

Prinect Prepress Interface 4.0

Руководство пользователя

Воспроизведение данной документации в любой её части без письменного разрешения компании Heidelberger Druckmaschinen Aktiengesellschaft запрещено.

Adobe, логотип Clearly Adobe Imaging и PostScript являются торговыми марками Adobe Systems Incorporated.

Acrobat[®], Adobe Illustrator[®], Adobe Type Manager[®], Extreme[®], OPI[®], PageMaker[®], Photoshop[®], PostScript[®] и TIFF[®] являются торговыми марками Adobe Systems Incorporated.

Apple[®], логотип Apple, AppleTalk[®], ColorSync[®], EtherTalk[®], LaserWriter[®], Macintosh[®] и Power Macintosh[®] являются зарегистрированными торговыми марками Apple, Computer Inc.

Finder[™], MacroMaker[™] и PICT[™] являются торговыми марками Apple Computer, Inc.

EPS[®] является зарегистрированной торговой маркой Altsys Corporation.

HKS[®] является зарегистрированной торговой маркой HKS-Warenzeichenverband e.V.

ICC является зарегистрированной торговой маркой International Color Consortium.

Kodak[®] является зарегистрированной торговой маркой Eastman Kodak Company.

Microsoft[®], MS-DOS[®], Windows[®], Windows 95[®], Windows 98[®], Windows NT[®], Windows 2000[®], Windows XP[®], Windows Server[®] 2003 и Windows[®] Vista являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation.

Intel[®] является зарегистрированной торговой маркой Intel Corporation.

Java[™] является торговой маркой, Sun[®] является зарегистрированной торговой маркой Sun Microsystems, Inc.

Представление цветов PANTONE[®] на экране не рассматривается как соответствующее стандарту PANTONE. Стандартные цвета показаны в PANTONE Color Publications. © Pantone, Inc., 2003. PANTONE[®] и другие торговые марки Pantone, Inc. являются собственностью Pantone, Inc © Pantone, Inc., 2002.

Heidelberger Druckmaschinen AG обладает лицензией на распространение цветов Pantone в Prinect Workflow. Копирование цветов на другой диск или в память запрещено за исключением случаев, когда это является частью выполнения Prinect Workflow.

Heidelberg[®], Speedmaster[®], Heidelberg Quickmaster[®], GTO[®], AxisControl[®], Compufold[®], Compustitch[®], CP 2000 Center[®], MetaDimension[®], MetaShooter[®], Prinect[®], Prinect Pressroom Manager[®], Prinect Printready System[®], Prosetter[®], Prinect Prepress Interface[®], SignaStation[®], Stitchmaster[®], Suprasetter[®], Topsetter[®] являются торговыми марками Heidelberger Druckmaschinen AG.

Quark[™], QuarkXPress[™] и QuarkXTensions[™] являются торговыми марками Quark Inc.

Scitex[®] является зарегистрированной торговой маркой Scitex Corporation Ltd.

UNIX[®] является зарегистрированной торговой маркой Open Group.

Названия компаний, продуктов и торговых марок, упомянутых в данной документации и не включенных в данный список, являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих производителей, вследствие чего попадают под действие законов о защите авторских прав.

Важное замечание:

Вследствие постоянного совершенствования продукции информация, содержащаяся в данном руководстве, может быть изменена без предварительного уведомления.

Мы не несем ответственности за информацию, касающуюся продукции третьих фирм.

Сведения, касающиеся производительности и скорости, а также технических данных не входят в договор о поставке устройства и не являются юридически обязательными.

В случае возникновения вопросов по эксплуатации продукта обращайтесь в представительство Heidelberg.

Содержание

Содержание.....	i
Перед началом работы.....	i
О данной документации	i
Необходимые знания	i
Дополнительная документация.....	i
Соглашения по оформлению текста, принятые в документе	i
Важная информация.....	ii
Влияние магнитных полей на мониторы	ii
1 Вступление.....	1-1
Prinect Prepress Interface – решаемые задачи	1-1
Зонная настройка подачи краски в машине.....	1-1
Передача данных в Prinect Image Control.....	1-1
Положение приводочных меток – Prinect Auto Register.....	1-1
Настройка послепечатного оборудования	1-2
Prinect Prepress Interface – функциональность.....	1-2
Принцип построения и функционирования системы	1-3
Архитектура «клиент-сервер».....	1-3
Prepress Interface Cockpit – клиент.....	1-3
Prinect License Server – сервер лицензий	1-3
Языки.....	1-4
Компоненты системы.....	1-4
Prinect Prepress Interface.....	1-4
Prinect Interface Cockpit.....	1-4
Службы.....	1-4
Форматы файлов.....	1-5
Master data store	1-5
2 Системные требования	2-1
Требования: аппаратные и программные	2-1
Prinect Prepress Interface Server	2-1
Защита от вирусов.....	2-2
Максимальная защита или оптимальная производительность?	2-2
Prinect Prepress Interface Client.....	2-2
Использование операционных систем	2-3
Системные ограничения	2-3
Работы	2-3
Prinect Press Center с "Wallscreen"	2-3
Wallscreen – просмотр сепараций	2-3
Резервное копирование – применяемые устройства.....	2-4
Коммуникация в сети.....	2-4
Системное окружение.....	2-4
Доступ сервера к сетевым дискам	2-4

	Показ путей в окне браузера	2-5
3	Установка	3-1
	Общие сведения.....	3-1
	Комплект поставки.....	3-1
	Необходимые условия	3-1
	Пользовательские права	3-1
	Последовательность действий при установке	3-1
	Установка сервера	3-1
	Общие сведения.....	3-1
	Процедура	3-1
	Действия после установки.....	3-5
	Установка Prepress Interface Cockpit на клиентский компьютер	3-5
	Общие сведения.....	3-5
	Процедура	3-5
	Подключение устройства записи на карту	3-7
	Устройство – Job Memory Card drive.....	3-7
	Последовательность действий	3-7
	Установка драйвера.....	3-7
	Подсоединение устройства	3-8
	Техника безопасности при работе с монитором	3-8
4	Удаление программного обеспечения.....	4-1
	Общие сведения.....	4-1
	Процедура	4-1
5	Лицензирование.....	5-1
	Общие сведения.....	5-1
	Три варианта базовой лицензии.....	5-1
	Сервер лицензий.....	5-1
	Донгл	5-1
	После установки сервера лицензий	5-1
	Лицензирование после установки продукта впервые.....	5-1
	Часто задаваемые вопросы	5-4
	Что происходит при запуске приложения в первый раз?.....	5-4
	Что происходит, когда доступ к серверу лицензий отсутствует?	5-4
	Как устанавливается связь с новым сервером лицензий?	5-4
	Как защититься от краха сервера лицензий?.....	5-5
	Можно ли исправить поврежденный LDS?	5-5
	В каких случаях требуется исправление LDS?	5-5
	Что такое "time tampering"?	5-6
6	Administration – настройка системы	6-1
	Мастер-данные	6-1
	Master Data Storage – банк мастер-данных	6-1
	Значки.....	6-1
	Color tables – таблицы красок	6-2

Ввод новой краски в банк мастер-данных	6-2
Printing Press Catalog – справочник печатных машин	6-3
Создание новой конфигурации машины.....	6-3
Настройка системы	6-4
Вступление.....	6-4
Последовательность действий	6-4
Рекомендованная процедура	6-5
Понятие "Device"	6-5
Типы устройств – описание	6-6
Что значит «создать устройство»?.....	6-6
Замечания	6-6
Для чего нужны правила атрибуции – "Attribution rules"?.....	6-6
Для чего нужны характеристические кривые – "Transfer graphs"?	6-7
Что такое процесс – "Process"?	6-7
Способы настройки	6-7
Quick configuration.....	6-7
Standard configuration	6-7
Quick configuration – быстрая настройка	6-7
Создание папок.....	6-8
Процедура	6-8
Devices – устройства	6-11
Создание устройства.....	6-11
Deletion rules	6-13
Удаление устройства.....	6-13
Создание процесса	6-14
Раздел "Basic configuration"	6-16
Раздел "Available devices".....	6-17
Раздел "Transformations"	6-18
Раздел "Transfer graph".....	6-18
Раздел "Backup directory for defective PPF files"	6-19
Параметр "Directory for defective PPF files"	6-19
Directory.....	6-19
Deletion rules	6-19
Раздел "Backup directory for correct PPF files"	6-19
Раздел "Automatic combiner"	6-19
Обстоятельства для использования функции "Automatic combiner".....	6-20
Активирование и настройка параметров	6-20
Условие для вычисления значений красочного покрытия.....	6-20
Правило атрибуции – отбор информации из имени файла	6-21
Создание правила атрибуции	6-22
Пример.....	6-22
Связь «маркер-атрибут»	6-25
Проверка.....	6-27

Область "Examples"	6-28
Символ-разделитель.....	6-28
Вставка разделителя.....	6-28
Изменение правила	6-29
Удаление правила.....	6-29
Характеристические кривые	6-30
Создание кривой.....	6-30
Редактирование кривой	6-32
Удаление кривой	6-32
Протокол событий.....	6-32
Служба DTV	6-32
DTV Debug Viewer	6-32
7 Prinect Prepress Interface – запуск и завершение работы	7-1
Запуск	7-1
Автоматический запуск	7-1
Запуск пользователем	7-1
Завершение работы программы	7-1
8 Пользовательский интерфейс Heidelberg.....	8-1
Концепция.....	8-1
Состав	8-1
Строка меню	8-1
Панель инструментов.....	8-2
Изменение размеров окна.....	8-3
Контекстные меню	8-3
Кнопки в динамическом окне	8-3
Динамическая панель состояния	8-4
Элементы управления	8-4
Папки.....	8-4
Иконки.....	8-4
Независимые параметры	8-5
Открытие в окне области с дополнительными параметрами	8-5
Выпадающий список.....	8-5
Поле ввода.....	8-6
Стрелки «добавить/удалить».....	8-6
Help!.....	8-6
Гиперссылки	8-6
Оглавление, поиск по тексту.....	8-6
Вперед/назад	8-6
Переход к предыдущему или последующему виду	8-6
Меню "Help"	8-7
Сочетания клавиш	8-7
Способы представления информации и отбор информации	8-7
Обзор	8-7

Table view – табличный вид	8-8
Tree structure – вид дерева	8-8
Переключение между табличным видом и деревом	8-8
Кнопка "Adjust table configuration"	8-8
Персональная настройка	8-8
Контрольные вопросы	8-9
Создание персонального вида - процедура	8-9
Создание персонального дерева	8-9
Создание персонального табличного вида	8-10
Переход к персональному виду	8-11
Удаление персонального вида	8-12
Порядок столбцов в таблице	8-12
Изменение ширины столбца	8-13
Фильтр	8-13
Предварительный отбор	8-13
Пример предварительного отбора из списка листов	8-14
Предварительный отбор из вкладки "Messages"	8-14
Настройка фильтра в Prinect Prepress Interface Cockpit	8-15
Индикация в фильтре	8-16
Пример 1	8-16
Пример 2	8-17
9 Jobs – работы	9-1
Экран "Jobs" – обзор	9-1
Просмотр изображения – открытие работы	9-2
Операции с закрытой работой	9-2
Распечатка данных	9-2
Операции с открытой работой	9-2
Область "Color separation"	9-4
Поле выбора "Front side"/"Reverse side"	9-4
Поле выбора "Color"	9-4
Гистограмма красочных зон	9-4
Область "Show geometry"	9-4
Параметр "Image"	9-4
Параметр "Printing plate"	9-5
Параметр "Printable area"	9-5
Параметр "Ink control range"	9-5
Параметр "Printing material"	9-5
Движок	9-5
Область "Zoom"	9-5
Пример	9-5
Вкладка "Details"	9-6
Обзор	9-6
Вкладка "Queue"	9-6

Вкладка "Messages"	9-7
Обзор	9-7
Вкладка "Waiting queue"	9-7
Обзор	9-7
10 Дополнительные краски	10-1
Цветовые величины в файле	10-1
Пример записи данных в файл	10-1
Цветовые величины в MDS	10-1
Указание цвета	10-2
Передача данных в MDS	10-3
11 Combiner – сборка файлов	11-1
Обзор	11-1
Необходимое условие	11-1
Выбор между режимами сборки	11-1
Запуск	11-2
Пользовательский интерфейс	11-2
Сборка вручную – обзор	11-2
Замечания	11-2
Сборка нескольких сепараций	11-3
Сборка лицевой и оборотной сторон	11-6
Сборка двух лицевых сторон	11-9
Обмен сепарациями между лицевой и оборотной сторонами	11-13
Разделение листа с лицевой и оборотной сторонами на два листа с лицевой стороной	11-16
Добавление сепарации для нанесения лака	11-19
Сборка в полуавтоматическом режиме	11-22
Пример	11-22
12 Передача данных с помощью карты памяти	12-1
Job Memory Card drive – устройство передачи данных через карту памяти	12-1
Назначение устройства	12-1
Форматы данных	12-1
Форматы – сравнение	12-1
Необходимые условия	12-1
Окно "Job Memory Card" – как открыть?	12-1
Окно карты – обзор	12-2
Область "Jobs on Job Memory Card"	12-2
Сохранение данных на карту – настройка по умолчанию	12-3
Изменение привязки «краска-секция» пользователем	12-3
Изменение привязки	12-4
Особенности CPC 1-02/03	12-4
Варианты автоматической привязки «краска-секция», только для CPC 1-02/03	12-5
Пример: работа красочностью "6/4"	12-5

Пример: работа красочностью 7/1 (BCMYXZU/V)	12-5
Выбор формата даты	12-6
Использование устройства	12-6
Сохранение данных на карту	12-6
Сохранение нескольких листов	12-8
Перемещение данных с одной позиции на другую	12-8
Удаление работы	12-9
Форматирование карты	12-9
Просмотр содержимого карты, проверка наличия свободных позиций	12-10
13 Резервное копирование и восстановление данных	13-1
Функции "Backup" и "Restore" в Prinect Prepress Interface	13-1
Использование функций	13-1
Создание резервной копии	13-1
Восстановление данных	13-1

Перед началом работы

О данной документации

Данный документ является полным руководством по эксплуатации приложения Prinect Prepress Interface в версии 4.0.

Необходимые знания

Предполагается, что пользователь знаком с операционными системами Windows 2000/Windows Server 2003/Windows XP.

Дополнительная документация

Другая важная информация содержится в следующем руководстве:

- Prinect License Manager – Operation

Соглашения по оформлению текста, принятые в документе

В руководстве приняты следующие соглашения по оформлению текста:

- Ссылки на другие руководства, главы, разделы выделены подчеркиванием и цветом. Пример: см. раздел [Соглашения по оформлению текста, принятые в документе](#).
- Названия меню и команд, положение управляющих элементов, настройки рабочих параметров выделены кавычками. Пример: установите переключатель в положение "off".
- Меню, имена команд, меню и подменю отделены друг от друга символом ">". Пример: Дайте команду "File > Open...".
- Знак "+" указывает на необходимость одновременного нажатия нескольких клавиш. Пример: Нажмите Alt + A.
- Символ "☞", стоящий перед каким-либо словом, говорит о том, что значение слова объясняется в «Глоссарии».

Важная информация

На информацию, требующую обратить на себя особое внимание, в тексте руководства указывают следующие символы.



Осторожно! Информация о необходимости соблюдения мер безопасности для исключения риска получения травмы.



Внимание! Информация о необходимости соблюдения мер безопасности для предотвращения повреждения оборудования и программного обеспечения.



Замечание: важная информация общего или специального характера по какому-либо отдельному вопросу.



Необходимые условия: требования, соблюдение которых необходимо для выполнения определенных действий.

Влияние магнитных полей на мониторы

Сильные магнитные поля способны оказывать отрицательное воздействие на работу монитора, что выражается, например, в мерцании экрана или неустойчивости краев картинки. Источником магнитных полей частотой 50 Hz обычно являются силовые кабели, проложенные по полу или стенам; источником полей частотой $16^{2/3}$ Hz часто служат провода трамвайных линий.

Обеспечить безопасность и сохранить здоровье сотрудникам, чье рабочее место находится перед экраном монитора, помогут следующие меры:

- перемещение монитора в другое место;
- экранирование источника электромагнитного поля, в частности, кабельной трассы;
- изменение маршрута прокладки кабелей;
- установка защитного металлического экрана рядом с монитором.

1 Вступление

Prinect Prepress Interface – цифровой интерфейс, обеспечивающий передачу данных, созданных в допечатной системе, в печатные машины, а также в послепечатные системы.

