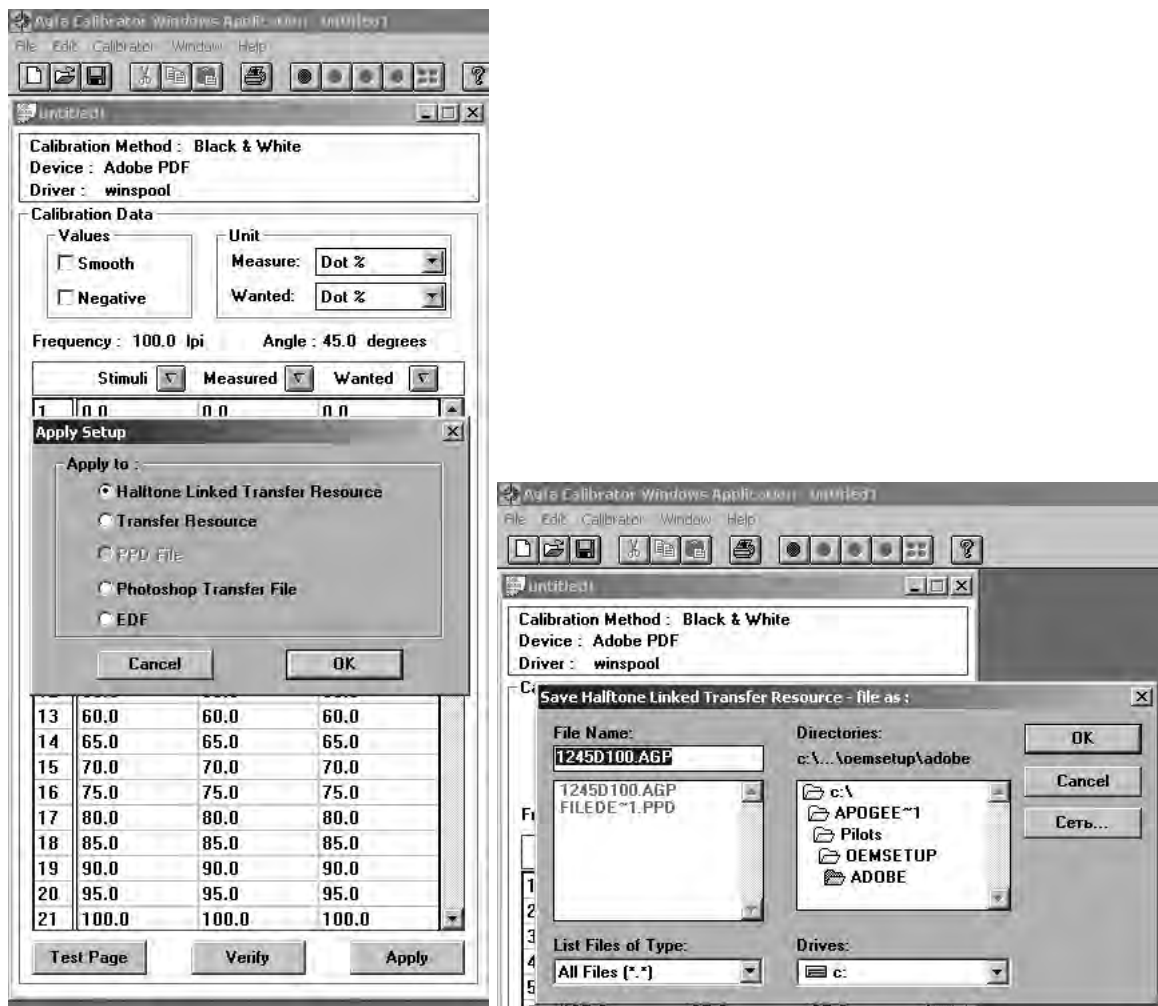
Чесно говоря форма растровой точки (Dot Shape) не так важна. Dot нормально.

После нажатия кнопки ОК, мы попадем в редактор калибровки.



5. Кнопка Test позволит вывести тестовую шкалу. Причем порожденный PS код будет отключать имеющиеся калибровки в AGFA'м рипе. После измерения тестовых полей, измеренные значения заносятся в колонку Measured. Собственно калибровка готова. Её можно проверить кнопкой Verify. Будет выведена тестовая шкала с учетом калибровки.

6. И, наконец нажимаем кнопку Apply. Появится диалоговое окно для сохранения Linked Transfer Resources'a. Не меняйте названия файла, оно состоит из разрешения угла формы точки и линиатуры.