Через Prinect Prepress Interface печатные машины Heidelberg присоединяются непосредственно к рабочему потоку допечатной подготовки, что существенно упрощает предварительную настройку системы управления подачей краски и устройств приводки в машинах Speedmaster, оснащенных CPC 1-02/03, CPC 1-04, Prinect CP2000 Center, Prinect Print Center и Prinect Press Center. Кроме того, через Prinect Prepress Interface контрольно-измерительная система Prinect ImageControl получает необходимые ей сведения о MiniSpots и контрольных шкалах, а послепечатные системы снабжаются информацией о метках резки и фальцовки.

Для передачи данных используется формат PPF (Print Production Format) – стандартизованный формат, делающий возможным обмен данными о ходе производства и установочными данными между оборудованием, функционирующим на участках цифровой допечатной подготовки, печати и послепечатной обработки, вне зависимости от производителя данного оборудования. Формат создан организацией, которая называется "The International Cooperation for the Integration of Processes in Prepress, Press and Postpress" – CIPPPP, то есть CIP4 («Организация международного сотрудничества в области интеграции предпечатных, печатных и послепечатных процессов»). Адрес организации – www.cip4.org.

Prinect Prepress Interface – решаемые задачи

Зонная настройка подачи краски в машине

На основе стандартизованных данных CIP4-PPF, предоставляемых станцией спуска полос и RIP'ом, в Prinect Prepress Interface осуществляется расчет значений, определяющих с высокой точностью зонное распределение краски на листе, после чего эти значения передаются в печатную машину. Тем самым в каждой красочной зоне обеспечивается подача ровно того количества краски, которое требуется данному печатному листу. Кроме того, из Prinect Prepress Interface в машину направляются следующие сведения: тип бумаги и красок, значения $L^*a^*b^*$. Благодаря Prinect Prepress Interface в Prinect CP2000, Prinect Press Center и Prinect Print Center обеспечивается показ в «истинном цвете» (*true-to-color*) дополнительных красок и автоматический выбор характеристических кривых.

Передача данных в Prinect Image Control

Участвием в рабочем потоке устройства Prinect Image Control, которое представляет собой контрольно-измерительную систему высшего класса, достигается значительное повышение надежности всего производственного процесса. Роль Prinect Prepress Interface заключается в чтении данных о MiniSpot и контрольных шкалах, поступающих из допечати, и передаче их в Prinect Image Control.

Положение приводочных меток – Prinect Auto Register

В том случае, если в составе данных из допечати имеются сведения, предназначенные для устройства Prinect Auto Register, через Prinect Prepress Interface они передаются в машину (с Prinect CP2000 Center), где определение красочных зон, в которых позиционированы приводочные метки, происходит автоматически, что существенно повышает надежность подготовительной процедуры. Онлайн-передачу информации о метках осуществляет отдельный модуль Prinect CP2000, который называется Preset Link (в Prinect CP2000 Center V.44 – Prinect Instant Gate).

Настройка послепечатного оборудования

Prinect Prepress Interface может снабжать данными не только печатные машины, но и послепечатные системы. В частности, из Prinect Prepress Interface в фальцевальные и резальные устройства поступает информация о положении соответствующих меток, при условии включения её в файл PPF на этапе допечатной подготовки.

Prinect Prepress Interface – функциональность

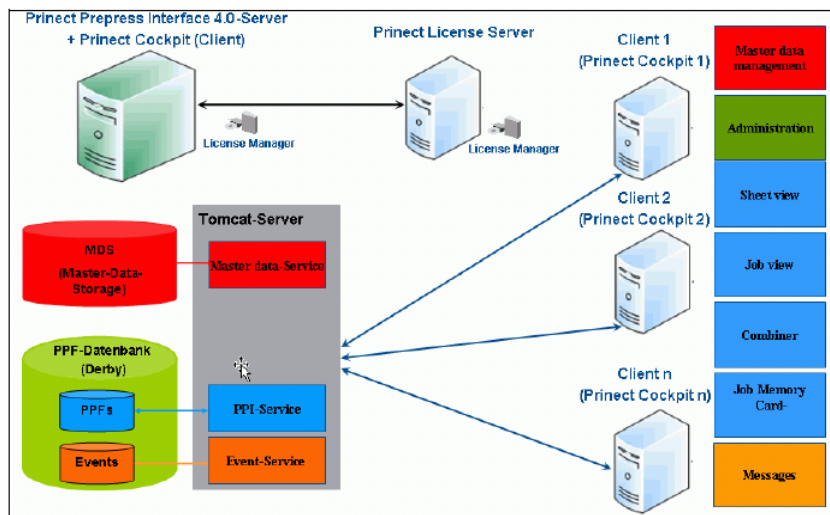
В Prinect Prepress Interface version 4.0 реализованы следующие функции.

- Автоматическое преобразование данных PPF: из полученных процентных значений красочного покрытия, характеризующих печатный лист в целом, в Prinect Prepress Interface рассчитываются значения, характеризующие покрытие в каждой красочной зоне.
- Показ рассчитанных значений для отдельных печатных листов, по выбору пользователя.
- Показ данных о расходе краски для отдельных печатных листов.
- Показ в цвете печатного листа в целом, включая показ значений красочного покрытия по зонам. Для работ с переворотом листа внутри машины показ лицевой и оборотной сторон.
- Представление зонных значений красочного покрытия в виде таблицы; возможность распечатать таблицу.
- Переключение между просмотром листа и просмотром работы (*sheet view, job view*).
- Изменение названия работы или листа.
- Автоматический выбор машины соответствующего формата для печати работы.
- Чтение и применение изменений, касающихся расположения печатного изображения относительно печатного формата (*transformations*).
- Чтение и применение кривых, характеризующих процесс переноса тоновых значений на бумагу (*characteristic transfer curves*).
- Редактирование характеристических кривых.
- Изменение параметров печатной машины.
- Функция "Combiner" – сборка, или формирование работы из отдельных полученных компонентов, выполняемое с учетом особенностей производящей данные компоненты допечатной системы.
- Черно-белый показ отдельных сепараций.
- Указание цвета дополнительных красок.
- Автоматическая передача значений красочного покрытия в печатную машину:
 - для передачи данных в машины с CPTronic/CPC 1-04, с Classic Center или машины Printmaster требуется Prinect Online Kit;
 - передача данных в машины с Prinect CP2000 осуществляется через программный модуль CP2000 PresetLink, или модуль Prinect Instant Gate для версии V.44 CP2000.
- Автоматическая передача данных в послепечатные системы:
 - передача данных осуществляется в виде файла PPF+ с данными, относящимися к конкретному производственному этапу; в частности, в файле PPF+, который передается в программу CompuCut резальной системы Polar Mohr, содержатся данные исключительно о резке.

Принцип построения и функционирования системы

Архитектура «клиент-сервер»

Система Prinect Prepress Interface имеет архитектуру «клиент-сервер» и является многопользовательским приложением. Сервер Prinect Prepress Interface устанавливается как служба Windows и, таким образом, непрерывно находится в рабочем состоянии. На сервере выполняются все текущие вычисления, в том числе связанные с управлением данными.



Роль клиента выполняет программа Cockpit. В базовом исполнении Prepress Interface кокпит по умолчанию устанавливается вместе с сервером на один компьютер. Кроме того, кокпиты могут устанавливаться на других компьютерах.

Число пользователей, которые могут работать с кокпитом в каждый момент времени, определяется количеством приобретенных лицензий на Cockpit.

Благодаря данной архитектуре доступ к одним и тем же данным, находящимся на сервере, одновременно могут осуществлять несколько пользователей. Кроме того, имеется возможность подсоединения нескольких устройств, записывающих данные на карту памяти (*job memory card drives*).

Prepress Interface Cockpit – клиент

Cockpit – это Java-клиент, обеспечивающий пользователю фактическую возможность оперировать данными и контролировать выполнение работ.

При таком подходе устраняется неудобство, связанное с необходимостью управлять системой из одного места. В Prinect Prepress Interface серверный компьютер можно установить в отдельном помещении, а систему контролировать с внешней рабочей станции, с установленного на ней кокпита.

Пользовательским интерфейсом кокпита обеспечивается прямой доступ ко всем ресурсам и работам, а также локальной файловой системе сервера (не ко всей). Таким образом, Prepress Interface Cockpit – это то место, где данные выводятся на экран и где выполняются все операторские действия (редактирование данных, операции с картой памяти).

Prinect License Server – сервер лицензий

За управление лицензиями отвечает специальное ПО "Heidelberg Prinect Licensing", в составе которой находятся следующие компоненты:

- Prinect License Server – сервер лицензий,
- Prinect License Manager.

Задачей Prinect License Server является централизованное управление всеми имеющимися лицензиями на продукты Prinect. Возможны как установка Prinect License Server на сервер Prinect Prepress Interface, так и использование уже существующего сервера лицензий (например, сервера лицензий в Prinect Signa Station).

Практика, когда у каждого продукта имелся свой отдельный донгл, прекращена; теперь защищен один только Prinect License Server, куда поступает запрос из требующего активации продукта. Защита продукта реализована аппаратно через донгл и программно через файл лицензии.

Языки

На сегодняшний день пользовательским интерфейсом поддерживаются следующие языки:

- немецкий,
- английский,
- испанский,
- французский,
- японский,
- итальянский.

Во время работы переход на другой язык невозможен. Новый язык входит в силу только после перезапуска Prinect Prepress Interface Cockpit.

Компоненты системы

Prinect Prepress Interface

Система Prinect Prepress Interface состоит из двух частей. Первая часть – пользовательский инструментарий, выполненный в виде кокпитов и предназначенный для контроля выполнения работ в интерактивном режиме; вторая часть – выполняемая на серверном компьютере служба (*Tomcat service*).

Prinect Interface Cockpit

Из кокпита пользователь контролирует выполнение работ, в том числе, вносит изменения и сохраняет работы на карту, а также управляет системными параметрами и мастер-данными. Лицензия на Cockpit является плавающей (не зависит от компьютера), таким образом, кокпит может быть установлен на несколько рабочих станций.

Службы

Служба Windows (*Windows service*) – приложение, при выполнении не нуждающаяся в собственном пользовательском интерфейсе. Управлять службой можно через функцию управления компьютером – *Windows computer management*. В системе Prinect Prepress Interface службой является сервер. Служба называется "Tomcat".

Как таковая, "Tomcat service" включает в себя три службы:

- MDS (master data service),
- PPI service,
- Event service.

В "Tomcat service" осуществляется перенос входящих файлов RPF в стандартизованную работу и сохранение её в базу данных. Затем, в зависимости от того, как настроена система, служба направляет данные в различные устройства. Каждое устройство снабжается специально предназначенными ему файлами, дополненными необходимой только ему информацией. Снабжение организовано через выходные папки (у каждого устройства своя папка).

Вышеописанные действия выполняются в "Tomcat service" безо всякого вмешательства со стороны оператора. Таким образом, в Prinect Prepress Interface 4.0 стало возможным функционирование полностью в фоновом режиме, не так как в Prinect Prepress Interface 3.x, где для запуска обработки входящих PPF требовалось запускать главную программу.

Форматы файлов

На допечатном этапе производится файл в формате Print Production Format (PPF) (разработка группы CIP4, www.cip4.org), который импортируется в Prinect Prepress Interface, через специально предназначенный для этого интерфейс (*PPF import interface*). Файл обрабатывается, результатом чего является создание PPF-файла, предназначенного конкретному устройству (*device-specific PPF file*). Передача данного файла в устройство осуществляется через интерфейс, предназначенный для экспорта (*PPF export interface*).

Master data store

Master data store – единое хранилище информации, которая используется несколькими продуктами Prinect. Данной информацией являются так называемые мастер-данные и данные конфигурации. В Prinect Prepress Interface сразу после установки пользователю доступны следующие мастер-данные:

- Printing press catalog – каталог (справочник) печатных машин,
- Color tables – таблицы красок.

Дальнейшие сведения см. в главе 6, разделе [Мастер-данные](#).

2 Системные требования

Требования: аппаратные и программные

Princt Prepress Interface Server



Замечание: на компьютер устанавливается только Princt Prepress Interface, установка других программ запрещена.

Компьютер, на который устанавливается Princt Prepress Interface Server (включая сервер лицензий), обязан удовлетворять следующим требованиям.

	Минимальные	Рекомендованные
Процессор	Настольный компьютер, CPU Intel Pentium IV ≥ 2.8 GHz, Hyperthreading	Dual CPU, Intel Pentium IV ≥ 2.4 GHz Xeon CPU, Hyperthreading
RAM	1 GB	2 GB RAM (для Windows Vista)
Жесткий диск	Каждый объемом 40 GB или больше	80 GB
Сетевая карта	100 Mbit/s Ethernet (Coax/BNC или Twisted Pair в зависимости от сети).	Требования те же.
Видеокарта	Минимум 1280x1024, 16 bit	Стандартная коммерческая, 1280x1024 или больше.
Монитор	17", минимальное разрешение 1280x1024 пикселя	19" или больше, минимальное разрешение 1280x1024 пикселя
Интерфейсы	Один порт USB для USB-донгла, SCSI-контроллер для устройства резервного копирования (например, Adaptec 29160N или такой же).	Те же.
CD/DVD ROM drive	скорость 8x	32x или выше
Операционная система	Microsoft Windows Server 2003 SP2 Microsoft Windows Server 2003 R2 Microsoft Windows Server 2000 Microsoft Windows XP Professional Microsoft Windows Vista Business или Ultimate (требует памяти мин. 1 GB) Запрещено использовать: Microsoft Windows Small Business Server 2003	Microsoft Windows Server 2003 SP2 Запрещено использовать: Microsoft Windows Small Business Server 2003
Защита от вирусов	Проверенной является только программа McAfee 8, используемая компанией Heidelberg как стандартный антивирусный сканер. См. также Защита от вирусов	Те же.

Защита от вирусов

Максимальная защита или оптимальная производительность?

В случае если антивирусной программой проверяются все файлы и папки при чтении и записи (защита «в момент доступа» – "on access"), это отрицательно сказывается на скорости обработки, а также замедляет обмен данными между приложениями.

Сказанное в полной мере относится и к приложениям от Heidelberg, в частности, Prinect Prepress Interface.

Избежать снижения производительности можно путем исключения файлов определенных типов или определенных папок из процесса сканирования (при условии, что данное исключение поддерживается антивирусной программой). Однако при этом повышается риск подвергнуться заражению, и это необходимо учитывать. Поэтому если практикуется исключение, программу необходимо настроить на ежедневное автоматическое сканирование всех локальных дисков, включая все файлы и все папки. Всю ответственность, связанную с выбором режима безопасности, берет на себя заказчик!

Замедление работы может быть связано с проверкой при доступе к следующим файлам:

- jar, xml, jdf, pdf.

Prinect Prepress Interface Client

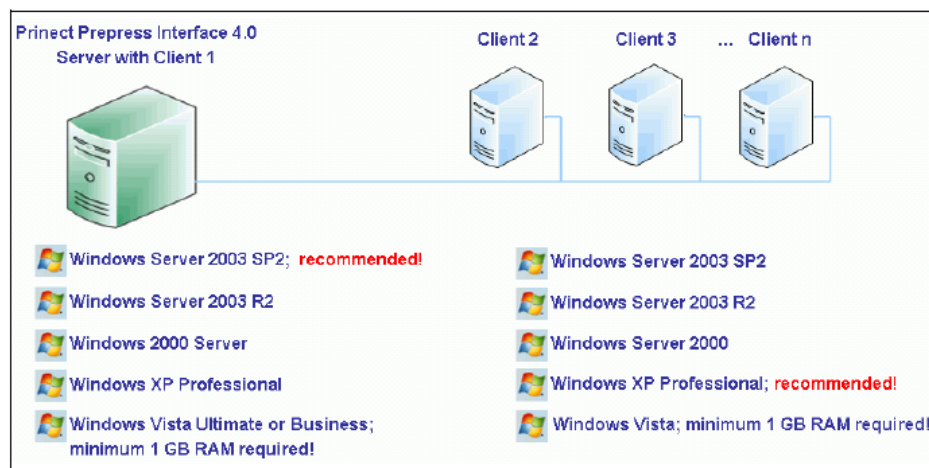
Отдельный компьютер, на который устанавливается Prinect Prepress Interface Client (если необходимо, с устройством записи на карту памяти), обязан удовлетворять следующим требованиям.

	Минимальные	Рекомендованные
Процессор	Настольный компьютер, CPU Intel Pentium IV ≥ 2.4 GHz	Настольный компьютер, CPU Intel Pentium IV ≥ 2.8 GHz
RAM	500 MB	1 GB RAM (для Windows Vista)
Жесткий диск	40 GB	80 GB
Сетевая карта	100 Mbit/s Ethernet (Coax/BNC или Twisted Pair в зависимости от сети).	Те же.
Видеокарта	Минимум 1280x1024, 16 bit	Стандартная коммерческая, 1280x1024 или больше.
Монитор	17", минимальное разрешение 1280x1024 пикселей	19" или больше, минимальное разрешение 1280x1024 пикселей
Интерфейсы	Один порт USB для внешнего устройства записи на карту памяти.	Те же.
CD/DVD ROM drive	скорость 8x	32x или выше
Операционная система	Microsoft Windows Server 2003 SP2 Microsoft Windows Server 2000 Microsoft Windows XP Professional Microsoft Windows Vista Business или Ultimate (требует памяти мин. 1 GB)	Microsoft Windows XP Professional Microsoft Windows Vista (требует памяти мин. 1 GB)

Защита от вирусов	Проверенной является только программа McAfee 8, используемая компанией Heidelberg как стандартный антивирусный сканер. См. также Защита от вирусов	Те же.
-------------------	---	--------

Использование операционных систем

Для эксплуатации Prinect Prepress Interface подходят разные операционные системы. Далее на схеме показано, которые из них пригодны для установки сервера и клиентов.



Системные ограничения

Работы

Ограничение	Количество
Максимальное число сохраняемых работ	25000

Prinect Press Center с "Wallscreen"

На компьютер пульта управления установка Prinect Prepress Interface 4.0 невозможна.

В этих условиях для использования Prinect Prepress Interface 4.0 существуют два варианта.

- Запуск существующего Prinect Prepress Interface Client на другом компьютере, с использованием подключения к удаленному рабочему столу (*remote desktop connection*). Однако соединение при этом устанавливается только с операционной системой Microsoft Windows Server 2000 и 2003.
- Установка Prinect Prepress Interface Client на компьютер под Microsoft Windows XP или Vista и затем запуск подключения на данном компьютере. Однако в данном случае на данном компьютере возможно выполнение только данного подключения.

Wallscreen – просмотр сепараций

Специально для просмотра отдельных сепараций на Wallscreen произошло увеличение объема данных, направляемых из Prinect Prepress Interface в Prinect Press Center.

Сохранение файлов сепараций выполняется в формат PNG, в отдельную папку, открытую для доступа из Wallscreen.

Резервное копирование – применяемые устройства

Наиболее пригодными для резервного копирования являются следующие ленточные накопители:

- DLT
 - в частности, DLT80 от HP, модель C572A;
- SDLT
 - в частности, SDLT 160/320GB SCSI от HP.

Подходят также ленточные накопители DAT. У них несколько ниже цена, но они значительно медленнее, поэтому процедура сохранения длится дольше.

Как таковое, резервное копирование осуществляет соответствующая программа операционной системы.

Для резервного копирования нельзя использовать устройства, являющиеся частью файловой системы сервера Prinect Prepress Interface, то есть те устройства, на которые сервером осуществляется запись данных. Таким образом, нельзя использовать внешние жесткие диски.

Нельзя также использовать DVD-диски из-за низкой надежности носителя и малой вместимости.

Коммуникация в сети

- Дальнейшая информация предназначена системным администраторам и не является обязательной для пользователей.
- Предполагается, что читатель знаком с управлением операционными системами Windows 2000/2003, а также системами UNIX и ПО Samba, если последние используются.

Системное окружение

Функционирование сервера и клиентов Prinect Prepress Interface возможно как в рабочей группе, так и в домене Windows. Кроме того, для сервера и клиентов возможна установка соединения с другими компьютерами в сети.

Для обеспечения надежной коммуникации следует удостовериться в том, что все компьютеры Windows, участвующие в рабочем потоке Prinect Prepress Interface (серверный компьютер и клиентские рабочие станции), находятся:

- или в одной рабочей группе – Windows **workgroup**,
- или в одном домене – Windows **domain**.

Избегайте смешения домена с группой!

Доступ сервера к сетевым дискам

Процессам, выполняемым на сервере Prinect Prepress Interface, требуется пользователь Windows с определенными правами. Создание такого пользователя происходит при установке Prinect Prepress Interface. В сети ему должен быть обеспечен свободный доступ к ресурсам, что требует соблюдения следующих условий.

- Если компьютеры находятся в домене Windows, это должен быть пользователь домена с правами локального администратора (он должен войти в состав локальной группы Administrators).
- Если компьютеры находятся в рабочей группе, наличие данного пользователя требуется на всех компьютерах, к которым обращаются процессы. Таким образом, данный пользователь должен быть создан как локальный пользователь на каждом из этих компьютеров.

Показ путей в окне браузера

- В Prinect Prepress Interface показ папок возможен только в том случае, если путь состоит **не более чем из 12 символов**.
- При несоблюдении данного условия папки в списке не отображаются.

3 Установка

Общие сведения

Далее следуют пошаговые указания по установке программных компонентов Prinect Prepress Interface и подключению устройства записи на карту памяти.



Замечание: для нормального функционирования Prinect Prepress Interface настоятельно рекомендуется создать два раздела:

- C:\ – системный раздел,
- D:\ – раздел для файлов.

Комплект поставки

Содержание комплекта поставки зависит от того, какой именно "Media Kit" был заказан.

Необходимые условия

Необходимым условием является наличие компьютеров, удовлетворяющих требованиям, изложенным в главе [Системные требования](#). Не приступайте к установке, не убедившись в соответствии компьютеров данным требованиям.

Пользовательские права



Замечание: для выполнения установочной процедуры требуется вход в систему под именем пользователя, обладающего правами администратора.

Последовательность действий при установке

Установочная процедура выполняется в следующем порядке.

- Проверить комплект поставки.
- Обратиться с запросом на получение разрешительного кода (*license key*).
- Включить компьютер, войти в систему.
- Установить Prinect Prepress Interface Server; вместе с сервером всегда устанавливается Prinect Prepress Cockpit.
- Перезагрузить компьютер.
- Ввести полученный код, в программе Prinect License Manger.
- Установить (если это необходимо) Prepress Interface Cockpit на клиентский компьютер (или несколько компьютеров).
- На клиентский компьютер (компьютеры) установить (если необходимо) драйвер USB для работы с устройством записи данных на карту.

Установка сервера

Общие сведения

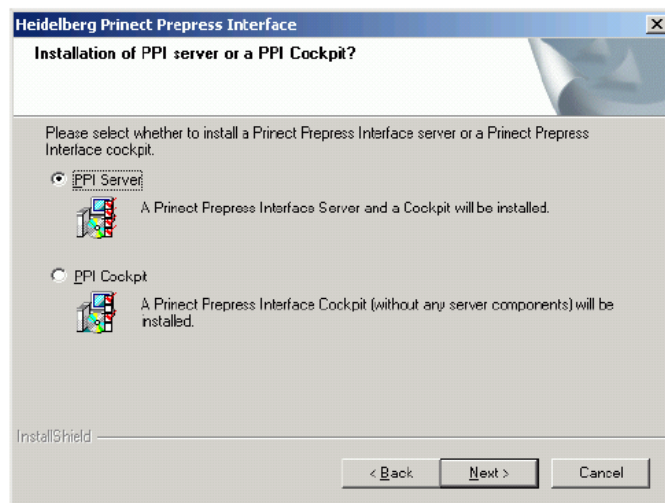
На один компьютер вместе с сервером Prinect Prepress Interface всегда устанавливается кокпит. После ввода кода (см. в главе 5 раздел [Лицензирование после установки продукта впервые](#)) можно сразу приступить к работе.

Чтобы обращаться к серверу с другой рабочей станции, на неё нужно установить отдельный кокпит (см. далее [Установка Prepress Interface Cockpit на клиентский компьютер](#)).

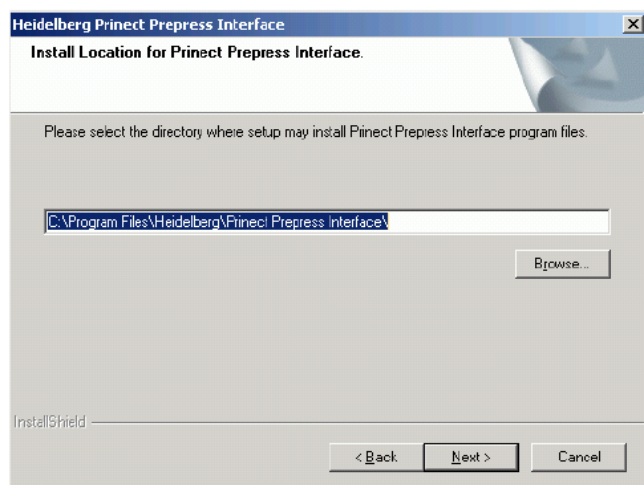
Процедура

1. Вставить установочный CD/DVD в соответствующий дисковод.
 - Установочная программа запускается автоматически, если в компьютере активирована функция "Autorun". Запуск без "Autorun" осуществляется двойным щелчком на файле "PPIServerSetup.exe" в корневой папке CD/DVD.

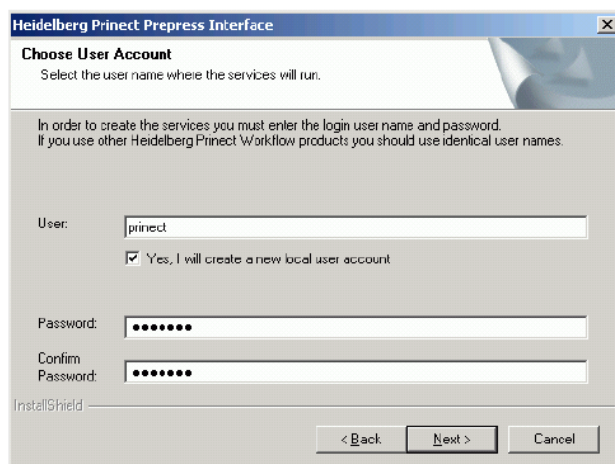
2. Щелкнуть "Next".
 - Откроется окно с текстом лицензионного соглашения.
3. Прочитать условия соглашения, щелкнуть "Yes".
 - Без принятия условий продолжение невозможно.
 - Откроется следующее окно.



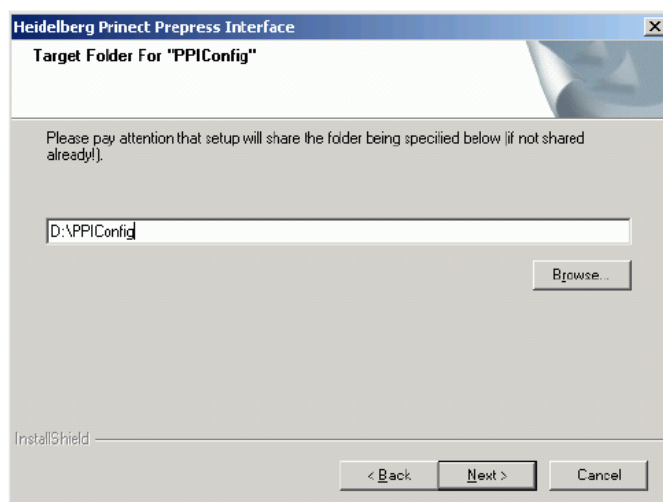
4. Выбрать установку сервера – вариант "PPI Server".
 - Данный выбор означает установку сервера и вместе с ним приложения Prepress Interface Cockpit, а также создание всех необходимых папок.
5. Щелкнуть "Next".
 - Откроется следующее окно:



6. Ввести путь к папке для установки.
 - Рекомендуется оставить папку, предлагаемую по умолчанию – "C:\Program Files\Heidelberg\Prinect Prepress Interface\".
 - Установка Prinect Prepress Interface Client выполняется в папку "C:\Program Files\Heidelberg\Prinect Prepress Interface\PPIClient\".
7. Щелкнуть "Next".
 - Откроется следующее окно.

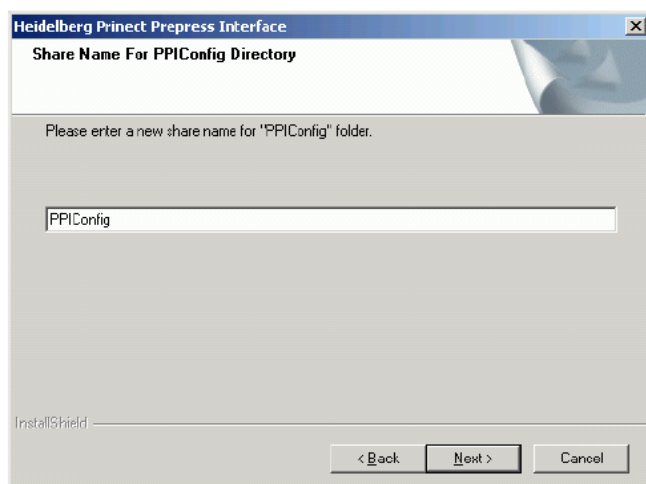


- Службе Prinect Prepress Interface, то есть "PPI Service", потребуется следующая учетная запись:
User: prinect
Password: prinect
 - Данный пользователь является локальным пользователем Windows.
8. Подтвердить создание данного пользователя – установить галочку "Yes, I will create a new local user account".
 9. В поле "User" ввести имя пользователя – "prinect".
 10. В поле "Password" ввести пароль – "prinect".
 11. В поле "Confirm password" повторно ввести пароль – "prinect".
 12. Щелкнуть "Next".
- Откроется следующее окно:



Замечание: на сервере Prinect Prepress Interface обязательно создаются две папки: "PPICongfig" и "PPIJobs". Обе автоматически объявляются в общий доступ. Первая предназначена для хранения файлов конфигурации, вторая – для работ.

13. Указать папку для файлов конфигурации – "PPICongfig".
 - Путь по умолчанию – "C:\PPICongfig".
 - Рекомендуется – "D:\PPICongfig".
14. Щелкнуть "Next".
 - Откроется следующее окно:



15. Как было сказано, папка "PPIConfig" объявляется в общий доступ. Таким образом, она превращается в совместно используемый ресурс, которому нужно присвоить имя (*share name*). По умолчанию предлагается имя "PPIConfig" – не изменяйте его, чтобы не путаться с многочисленными ссылками на данную папку.

16. Щелкнуть "Next".

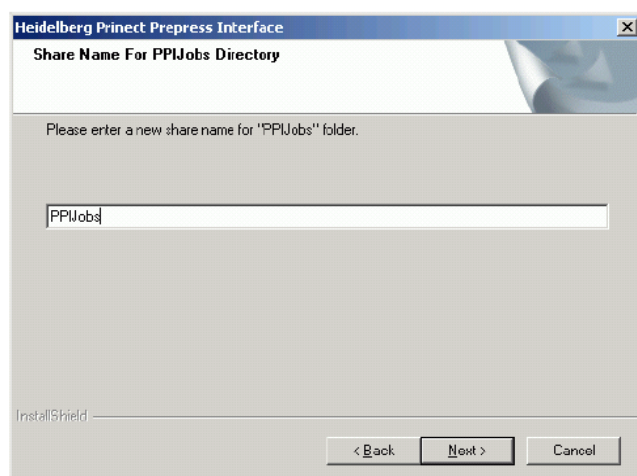
- Откроется следующее окно.

17. Указать папку для файлов работ – "PPIJobs".

- Путь по умолчанию – "C:\PPIJobs".
- Рекомендуется – "D:\PPIJobs".

18. Щелкнуть "Next".

- Откроется следующее окно.



19. Как и "PPIConfig", папка "PPIJobs" является совместно используемым ресурсом, которому нужно присвоить имя (*share name*). По умолчанию предлагается "PPIJobs" – не изменяйте его.

20. Щелкнуть "Next".

21. В окне ввести имя сервера лицензий (*license server*). Это может быть или имя компьютера, на который производится установка сервера Prinect Prepress Interface, или имя уже существующего сервера лицензий.

22. Щелкнуть "Next".

23. Проверить правильность введенных путей.

- Если нужно изменить что-то, вернитесь назад щелчком на "Back" и внесите изменения.

24. Щелкнуть "Next".

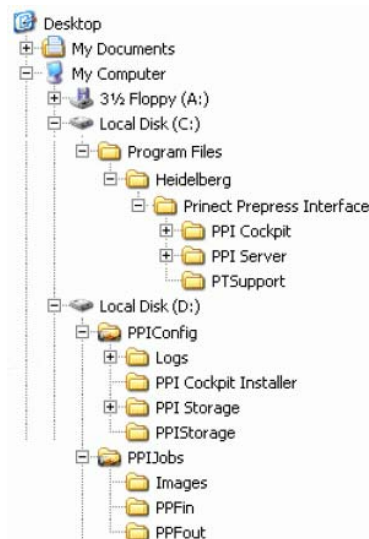
- Установка сервера вместе с кокпитом запустится.

25. По завершении щелкнуть "Finish".

- Prinect Prepress Interface Server и Prepress Interface Cockpit установлены.
- На рабочем столе появился значок "PPI Cockpit".

26. Перезагрузить компьютер.