В имени файла 1245D100 12-разрешение, 1200 45-угол, D-форма точки, 100-линиатура.

Если посмотрим редактором этот файл, то увидим.

```
%!PS-Adobe-3.0 Resource-LinkedTransfer
%%BeginResource: LinkedTransfer AgfaBalanced_1200_100_45_DOT_POS
/AgfaBalanced_1200_100_45_DOT_POS
<<
  /ResourceInfo
    <<
      /Name (AgfaBalanced_1200_100_45_DOT_POS)
      /Version (CAL 4.0)
      /Creator (Calibrator 4.0)
      /Date (Mon Feb 18 18:04:33 2008)
      /Copyright ((c)1995 Agfa-Gevaert N.V.)
    >>
  /TransferArray [0.00000 0.00392 0.00784 0.01176 0.01569 0.01961 0.02353 0.02745
0.03137 0.03529 0.03922
0.04314 0.04706 0.05098 0.05490 0.05882 0.06275 0.06667 0.07059 0.07451
0.07843 0.08235 0.08627 0.09020 0.09412 0.09804 0.10196 0.10588 0.10980 0.11373
0.11765 0.12157 0.12549 0.12941 0.13333 0.13725 0.14118 0.14510 0.14902 0.15294
0.15686 0.16078 0.16471 0.16863 0.17255 0.17647 0.18039 0.18431 0.18824 0.19216
0.19608 0.20000 0.20392 0.20784 0.21176 0.21569 0.21961 0.22353 0.22745 0.23137
0.23529 0.23922 0.24314 0.24706 0.25098 0.25490 0.25882 0.26275 0.26667 0.27059
0.27451 0.27843 0.28235 0.28627 0.29020 0.29412 0.29804 0.30196 0.30588 0.30980
0.31373 0.31765 0.32157 0.32549 0.32941 0.33333 0.33725 0.34118 0.34510 0.34902
0.35294 0.35686 0.36078 0.36471 0.36863 0.37255 0.37647 0.38039 0.38431
0.38824 0.39216 0.39608 0.40000 0.40392 0.40784 0.41176 0.41569 0.41961 0.42353
0.42745 0.43137 0.43529 0.43922 0.44314 0.44706 0.45098 0.45490 0.45882 0.46275
0.46667 0.47059 0.47451 0.47843 0.48235 0.48627 0.49020 0.49412 0.49804 0.50196
0.50588 0.50980 0.51373 0.51765 0.52157 0.52549 0.52941 0.53333 0.53725 0.54118
0.54510 0.54902 0.55294 0.55686 0.56078 0.56471 0.56863 0.57255 0.57647 0.58039
```

```

0.58431 0.58824 0.59216 0.59608 0.60000 0.60392 0.60784 0.61176 0.61569 0.61961
0.62353 0.62745 0.63137 0.63529 0.63922 0.64314 0.64706 0.65098 0.65490 0.65882
0.66275 0.66667 0.67059 0.67451 0.67843 0.68235 0.68627 0.69020 0.69412
0.69804 0.70196 0.70588 0.70980 0.71373 0.71765 0.72157 0.72549 0.72941 0.73333
0.73725 0.74118 0.74510 0.74902 0.75294 0.75686 0.76078 0.76471 0.76863 0.77255
0.77647 0.78039 0.78431 0.78824 0.79216 0.79608 0.80000 0.80392 0.80784 0.81176
0.81569 0.81961 0.82353 0.82745 0.83137 0.83529 0.83922 0.84314 0.84706 0.85098
0.85490 0.85882 0.86275 0.86667 0.87059 0.87451 0.87843 0.88235 0.88627 0.89020
0.89412 0.89804 0.90196 0.90588 0.90980 0.91373 0.91765 0.92157 0.92549 0.92941
0.93333 0.93725 0.94118 0.94510 0.94902 0.95294 0.95686 0.96078 0.96471 0.96863
0.97255 0.97647 0.98039 0.98431 0.98824 0.99216 0.99608 1.00000 ]
/TransferFunction {/AgfaBalanced_1200_100_45_DOT_POS /LinkedTransfer findresource /TransferArray get exch 255
mul round cvi get }
>>
/LinkedTransfer defineresource pop
%%EndResource

```

7. Ну и, наконец, из AgfaSet из окна ресурсы выбираем Linked Transfer- кликнем по иконке и загружаем наш файл в RIP.