Если были указаны все папки, как требовалось, после установки структура папок должна быть следующей:



Действия после установки

1. Выйти из Microsoft Windows, затем снова войти.
2. В свободный порт USB вставить донгл из комплекта поставки.
3. Ввести код, разрешающий работу с Prinect Prepress Interface, для чего запустить программу Prinect License Manager.
 - Запуск – "Start > Programs > Heidelberg Prinect Licensing\License Manager 4.3".
 - Подробную информацию см. в главе [Лицензирование после установки продукта впервые](#).
4. Начать работу – запустить приложение Prinect Interface Cockpit, щелчком на иконке "PPI Cockpit" на рабочем столе.

Установка Prepress Interface Cockpit на клиентский компьютер

Общие сведения

Возможность обращаться к серверу Prinect Prepress Interface с клиентского компьютера и оттуда контролировать выполнение работ на сервере требует установки на клиентский компьютер приложения Prepress Interface Cockpit.

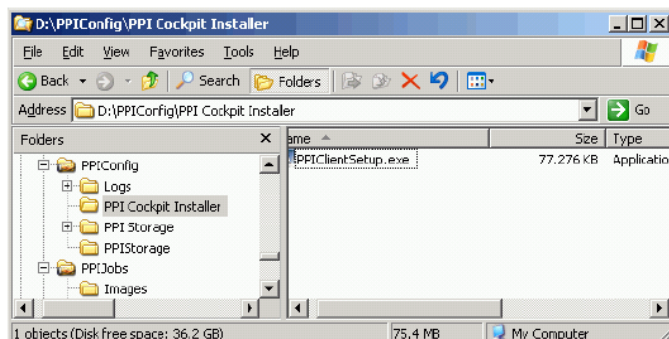
Процедура



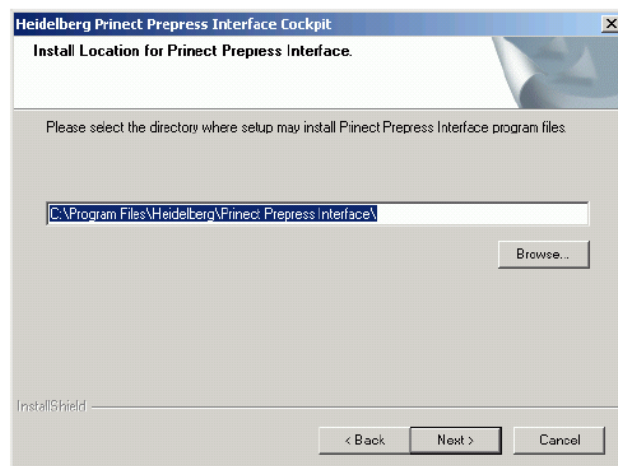
Замечание: установочный файл для Prepress Interface Cockpit находится на сервере Prinect Prepress Interface, в папке "D:\PPIConfig\PPI Config Installer". (Путь к папке "PPIConfig" указывается при установке сервера, см. [3-3](#)).

1. Перейти к рабочей станции, на которую будет выполняться установка Prepress Interface Cockpit.
2. Войти в систему.
 - Входящий в систему пользователь должен обладать необходимыми правами.
3. Запустить Microsoft Explorer.

4. Подключить сетевой диск – папку "PPIConfig", находящуюся на сервере Prinect Prepress Interface.
 - При указании пути вводится сетевое имя компьютера сервера, например, путь может выглядеть так: \\ServerPPI\PPIConfig.
 - Общий доступ к папке "PPIConfig" на сервере уже объявлен.
5. Открыть папку "PPIConfig\PPI Cockpit Installer".



6. Дважды щелкнуть файл "PPIClientSetup.exe".
 - Установочная программа запустится.
7. Щелкнуть "Next".
 - Откроется окно с текстом лицензионного соглашения.
8. Прочитать условия, щелкнуть "Yes".
 - Без принятия условий продолжение установки невозможно.
 - Щелчок на "Yes" откроет следующее окно.



9. В окне ввести путь к папке для установки Prinect Prepress Interface Client.
 - Рекомендуется оставить папку, предлагаемую по умолчанию – "C:\Program Files\Heidelberg\Prinect Prepress Interface\".
 - После этого установка Prinect Prepress Interface Client будет выполнена в папку "C:\Program Files\Heidelberg\Prinect Prepress Interface\PPIClient\".
10. Щелкнуть "Next".
 - Откроется окно, в котором показана структура папок.
11. Щелкнуть "Next".
 - Установка Prepress Interface Cockpit запустится, по завершении откроется окно "Complete".
12. Щелкнуть "Finish".
 - На рабочем столе создан значок "PPI Cockpit".

Подключение устройства записи на карту

Устройство – Job Memory Card drive



Для коммуникации с Prepress Interface Cockpit (на серверном или клиентском компьютере) в устройстве имеется

- порт USB.

Для извлечения карты предназначена

- кнопка Eject.

Кроме того, в устройстве имеются два индикатора.

- Зеленый индикатор – сигнализирует о том, что устройство готово к работе (питание подается через USB).
- Красный индикатор – сигнализирует о том, что устройством осуществляется доступ к носителю, то есть чтение карты или запись на карту. Кроме того, красный индикатор загорается на короткое время при вставке карты в слот. Внимание: не пытайтесь извлечь карту при светящемся индикаторе.

Последовательность действий

- Закрывать приложение Prepress Interface Cockpit.
- На компьютер установить драйвер USB.
- С помощью кабеля USB (входит в комплект поставки) подсоединить устройство к компьютеру.
- Запустить Prepress Interface Cockpit, вставить карту в слот устройства.

Установка драйвера

1. Включить компьютер.
2. Вставить в дисковод установочный CD/DVD.
3. Запустить Microsoft Explorer, на CD/DVD перейти в папку "CSM\CSMv.3.11_USB".
4. Дважды щелкнуть файл "Setup.exe".
 - Если всплывет окно "Security Warning" (предупреждение системы безопасности), нажать в окне "Run".
 - Откроется окно "Setup".
5. Щелкнуть "Next".
 - Откроется окно с текстом лицензионного соглашения.
6. Ознакомиться с условиями соглашения, принять щелчком на "Yes".
 - Без принятия условий продолжение установки невозможно.
 - Откроется окно с информацией об устанавливаемом продукте.
7. Выбрать вариант "No".
8. Щелкнуть "Next".
 - В следующем окне указать папку для установки.
 - По умолчанию предлагается папка "C:\Program Files\OmniDrive USB Pro". Выполняйте установку в эту папку.
9. Щелкнуть "Next".
 - Установка будет выполнена, по завершении откроется окно "Setup complete".
10. Щелкнуть "Finish".
 - Окно закроется.

Подсоединение устройства

1. Вставить кабель USB (входит в комплект поставки) в свободный USB-порт компьютера.
 - Питание на устройство подается через USB.
2. Другой конец кабеля вставить в разъем на задней панели устройства.
 - Должен загореться зеленый индикатор.
3. Запустить Prepress Interface Cockpit.
4. Вставить карту в слот.
 - В экране "Jobs" Prinect Prepress Interface появится область "Jobs on the Memory Card" (*список работ на карте*).

Техника безопасности при работе с монитором

Для обеспечения безопасности при работе, а также охраны здоровья сотрудников, в течение рабочего дня находящихся перед экраном монитора, рабочая станция должна отвечать требованиям EC Directive 90/270/ЕЕС или соответствующим местным требованиям.

4 Удаление программного обеспечения

Общие сведения

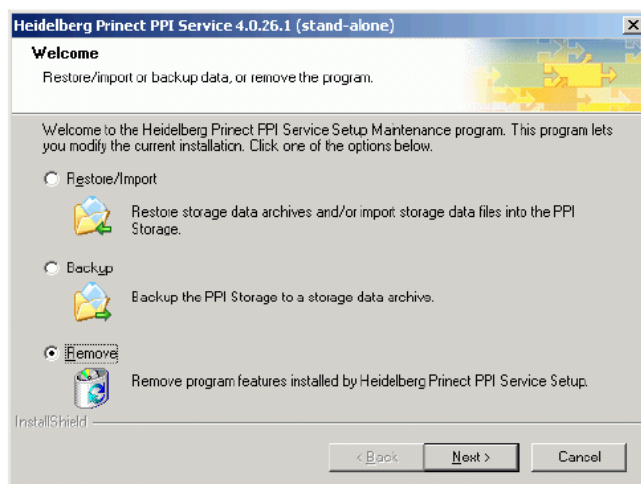
Для удаления ПО Prinect Prepress Interface используется специализированная программа Windows, которая запускается из панели управления – Windows Control Panel.



Замечание: перед удалением необходимо закрыть все работающие программы.

Процедура

1. Открыть панель управления, перейти к категории "Add or remove programs" (*установка и удаление программ*).
 - Команда – "Start > Settings > Control Panel > Add or remove Programs".
2. В списке программ выбрать программу, которую нужно удалить.
 - Сервер представлен строкой "Heidelberg Prinect PPI Service".
 - Кокпит (клиент) – строкой "Heidelberg Prinect Prepress Interface Cockpit".
3. Нужную строку выделить, щелкнуть кнопку "Change/Remove" (*изменить/удалить*).
 - Откроется следующее окно.



4. Выбрать вариант "Remove" (*удалить*).
5. Щелкнуть "Next".
 - Начнется удаление. Программа удаляется со всеми компонентами, процесс отображается индикатором. По завершении откроется окно "Complete".
6. Щелкнуть "Finish".
 - Окно закроется.

5 Лицензирование

Общие сведения

Контроль использования приложения Prinect Prepress Interface осуществляется посредством лицензирования – предоставления разрешительного кода (*license key*), и управления лицензиями через сервер лицензий, Heidelberg License Server. Инструментами лицензирования являются донгл и файл лицензии (*license file*).

Поскольку существует отдельное подробное руководство "Heidelberg Prinect Licensing", здесь мы расскажем лишь на том, как активировать продукт, установленный впервые, и ответим на наиболее часто встречающиеся вопросы.

В случае точного исполнения дальнейших указаний никаких проблем при активации продукта не возникнет.

Три варианта базовой лицензии

Базовая лицензия доступна в трех вариантах:

- "Prinect Prepress Interface 52",
- "Prinect Prepress Interface 74",
- "Prinect Prepress Interface 102".

Сервер лицензий

Задачей сервера лицензий является централизованное управление лицензиями всех продуктов с отдельного сервера (PC). Теперь практика такова, что у приобретаемых продуктов собственный донгл отсутствует; единым донглом защищен только сервер лицензий, а из продукта в сервер отправляется запрос на получение кода.

Донгл

Донгл не предназначен для хранения каких-либо данных, он всего лишь предоставляет серийный номер. В качестве донгла сервера может использоваться любой «синий» донгл, при этом его идентификатор, Dongle ID, становится уникальным идентификатором сервера – LSN.

После установки сервера лицензий

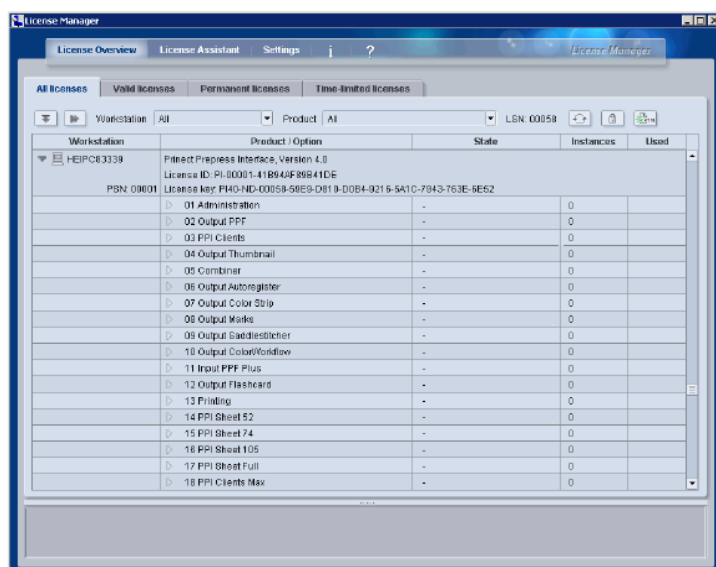
Вновь установленному серверу лицензий, поскольку он не имеет никаких сведений о продуктах, сначала необходимо с ними «познакомиться», что осуществляется посредством опроса (пока неизвестного продукта) на предмет его лицензии.

В процессе установки сервера Prinect Prepress Interface от пользователя требуется указать его сервер лицензий, после чего данные о нём автоматически вводятся в управляющую программу License Manager, которая затем и будет искать действующую лицензию, по сообщенной вами информации.

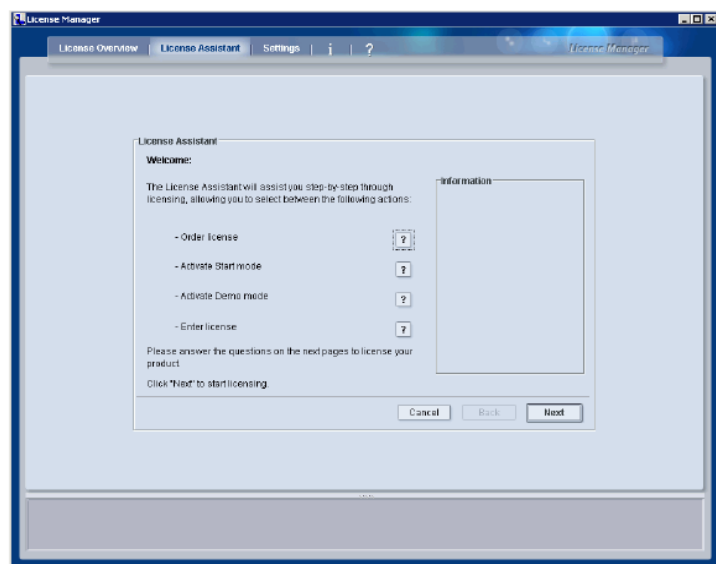
Лицензирование после установки продукта впервые

Как было сказано, управление сервером лицензий осуществляет программа License Manager. Она устанавливается вместе с продуктом (Prinect Prepress Interface, Prinect Signa Station) и обращается по сети к имеющемуся серверу лицензий.

1. В свободный USB-порт компьютера, на котором установлен сервер лицензий, вставить синий донгл USB. Как правило, данным компьютером является сервер Prinect Pressroom Interface.
2. Командой "Start > Programs > Heidelberg Prinect Licensing > License Manager" запустить программу License Manager.
 - Откроется список лицензий – License Overview.

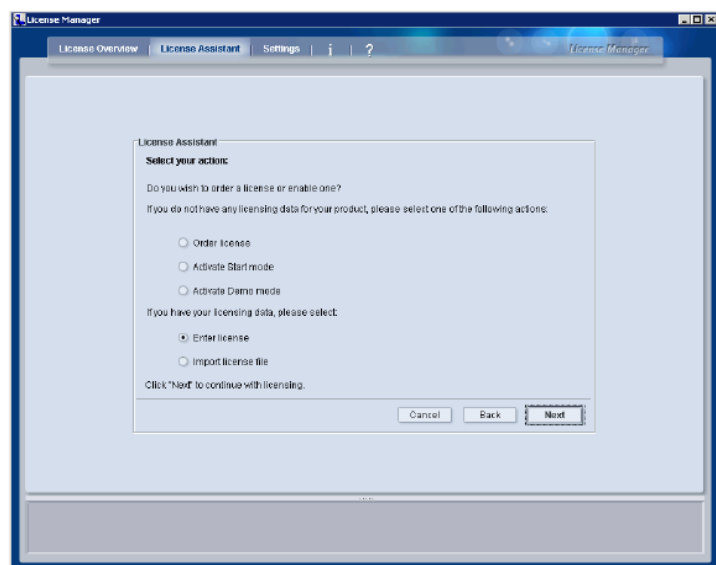


3. Перейти в меню "License Assistant".



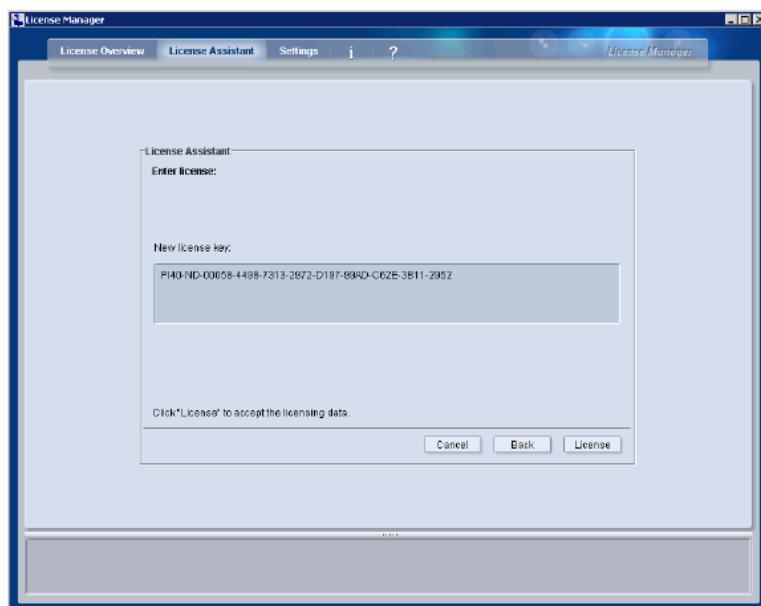
4. Щелкнуть "Next".

- Откроется следующее окно.

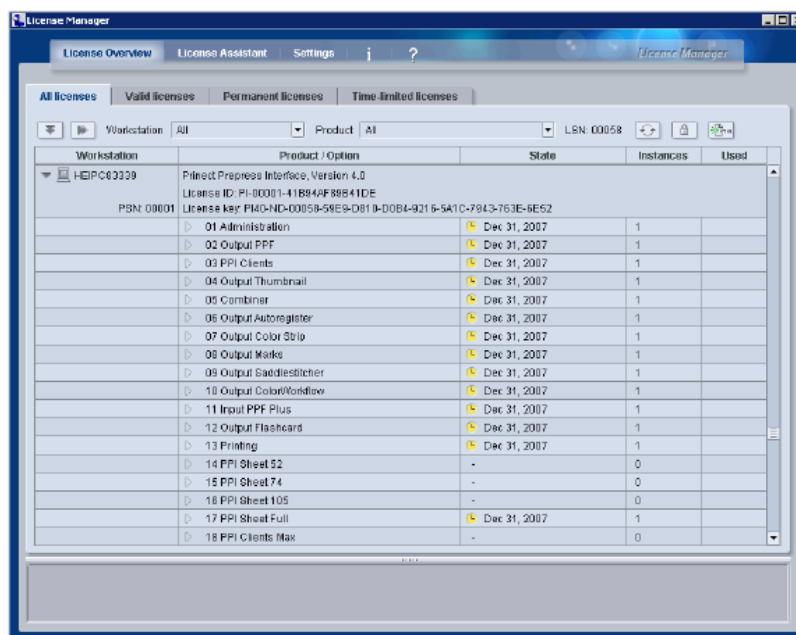


5. Среди предлагаемых действий выбрать вариант "Enter license" (ввести код).

- Если кода пока нет, можно выбрать вариант "Activate start mode" (ознакомительный режим) или "Activate demo mode (демонстрационный режим)".
6. Щелкнуть "Next".
- Откроется следующее окно.



7. В данном окне ввести предоставленный вам разрешительный код.
PI40-ND-00058-4498-7313-2972-D197-99AD-C62E-3B11-2953
- Различаются лицензии фиксированные и плавающие. Первые называются "ND" (NodeLocked), вторые – "FL" (Floating). Первые дают разрешение на использование продукта на определенной рабочей станции. Вторые дают разрешение при получении запроса, которое действует, пока продукт используется, что на практике делает возможным одновременный доступ к одной или нескольким лицензиям сразу с нескольких рабочих мест: как только использование продукта прекращается, лицензия оказывается свободной. В случае краха коппита освобождение плавающей лицензии происходит в течение максимум 15 минут.
8. Щелкнуть кнопку "Licensing".
- Код, разрешающий использование продукта, принимается; продукт активируется.



Часто задаваемые вопросы

Что происходит при запуске приложения в первый раз?

Если донгл новый, сразу после запуска службы License Server происходит создание идентификатора – LSN, а также «банка лицензионных данных» – LDS (License Data Storage). Создание для донгла нового LDS выполняется только один раз, после чего между ними устанавливается постоянная связь. В случае крайней необходимости донгл можно использовать на другом сервере, но тогда на этот сервер понадобится копирование LDS, соответствующего данному донглу. Защиту скопированному LDS обеспечивает донгл (LSN).

Сохранение LDS выполняется в папку "C:\Documents and Settings\All Users\Application\Heidelberg\LDS".

Что происходит, когда доступ к серверу лицензий отсутствует?

У каждого продукта имеется так называемый «кэш лицензии», благодаря которому при отсутствии действующего сервера лицензий продукт всё равно можно использовать, но в течение максимум 6 часов.

При невозможности обращения к серверу лицензий оператор получает предупреждение, но оно не означает запрета на использование продукта. Такое состояние продукта может длиться до шести часов, но не более. К окончанию данного срока связь с сервером должна быть установлена.

Отсутствие связи с сервером лицензий допускается один раз в месяц и не более чем на шесть часов.

Как устанавливается связь с новым сервером лицензий?

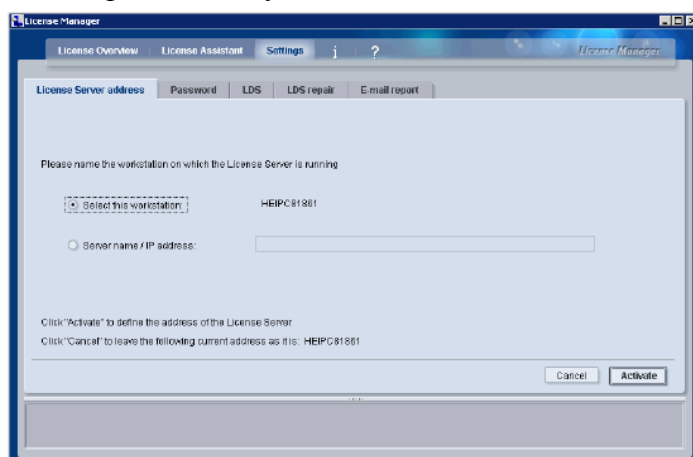
В Prinect Prepress Cockpit при запуске начинается поиск сервера лицензий с лицензией, которая является действующей. Если связь с таким сервером устанавливается, кокпит запускается; если нет – нет, пользователь получает соответствующее сообщение.

Связываться с новым сервером требуется только в том случае, если сервер, указанный при установке Prinect Prepress Interface, более не действителен.

Для установки связи с новым сервером выполняются следующие действия.

1. Перейти в меню "Settings > License Server addresses".

- Откроется следующее окно.



- В нашем случае активным является вариант "Use this workstation: pc83008". Имя данного компьютера, "PC83008", было указано при установке сервера Prinect Prepress Interface.
- В случае если нужен сервер лицензий на другом компьютере, нужно выбрать вариант "Server name/IP address" и ввести имя этого компьютера.

Как защититься от краха сервера лицензий?

В случае повреждения компьютера с сервером лицензий или повреждения LDS гарантией продолжения работы может служить наличие данного LDS на дополнительном сервере лицензий. Таким образом, для страховки следует выполнить следующие действия.

1. Установить второй сервер лицензий, на другой компьютер.
2. На компьютере, на котором установлен первый сервер, запустить License Manager.
3. Перейти в меню "Settings > LDS".
4. Выбрать "Set or alter the folder for LDS backup" (*указать или изменить папку для резервной копии LDS*).
5. Ввести путь к папке – "C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Heidelberg\LDS" на компьютере со вторым сервером.
 - Найти эту папку в сети можно с помощью кнопки "Browse". Естественно, папка должна быть объявлена в общий доступ.

Тогда в случае повреждения первого сервера достаточно будет переставить донгл во второй компьютер и, возможно, на сервере Prinect Prepress Interface изменить имя сервера лицензий в "Settings > License server address".

Можно ли исправить поврежденный LDS?

Да.

Для исправления используйте меню "LDS repair".

В каких случаях требуется исправление LDS?

Только тогда, когда об этом просит License Manager.

Запрос на исправление выдается только при повреждении донгла, когда донглу нужна замена. При этом у донглов разные LSN, например, LSN поврежденного донгла – 100, LSN нового донгла – 200. При исправлении происходит экспорт LSN=100, который был в старом LDS, и изменение его при использовании с новым донглом. Изменение действительно в течение 10 дней.

Переход на новый донгл сопровождается генерированием в системе «кода исправления» (*repair key*), который отправляется в отдел обслуживания лицензий, Heidelberg Licensing Department, где генерируется код активации, который вводится вами в License Manager, и после истечения указанного десятидневного срока система продолжает работать.

Работа без LDS невозможна, в случае отсутствия его придется создавать заново, для чего придется опять вводить все коды.

Что такое "time tampering"?

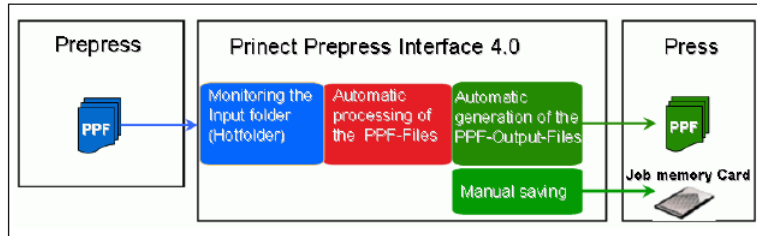
В донгле имеется временная метка, в которой установлено время по Гринвичу (GMT). Данное время сравнивается с системным временем и если расхождение слишком велико, система переходит в состояние "time tampering" (*неправомерное использование в связи расхождением по времени*). Если расхождение превышает 6 часов, выдается предупреждение, если 12 часов – сообщение об ошибке. Выход из положения заключается в правильной настройке времени в компьютере. Таким образом, при получении сообщения об ошибке его нужно подтвердить путем выбора "Repair system time in the LDS".

Для синхронизации времени между всеми серверами и клиентами используется сервер времени (*time server*).

6 Administration – настройка системы

Возможность принимать файлы PPF и направлять их далее требует настройки определенных параметров, связанных с вводом и выводом данных.

Поэтому, перед тем как говорить о мастер-данных и конфигурировании системы, покажем, как в Prinect Prepress Interface происходит импорт и продвижение работ.



Поступление файлов PPF из препресса происходит через горячую папку (*hotfolder*). Поступившие данные автоматически обрабатываются, после чего создаются выходные файлы PPF (*output files*), которые в режиме онлайн направляются в печатные машины. Если онлайн-соединение невозможно, для передачи данных в машину используется карта памяти (*job memory card*).

Мастер-данные

Master Data Storage – банк мастер-данных

Мастер-данные – *master data* – данные, которыми пользуются сразу несколько разных продуктов Prinect. *Master Data Storage* – банк мастер-данных, позволяющий управлять этими данными централизованно.

После установки Prinect Prepress Interface в распоряжении пользователя имеются следующие мастер-данные:

- каталог печатных машин – *Printing press catalog*,
- таблицы красок – *Color tables*.

Например, для печати заказов с большим количеством разных дополнительных красок, цветовые величины которых неизвестны, эти краски можно ввести в банк мастер-данных и тем самым устранить возможную остановку выполнения работы из-за отсутствия в ней сведений о краске.

В левой части окна мастер-данных (раздел "Administration", вкладка "Master data") осуществляется переключение между разделами "Color table" и "Printing press configuration"; в правой части окна находится область содержания, где соответствующие данные представлены в табличной форме.

Значки

Различают мастер-данные изменяемые и неизменяемые – "changeable" и "not changeable", на что указывает значок в колонке "Changeable" таблицы.



Наличие данного значка означает, что данные можно:

- изменять,
- копировать,
- удалять.



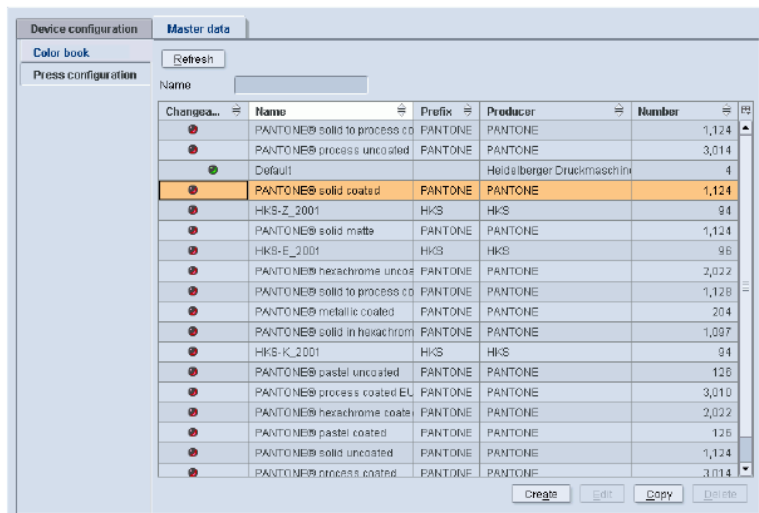
Наличие данного значка означает, что данные:

- можно копировать,
- нельзя удалять.

Color tables – таблицы красок

В разделе "Color tables" представлены доступные системе таблицы красок. Сразу после установки это следующие таблицы:

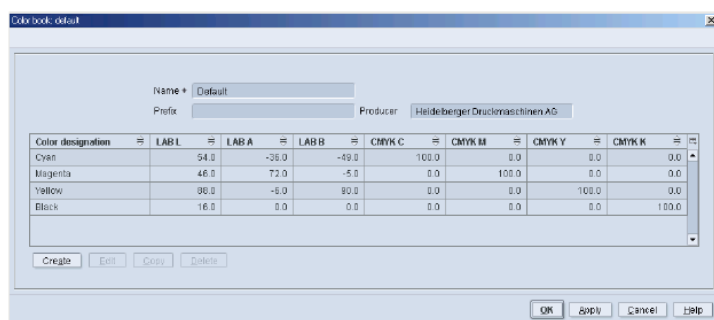
- Pantone (не изменяемые),
- HKS (не изменяемые),
- Default (изменяемые).



Смысл использования таблиц красок состоит в следующем.

- При просмотре заказа с дополнительными красками показ соответствующих красочных составляющих (сепараций) требует наличия цветовых величин, соответствующих данной краске.
- Если оказывается, что эти сведения отсутствуют, выполнение работы останавливается, после чего цвет данной краски должен быть указан пользователем, как и происходит в большинстве типографий. С Prinect Prepress Interface остановки можно избежать, поскольку за отсутствующими сведениями можно обратиться к встроенной таблице.

В каждой таблице содержится список красок с соответствующими им значениями "Lab". Ниже в качестве примера показана таблица "Default".



В таблицу "Default" рекомендуется внести наиболее часто используемые краски. Благодаря этому при обработке заказов с данными красками ручное вмешательство не понадобится.

Ввод новой краски в банк мастер-данных

1. В Prinect Prepress Interface перейти в раздел "Administration".



2. Открыть вкладку "Master data".
3. В левой части вкладки выделить позицию "Color tables".

4. Выделить таблицу "Default".
 - Из таблиц, доступных пользователю после установки, изменения можно вносить только в эту таблицу.
5. Щелкнуть кнопку "Edit".
 - Можно также дважды щелкнуть саму таблицу "Default".
 - Таблица откроется. Вы увидите внесенные в неё краски.
6. Щелкнуть кнопку "Create".
 - Откроется окно "Color book: Default".
7. Для новой краски ввести имя.
 - Имя должно быть понятным.
8. Щелкнуть значок "Color".
 - Откроется окно "Colors".
9. Пользуясь цветным образцом, определить цвет.
 - Для этого нужно просто щелкнуть нужный цвет.
 - Кроме того, цвет можно определить путем ввода значений "Lab".
10. Каждое действие ввода в окне подтверждать щелчком на "OK".

Printing Press Catalog – справочник печатных машин

В данном разделе находится список печатных машин Heidelberg, с которыми в Prinect Prepress Interface возможна установка соединения. Вместе с названием машины присутствует полный набор параметров, касающихся печати.

Создание новой конфигурации машины

Создавать новую конфигурацию удобнее всего путем копирования уже имеющейся с последующей минимальной коррекцией созданной копии.

1. Перейти в раздел "Administration".



2. Перейти во вкладку "Master data".
3. Выделить позицию "Press configuration".
4. Выделить конфигурацию. Это должна быть конфигурация максимально близкая к той, которая создается.
5. Щелкнуть кнопку "Copy".
 - Откроется окно "Press configuration".
6. В поле "Press model" ввести название конфигурации.
 - В случае если такое же название уже существует, программа выдаст предупреждение.
7. Щелкнуть кнопку "Apply".
 - Название принято.
8. Отредактировать параметры.
9. Щелкнуть "OK".
 - Новая конфигурация печатной машины с её новыми параметрами сохранена.

Настройка системы

Вступление

Возможность для Prinect Prepress Interface обрабатывать приходящие данные и продвигать созданные им файлы в печатную машину требует настройки параметров ввода и вывода.

К первым относятся:

- указание папки для сохранения в неё файлов CIP3/PPF из допечати;
- указание способа обработки файлов.

Ко вторым:

- указание машин (устройств – *devices*), в которые должны направляться работы, и определение содержания данных работ (содержанием является определенный набор PPF-атрибутов).

Сведения о настройке системы сохраняются в MDS. Кроме того, имеются функции "Backup" и "Restore" для резервного копирования и восстановления (см. [Резервное копирование и восстановление данных](#)).



Замечание: в случае если в качестве выходной папки используется папка на другом компьютере, то есть вне сервера Prinect Prepress Interface, необходимо убедиться, что на данном компьютере существует пользователь "prinect" с соответствующими правами и возможностью осуществлять доступ к данной папке.

Последовательность действий

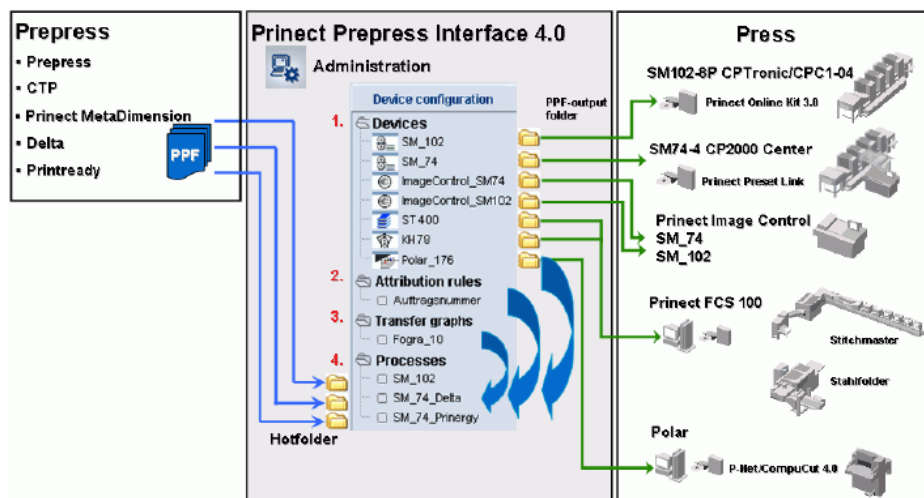
Процедура настройки стоит в следующем.

1. Создать устройство (см. [Devices – устройства](#)).
2. Если нужно, создать правило атрибуции (см. [Правило атрибуции – отбор информации из имени файла](#)).
3. Если нужно, выбрать характеристическую кривую (см. [Характеристические кривые](#)).
4. Создать процесс (см. [Создание процесса](#)).

Пример типичного рабочего потока показан на рисунке ниже.

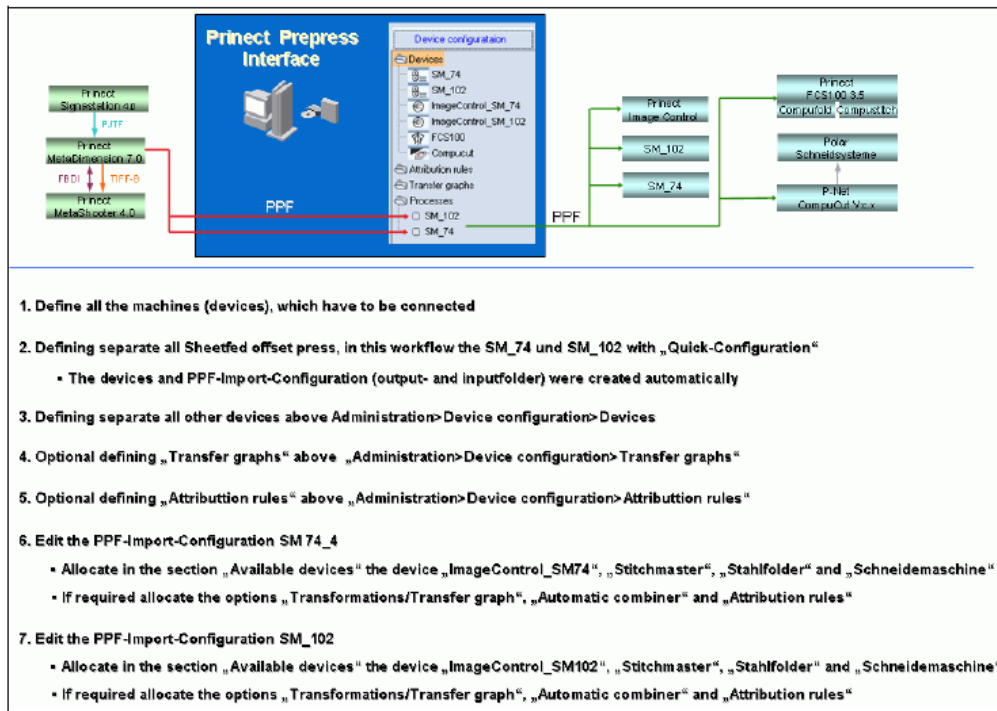


Замечание: следует помнить, что описываемая далее настройка выполняется после успешного завершения установки и активации приложения через сервер лицензий.



Рекомендованная процедура

Типичная процедура состоит в следующем.



1. Сначала создать устройства, с которыми устанавливается соединение.
2. Отдельно «создаются» печатные машины, в данном случае SM_74 и SM_102, с помощью функции «быстрой настройки» – Quick configuration.
3. Затем создаются все остальные устройства, через "Administration > Device configuration > Devices".
4. Если необходимо, далее следует выбрать характеристические кривые, через "Administration > Device configuration > Transfer graphs".
5. Также, если необходимо, следует создать правило атрибуции, через "Administration > Device configuration > Attribution rules".
6. Создать процесс, с названием "PPF-Import-Configuration SM74_4".
 - В разделе "Available devices" внести в процесс устройства "ImageControl_SM74", "Stitchmaster", "Stahlfolder" и "Schneidermaschine".
 - Если необходимо, активировать параметры "Transformations", "Transfer graph", "Automatic combiner", "Attribution rules".
7. Создать другой процесс, с названием "PPF-Import-Configuration SM_102".
 - В разделе "Available devices" внести в процесс устройства "ImageControl_SM102", "Stitchmaster", "Stahlfolder" и "Schneidermaschine".
 - Если необходимо, активировать параметры "Transformations", "Transfer graph", "Automatic combiner", "Attribution rules".






Понятие "Device"

"Device" – «устройство». Под «устройствами» понимаются печатные машины, резальные и фальцевальные машины и ВШРА. Снабжение устройств работами (в виде файлов PPF) требует настройки данных устройств. В резальные машины работы поступают через Computut, в фальцевальную машину и ВШРА – через FCS100, Compufold и Compustitch.

Разными устройствами читаются разные данные PPF, поэтому заранее в системе заданы шесть разных типов устройств. Между ними и атрибутами PPF существует определенная зависимость, благодаря чему в каждое устройство поступают только те данные, которые данным устройством востребованы.

Для лучшего различения каждое устройство обозначается собственным значком.

Типы устройств – описание

Значок	Тип устройства	Востребованные данные PPF	Quick configuration
	Sheet-fed press – офсетная машина	<ul style="list-style-type: none"> Color control strips – контрольные шкалы Register marks – приводочные метки Thumbnails –просмотровые изображения Area coverage values – значения касочного покрытия 	Да
	Cutter – резальное устройство	<ul style="list-style-type: none"> Cutting data – данные резки Folding data – данные фальцовки 	Нет, не требуется
	Folding machine – фальцевальная машина	<ul style="list-style-type: none"> Cutting data Folding data Thumbnails 	Нет, не требуется
	Stitcher – швейная машина		Нет, не требуется
	ImageControl – контрольно измерительная система	<ul style="list-style-type: none"> Thumbnails Color control strips Area coverage values 	Нет, не требуется

Что значит «создать устройство»?

Это значит указать следующее:

- тип устройства (*type*),
- название (*name*),
- параметры;

Параметры печатной машины система берет сама, из банка мастер-данных. К ним относятся формат листа и количество красочных зон.

- путь к папке с выходными данными, предназначенными данному устройству (*output directory*).

В сети к данной папке должен быть обеспечен общий доступ. Для исключения вероятности переполнения диска данными, для папки можно установить так называемые "deleting rules" – правила удаления данных.

Замечания

Для чего нужны правила атрибуции – "Attribution rules"?

Некоторыми допечатными системами такие сведения как название работы, название листа и т.д. не записываются, или записываются не полностью, в атрибуты файла PPF/CIP, но присутствуют в имени файла. Из имени эти сведения можно извлечь, используя для этого некоторое формализованное правило, или правило атрибуции (подробно об этом говорится в разделе см. [Правило атрибуции – отбор информации из имени файла](#)).

Для чего нужны характеристические кривые – "Transfer graphs"?

С помощью печатной характеристической кривой (*characteristic printing curve*), здесь она именуется "transfer graph", можно влиять на изменения, происходящие в процессе печати с тоновыми значениями.

При переносе растровых точек на бумагу точки увеличиваются в размерах; данное явление называется "dot gain" – приращение площади растровой точки, или растискивание (подробно см. в разделе [Характеристические кривые](#)).

Что такое процесс – "Process"?

Для выполнения поставленных перед ней задач программе Prinect Prepress Interface должно быть известно следующее: куда сохраняет свои файлы (PPF/CIP3) допечатная система, как их обрабатывать и куда (в какие устройства) направлять. В связи с этим, под «процессом» понимается функциональный элемент, в котором определяется путь следования данных, и в котором указываются средства, используемые для трансформации данных.

В процессе участвуют:

- папка для входящих данных PPF (это так называемая «горячая папка» – *hotfolder*, что означает, что при поступлении в неё данных обработка начинается без вмешательства пользователя);
- дополнительные функции, связанные с обработкой данных ("Apply transformations", "Activate automatic combiner" и пр.);
- устройство, в которое направляются данные после обработки.

См. [Создание процесса](#).

Способы настройки

Различаются два способа настройки системы:

- Quick configuration – быстрая,
- Standard configuration – обычная.

Quick configuration



Замечание: посредством "Quick configuration" настраиваются устройства, относящиеся к типу "Sheet-fed press", то есть печатные машины. Подробно настройка описывается на примере, см. ниже [Quick configuration – быстрая настройка](#).

В этом случае вместе с устройством создается еще и процесс; позже в этот процесс можно внести и другие устройства (в частности, Prinect Image Control). Таким образом, сразу формируется конфигурация, готовая к действию, способная обрабатывать и продвигать данные.

Standard configuration

В этом случае выполняется следующая последовательность действий:

1. создание устройства.
2. если необходимо, настройка правила атрибуции.
3. если необходимо, выбор кривой.
4. настройка процесса.

Quick configuration – быстрая настройка



Замечание: быстрая настройка применима только к печатным машинам – устройствам "Sheet-fed press".

Последовательность действий состоит в следующем.

1. Создать и сохранить устройство.

2. На предложение создать новый процесс ответить «да»:

"Do you want to create a new process" – "Yes".

 - Для ранее созданного устройства сразу будет создан процесс.

Создание папок

Автоматически создаются следующие папки.

	На выходе	На входе
Папки	Папка для вывода данных из Prerpress Interface	Папка для ввода данных в Prerpress Interface Резервные папки для поврежденных и обработанных файлов PPF.
Путь по умолчанию	\\имя сервера\папка в общем доступе\Data\PPFOut\имя устройства Пример: \\PC0815\PPIJobs\PPFOut\SM_74	\\имя сервера\папка в общем доступе\Data\PPFIn\имя устройства Пример: \\PC0815\PPIJobs\PPFIn\SM_74
Замечание	Правила атрибуции нет.	Правила атрибуции нет. Характеристических кривых и сборки сепараций нет.

Процедура

Создадим устройство "SM_74". Это печатная машина. К машине еще подключена контрольно-измерительная система Prinect Image Control. Это означает, что после автоматического создания процесса он потребует дополнения, через раздел "Available devices".

1. Запустить Prinect Prerpress Interface.
2. Перейти в раздел "Administration".



3. Перейти во вкладку "Device configuration".
4. Выбрать позицию "Devices".



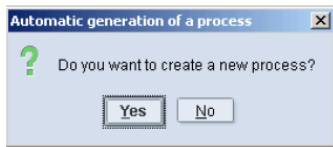
5. Правой кнопкой мыши открыть контекстное меню, дать команду "New item".
 - Откроется следующее окно.

- Следующие поля обязательны для заполнения:
 - "Name",
 - "Device type",
 - "Printing press".

6. Щелкнуть в поле "Name", ввести название устройства.
 - Если название уже существует, ввести другое. В нашем случае название – "SM_74".
7. В поле "Device Type" щелкнуть стрелку и в открывшемся списке выбрать офсетную машину как тип устройства – "Sheet-fed press".
8. В поле "Printing press" щелчком на стрелке раскрыть список, выбрать позицию "SM 74 59.6*33.5".
 - Это список печатных машин с соответствующими параметрами печати из банка мастер-данных.
 - Если непосредственно в поле ввода ввести первые символы названия машины, например, "SM", список покажет только машины SM.
9. Щелкнуть кнопку "OK".
 - Откроется окно "Automatic generation of a process".



Замечание: окно открывается лишь при условии, что устройство относится к типу "Sheet-fed press".

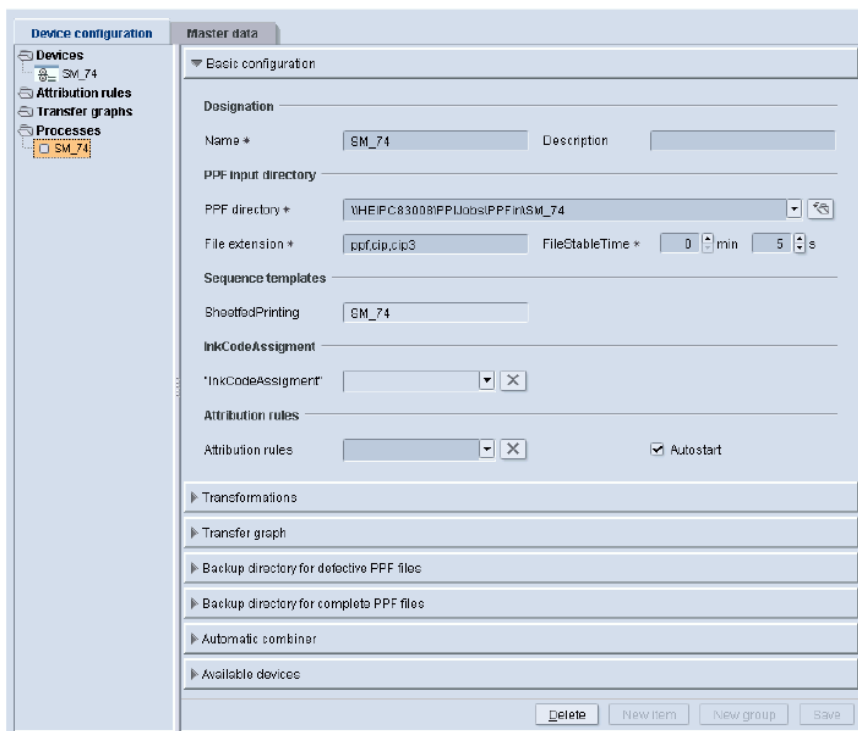


10. На приглашение создать новый процесс ответить "Yes".
 - Для устройства "SM_74" будет создан процесс.



Замечание: если ответить "No", будет создано только устройство, а процесс придется создавать самостоятельно.

Результатом выполненных действий является появление устройства "SM_74" и процесса "SM_74" в левой стороне вкладки "Device configuration", как показано на рисунке ниже.

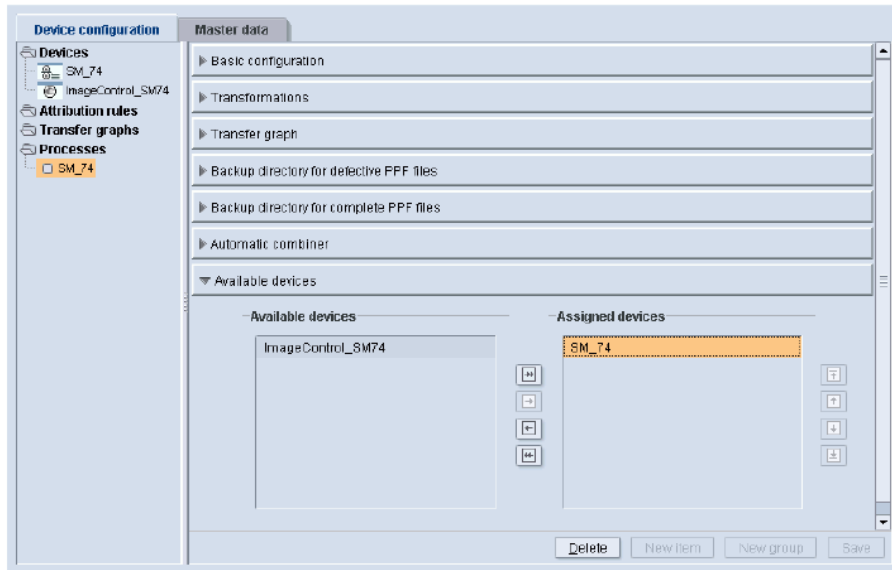


На этом процедура быстрой настройки в целом завершена: создана конфигурация, которой обеспечивается обработка данных и продвижение их в устройство "SM_74".

Однако в нашем случае к машине подключена измерительная система Prinect Image Control, которой нужны собственные данные, поэтому от нас потребуются еще несколько шагов.

11. Щелчком на стрелке открыть раздел "Available devices".

- Раздел откроется:

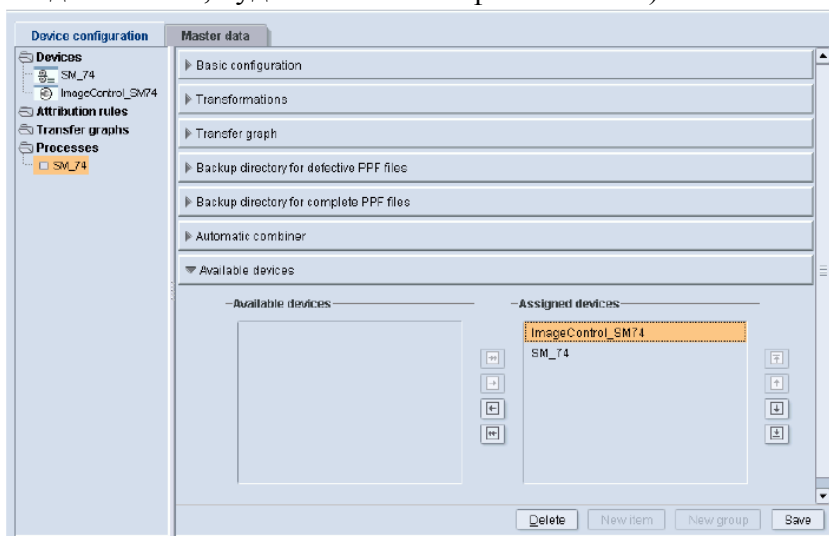


- При быстрой настройке (quick configuration) сначала в процесс включается только одно устройство, в нашем случае "SM_74" – единственное, которое присутствует в области "Assigned devices". Таким образом, конфигурацию, которой мы располагаем, необходимо дополнить устройством "ImageControl_SM74".

12. Выделить устройство "ImageControl_SM74", в области "Available devices".

13. Между областями "Available devices" и "Assigned devices" щелкнуть стрелку, направленную вправо.

- Устройство "ImageControl_SM74" появится в области "Assigned devices". Это означает, что данное устройство теперь также является участником процесса (и, следовательно, будет снабжаться файлами PPF).



14. Далее процесс можно дополнить правилом атрибуции и характеристической кривой.

15. В конце сохранить процесс щелчком на кнопке "Save".

Devices – устройства

О том, что такое «устройство», и какие типы устройств существуют, см. в [Понятие "Device"](#).

Создание устройства

В целом создание всех устройств осуществляется одинаково вне зависимости от того, относится ли устройство к типу "Sheet-fed press" или "Cutter". Отличие одно: для типов "Sheet-fed-press" и "Web-fed press" обязательным является указание атрибута "Printing press", которым определяется формат и количество красочных зон. Остальным устройствам данный атрибут не нужен.

Далее приведем пример – создадим устройство "SM_74". Атрибуты устройства следующие:

Device type	Sheeted press (<i>тип устройства – печатная машина</i>)
Name	SM_74 (<i>название</i>)
Printing press	SM 74 59.5*33.5 (<i>модель машины</i>)
Input directory (hotfolder)	\\HEIPC83008\PPIJobs\PPFout\SM_74 (<i>горячая папка для входящих данных</i>) Замечание: папка создается автоматически. После этого путь можно изменить - или в файле "jobServer.properties", или вручную.
Deletion rules	<ul style="list-style-type: none"> Max. number of files: 500 (<i>макс. количество файлов в папке</i>) Max. folder size: 1000 MB (<i>макс. вместимость папки</i>) Max. age of files: 5 days (<i>макс. срок нахождения в папке</i>)

1. Запустить Prinect Prepress Interface.
2. Перейти в раздел "Administration".



3. Выбрать вкладку "Device configuration".
4. Выделить позицию "Devices".



5. Открыть контекстное меню, дать команду "New item".
 - Откроется следующее окно.

- Обязательны для заполнения следующие поля:
 - "Name",
 - "Device type",
 - "Printing press".

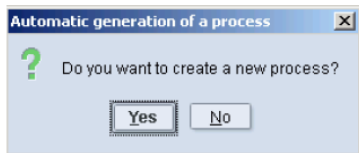


Замечание: поле "Printing press" доступно только для устройств типов "Sheet-fed press" и "Wed-fed press".

6. Щелкнуть в поле "Name", ввести название. Название должно быть понятным.
 - Если название уже существует, будет предложено изменить название. В нашем случае название – "SM_74".
7. В области "Device type" щелчком на стрелке раскрыть список, выбрать позицию "Sheet-fed press".
8. Раскрыть список "Printing press", выбрать позицию "SM74 59.5*33.5".
 - В данном списке показаны все печатные машины с параметрами, взятые из мастер-данных.
 - Кроме того, список можно ограничить показом только определенных моделей, например, "SM". Для этого нужно ввести "SM" непосредственно в поле списка.
9. Щелкнуть кнопку "OK".
 - Откроется окно с предложением создать новый процесс.



Замечание: окно откроется только при условии, что в качестве типа устройства выбран тип "Sheet-fed press" или "Web-fed press".

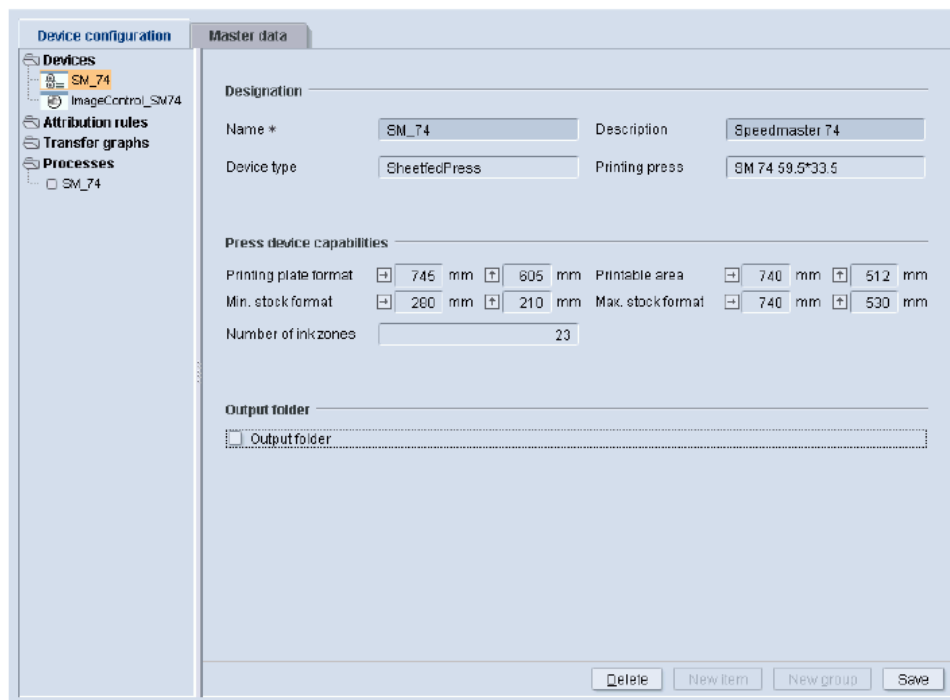


10. На вопрос ответить "No".



Замечание: если ответить "Yes", создание устройства будет сопровождаться созданием процесса (см. об этом в [Quick configuration](#)).

Как показано на рисунке ниже, устройство создано, но выходная папка для него пока не задана.



11. В области "Output folder" установить флажок "Output folder".
 - На экране появятся настраиваемые параметры папки.



Замечание: выходную папку пользователь назначает сам. По умолчанию предлагается папка устройства, созданного последним.



Замечание: в случае указания папки, находящейся вне сервера Prinect Prepress Interface (на другом компьютере), необходимо убедиться, что на данном компьютере существует пользователь "prinect", имеющий возможность обращаться к данной папке.

12. Щелкнуть кнопку "Folder".

- Откроется окно для выбора папки. Изначально в окне указан путь к папке "\\<имя компьютера>\PPIJobs\PPFOut".

13. Выбрать нужную папку или ввести имя.

14. Щелкнуть "Save".

- Папка принята, окно закрывается.

Далее для избежания переполнения компьютера данными можно установить для папки так называемые «правила удаления» (*deletion rules*).

Deletion rules

- Max. number of files

Данным параметром определяется максимально допустимое количество файлов в папке. При превышении установленного предела автоматически происходит удаление старых файлов.

- Max. size of files (MByte)

Максимальный объем дискового пространства, занимаемого папкой. При превышении установленного предела происходит удаление файлов.

- Max. age of files

Максимальный срок хранения файлов в папке.

15. Для сохранения щелкнуть "Save".

- Новое устройство создано и полностью настроено.

Удаление устройства

- Выделить устройство.
- Открыть контекстное меню, дать команду "Delete".
- В следующем окне подтвердить удаление щелчком на "Yes".
 - Устройство будет удалено.

Создание процесса

Прочитайте раздел [Что такое процесс – "Process"?](#)



Замечание: не нужно (и невозможно) создавать отдельные процессы для устройств, относящихся к типам "Folding machine", "Cutting machine", "Stitcher" и "ImageControl".

Поскольку генерирование данных для этих устройств выполняет процесс, им не нужны их «личные» (горячие) папки на входе в Prinect Prepress Interface.

В составе процесса несколько разделов, среди которых обязательно настраиваются разделы "Basic configuration" и "Available devices", а остальные являются опциональными.

- Параметры в разделе "Basic configuration":
 - входная горячая папка (*input directory – hotfolder*),
 - параметр "Autostart" – автоматический запуск; при отключенном параметре перед выводом происходит остановка работы, что позволяет внести изменения;
 - правила атрибуции (см. [Правило атрибуции – отбор информации из имени файла](#) далее).
- Раздел "Transformations":
 - определение положения печатного изображения (установка отступов в вертикальном и горизонтальном направлениях).
- "Transfer Graphs":
 - выбор характеристической кривой (см. [Характеристические кривые](#) далее).
- "Backup directory for corrupt PPF files":
 - папка для сохранения поврежденных файлов PPF.
- "Backup directory for correct PPF files":
 - папка для сохранения исправных файлов PPF.
- "Automatic combiner":
 - функция автоматической сборки сепараций в единую работу; функцию нужно активировать настроить сопутствующие параметры.
- "Available devices":
 - указание устройств-получателей файлов PPF.



Замечание: если печатных машин несколько, каждой требуется отдельный процесс, например, один процесс для машины SM102, другой – для SM74.

Далее следует пошаговое описание процедуры создания процесса. Для примера взята машина SM74. Необходимое условие: перед созданием процесса она должна быть определена как «устройство», см. выше [Devices – устройства](#).

1. Запустить Prinect Prepress Interface.
2. Перейти в раздел "Administration".

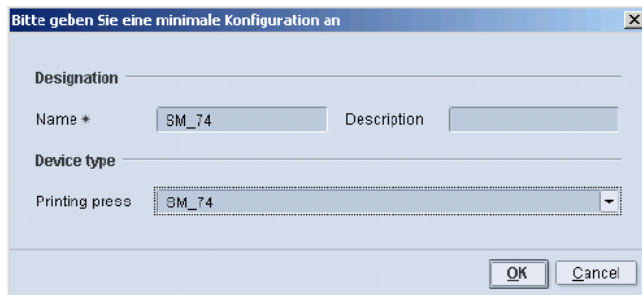


3. Выбрать вкладку "Device configuration".
4. Выделить позицию "Processes".



5. Щелкнуть правой кнопкой, в открывшемся контекстном меню дать команду "New item".

- Откроется следующее окно.



- Обязательны для заполнения следующие поля:
 - "Name",
 - "Printing press".
6. Щелкнуть в поле "Name", ввести название процесса. Название должно быть понятным.
 - Если название уже существует, последует приглашение ввести другое. В нашем случае название процесса – "SM_74".
 7. В области "Printing press" щелчком на стрелке раскрыть список, выбрать нужное устройство.
 - В списке показаны все ранее созданные устройства, относящиеся к типам "Sheet-fed press" и "Web-fed press".
 8. Щелкнуть кнопку "OK".
 - Вновь созданный процесс необходимо настроить.



Раздел "Basic configuration"

Настройка основных параметров.

1. Щелкнуть стрелку в разделе "Basic configuration".
 - Раздел раскроется, на экране появятся настраиваемые параметры.

2. Щелкнуть в поле "Name", ввести имя устройства.
 - В нашем случае "SM_74".
3. Щелкнуть в поле "PPF input directory" и ввести путь к папке. Это входная папка, куда сохраняет файлы PPF/CIP3 допечатная система.



Замечание: по умолчанию предлагается путь к папке устройства, созданного последним.

- Можно указать другую папку, для этого нужно воспользоваться кнопкой с иконкой папки.



Замечание: если папка находится на другом компьютере, не на сервере Prinect Prepress Interface, необходимо удостовериться, что на данном компьютере имеется пользователь "prinect" с правом доступа к папке.

4. Если нужно, в поле "File extension" изменить предлагаемый по умолчанию набор расширений имени файла.

- По умолчанию предлагаются расширения PPF, CIP и CIP3 (в качестве разделителя используется запятая).

5. В поле "FileStableTime" ввести "5".

- Это так называемое «время стабилизации», в секундах. В течение данного промежутка времени файл во входной папке остается закрытым, таким образом, обработка его начинается с задержкой.



Замечание: в некоторых допечатных системах при создании файлов CIP3/PPF происходит их многократное открытие и закрытие; таким образом, в случае преждевременного начала обработки, до окончательной готовности файла, возможен сбой. В подобных случаях значение нужно увеличить. Диапазон значений: от 1 до 120 секунд.

6. Включить параметр "Autostart".

- При активированной функции "Autostart" обработка приходящих файлов, то есть вычисление значений красочного покрытия и продвижение их в машину, запускается автоматически.



Замечание: если перед обработкой файл желательно проверить и по необходимости внести изменения, параметр следует отключить. При отключенной функции запуск обработки производится пользователем.

7. В области "Attribution rules" выбрать правило атрибуции.

- Некоторыми допечатными системами такие сведения как название работы, название листа и т.д. не записываются (или записываются не полностью) в атрибуты файла PPF/CIP, но присутствуют в имени файла. Из имени эти сведения их можно извлечь, для чего и предназначено правило атрибуции.

Подробнее об этом говорится в разделе [Правило атрибуции – отбор информации из имени файла](#).

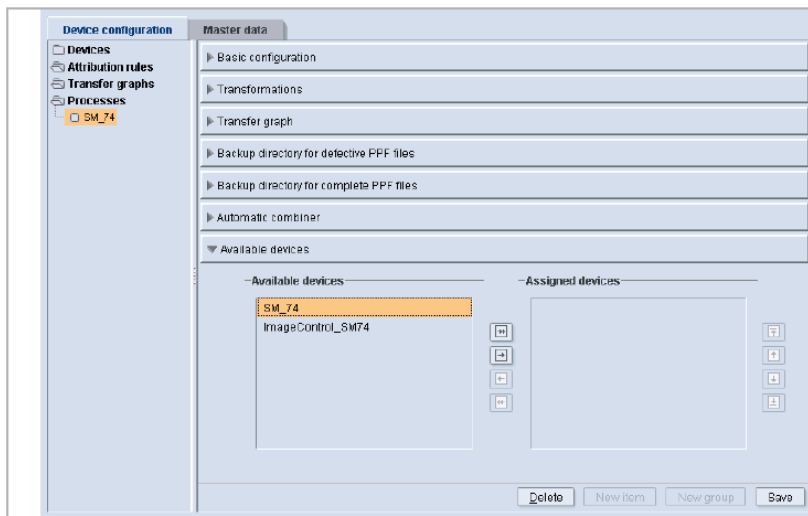
На данный момент, чтобы процесс был полностью готов, в него осталось внести устройства-получатели данных, что выполняется в разделе "Available devices".

Остальные разделы конфигурации являются опциональными, об их настройке см. ниже в разделах:

- [Раздел "Transformations"](#)
- [Раздел "Transfer graph"](#)
- [Раздел "Backup directory for defective PPF files"](#)
- [Раздел "Backup directory for correct PPF files"](#)
- [Раздел "Automatic combiner"](#)

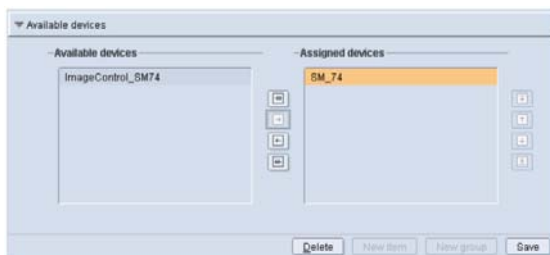
Раздел "Available devices"

- В "Available devices" щелкнуть стрелку.
 - Раздел раскроется.
- В списке "Available devices" (*доступные устройства*) выделить устройство "SM_74".



- Между списками "Available devices" (*доступные устройства*) и "Assigned devices" (*устройства-участники процесса*) щелкнуть кнопку со стрелкой, направленной вправо.

- Данное устройство появится в списке "Assigned devices". Это означает, что для данного устройства будет осуществляться создание файла PPF.



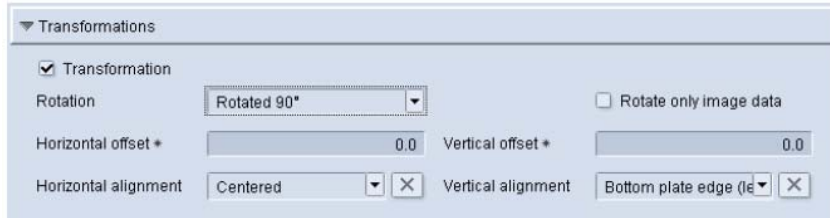


Замечание: снабжение файлами PPF других устройств требует добавления этих устройств в список "Assigned devices".

4. Щелкнуть кнопку "Save".
 - Процесс будет сохранен. Сохранение означает создание входной и выходной папок для данного устройства.

Далее покажем, как настраиваются дополнительные функции.

Раздел "Transformations"



В некоторых допечатных системах перед сохранением данных в PPF-файл производится поворот или зеркальное отражение изображения, чтобы в файле оно оказалось точно в том виде, в котором его будет выводить плэйтсеттер. При этом расчет верных значений красочного покрытия требует наличия изображения, ориентированного так, как оно будет печататься машиной.

Для установки ориентации используются параметры "Rotation" (*поворот*) и "Rotate only image" (*поворот только изображения*).



Замечание: при повороте «только изображение» остальные элементы листа, в частности, контрольные шкалы, остаются на месте.

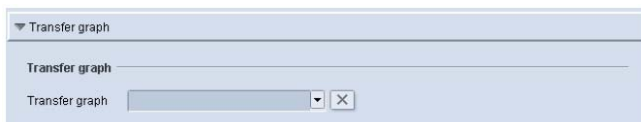
Пример 1: осуществить поворот на 90° по часовой стрелке для всех данных.

1. Щелкнуть стрелку в поле "Rotation".
 - Откроется список возможных действий.
2. Выбрать вариант "Rotate 90°".
3. Параметр "Rotate only image data" отключить.
 - Включение/отключение производится путем установки/снятия флажка.

Пример 2: поворот на 90° по часовой стрелке только для изображения.

1. Щелкнуть стрелку в поле "Rotation".
 - Откроется список возможных действий.
2. Выбрать вариант "Rotate 90°".
3. Параметр "Rotate only image data" включить.
 - Включение/отключение производится путем установки/снятия флажка.

Раздел "Transfer graph"



Transfer graph или «кривая переноса» – это характеристическая кривая процесса печати (*characteristic printing curve*), позволяющая корректировать изменения, происходящие с тоновыми значениями при переносе последних на бумагу.

1. Выберите кривую в списке.
 Подробно см. в [Характеристические кривые](#).

Раздел "Backup directory for defective PPF files"

Иногда в приходящих PPF-файлах обнаруживаются повреждения. Чтобы не терять такие файлы, можно сохранять их в отдельную папку. Папку следует периодически очищать, чтобы избежать переполнения диска данными.

Параметр "Directory for defective PPF files"

Для активации функции сохранения (поврежденных файлов) необходимо установить флажок "Directory for defective PPF files".

После этого станут доступными дальнейшие параметры.

Directory

Путь к папке. Для поиска папки в сети используйте кнопку "Folder" (кнопку с иконкой папки).

В случае создания новой папки в сети к ней нужно обеспечить доступ.

Deletion rules

Правила удаления, или параметры очистки папки.

- Max. number of files

Данным атрибутом определяется максимальное количество файлов в папке. При превышении установленного здесь предела происходит удаление файлов.

- Max. size of files (MByte)

Максимальный объем дискового пространства, занимаемого папкой. При превышении установленного предела происходит удаление файлов.

- Max. age of files

Максимальный срок хранения файлов в папке. При превышении происходит удаление.

Раздел "Backup directory for correct PPF files"

Также в отдельную папку можно сохранять обработанные файлы. Настраиваемые параметры такие же, как и у папки для поврежденных файлов.

Раздел "Automatic combiner"

Некоторыми допечатными системами для каждой красочной составляющей (сепарации) печатного листа создается отдельный файл PPF. С помощью функции "Automatic combiner" для данного комплекта сепараций автоматически осуществляется сборка их воедино, в одну общую работу. Кроме того, сборка может осуществляться как объединение сторон, лицевой и оборотной.



Замечание: автоматическая сборка возможна при следующих условиях:

- у файлов одинаковые номер работы и название листа;
- файлы поступают в одну горячую папку.

Для активирования функции необходимо установить флажок "Automatic combiner". После этого откроется доступ к настраиваемым параметрам.

Обстоятельства для использования функции "Automatic combiner"

Активировать функцию следует в тех случаях, когда сепарации или стороны листа «спускаются» допечатной системой отдельно, но принадлежат одной работе.



Замечание: помимо автоматической сборки возможна сборка вручную, через список листов.

Активирование и настройка параметров

Для активирования функции необходимо установить флажок "Automatic combiner".

Далее можно определить способ функционирования, в областях "General", "Front side" и "Reverse side".

- "General":
 - "Max. waiting time for a job".
Устанавливается время ожидания новой работы из допечати (работы с новым номером), как условие прохождения далее текущей работы. Текущая работа идет далее только после истечения установленного здесь промежутка времени.
 - "Job end in case of new job"
Текущая работа отправляется далее сразу при поступлении новой работы.
- "Front side"/"Reverse side".
Если в допечати создаются отдельные файлы PPF для лица и оборота, здесь можно указать необходимое количество сепараций для каждой стороны, как условие объединения сторон в одну работу.

Условие для вычисления значений красочного покрытия

Расчет значений и создание выходных (машинных) файлов PPF происходит только при наличии полного комплекта сепараций.

Правило атрибуции – отбор информации из имени файла

Атрибутами файла не всегда полностью предоставляется такая информация, как название работы или листа и пр., однако, данные сведения содержатся в имени файла. Таким образом, правило атрибуции, *attribution rule*, это способ через имя файла получить сведения, полностью или частично отсутствующие в атрибутах.

Имя файла составляется их отрезков, выступающих в роли маркеров. Маркер называется *token*, и применяется процедура *tokening*, суть которой заключается в маркировании имени, посредством этого извлечения из него определенной информации и связывании её с определенным атрибутом PPF.

Создание правила выполняется в три этапа.

- Создать правило.
- Определить маркеры.

Определить маркер – значит установить критерий отбора информации. Для этого в любом маркере указываются определенное количество символов и определенный символ-ориентир, или сочетание «символ-количество символов».

Параметр «количество символов» называется "Length" (*длина*), параметр «символ-ориентир» называется "Pattern" (*образец*).

- Отобранную с помощью отдельных маркеров информацию связать с атрибутами PPF (см. далее рис.).

Ниже показано, как именно считывает информацию маркер, в котором заданы длина и образец.



Первый пример.

Параметры: длина – "5", образец – "_".

Результат: из всех символов, стоящих перед образцом "_", считаны первые пять символов.

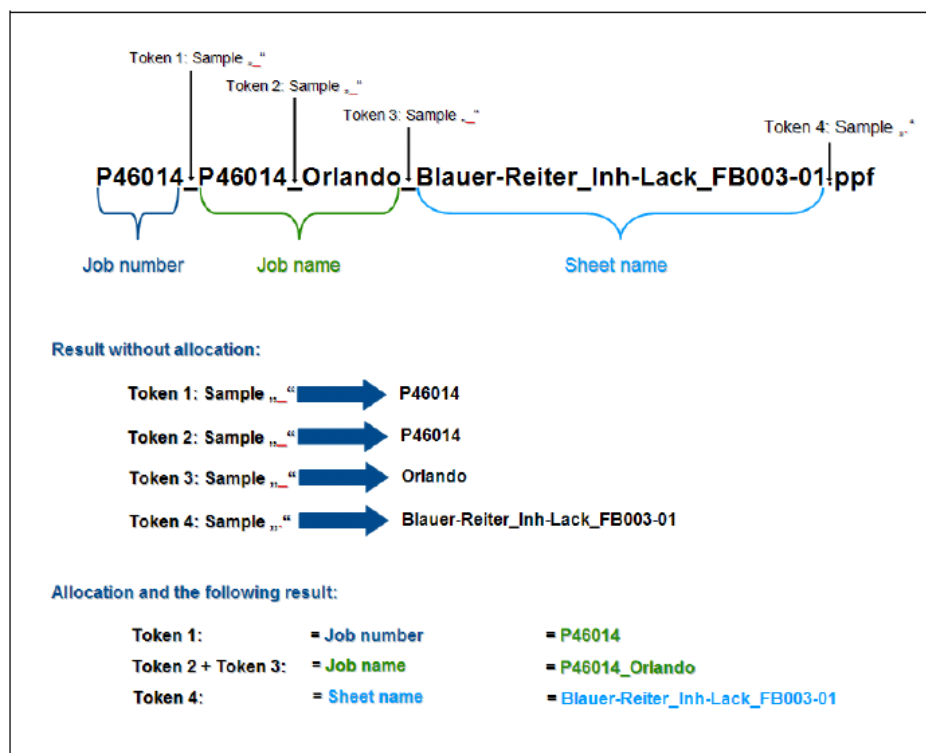
Второй пример.

Параметры: длина – "8", образец – "_".

Результат: считаны все символы, стоящие перед символом "_".

Создание правила атрибуции

Процедура всегда одинакова, поэтому достаточно одного примера.

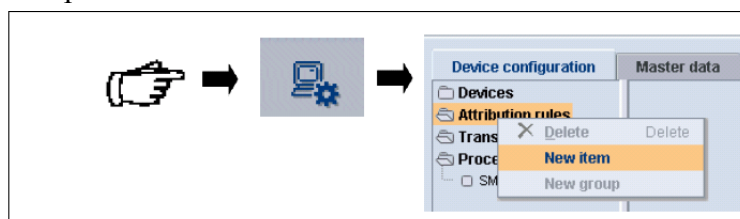


Пример

В допечатной системе создается файл PPF, в имени которого содержатся следующие сведения: номер работы, название работы, название листа. Между блоками информации вставлен разделитель, которым является символ "_".

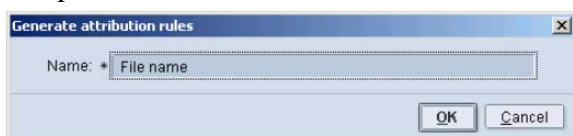
Возможность отбора вышеуказанной информации требует определения, по крайней мере, четырех маркеров (см. рис. выше). Создадим их.

1. В Prinect Prepress Interface перейти в раздел "Administration", во вкладку "Device configuration".
2. Выбрать позицию "Attribution rules".

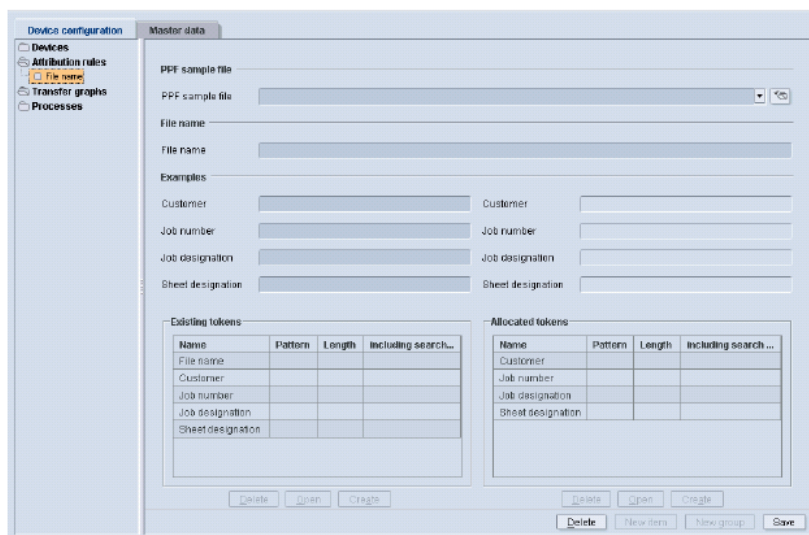


3. Открыть контекстное меню, дать команду "New item".

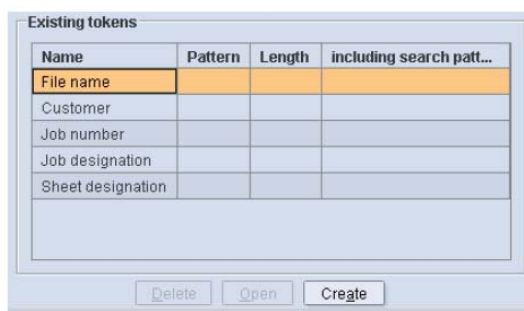
Откроется окно "Generate attribution rule":



4. В поле "Name" ввести имя для нового правила.
 - Имя можно быть любым. В данном случае используется имя "File name", что указывает на то, что отбор информации будет производиться из имени файла.
5. Щелкнуть "OK".
 - Правило создано, и теперь откроется окно, в котором нужно определить маркеры.

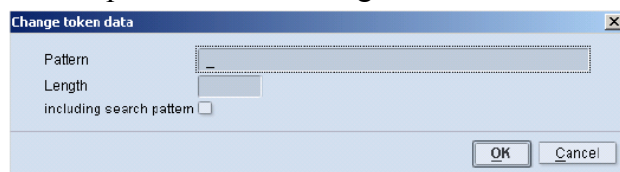


6. Перейти в список "Existing tokens".
 - Это список существующих типов маркеров.
7. В списке выделить нужную позицию.
 - В данном случае, поскольку информация будет отбираться из имени файла, выделим позицию "File name".



Теперь маркер нужно создать, определив для него длину и/или символ-ориентир (*pattern*).

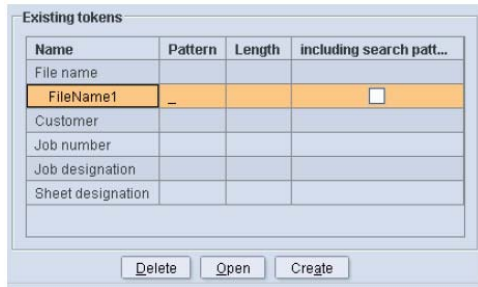
8. Щелкнуть кнопку "Create".
 - Или дать команду "Create" в контекстном меню.
 - Откроется окно "Change token data".



- "Pattern": здесь вводится символ, который при отборе информации будет служить ориентиром. Сказанное означает, что данным маркером информация, стоящая впереди данного символа, трактуется как новая информация и отбирается.
 - "Length": длина, или количество символов, отбираемых как новая информация.
 - "Including search pattern": активирование данного параметра означает добавление указанного выше символа-образца в отобранную информацию.
9. Щелкнуть в поле "Pattern", ввести символ "_".
 - В нашем примере файл PPF называется "P46014_P46014_Orlando_Blaue-Reiter_Inh-Lack_FB003-01.ppf". В этом имени содержится код работы – "P46014". От остальной информации код отделяет символ "_".

10. Щелкнуть "OK".

- Созданный маркер будет сохранен по имени "FileName1" и добавлен в список "Existing tokens", в категорию маркеров "File name".

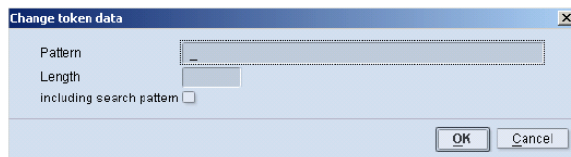


- С помощью данного маркера из имени файла отбирается информация "P46014".

11. Чтобы создать второй маркер, снова выделить позицию "File name".

12. Щелкнуть кнопку "Create".

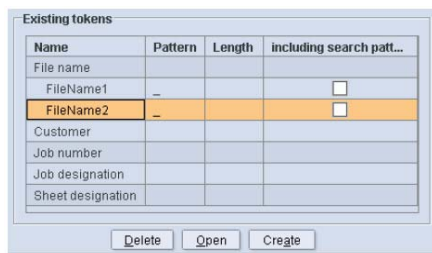
- Снова откроется окно "Change token data".



13. Щелкнуть в поле "Pattern", ввести символ "_".

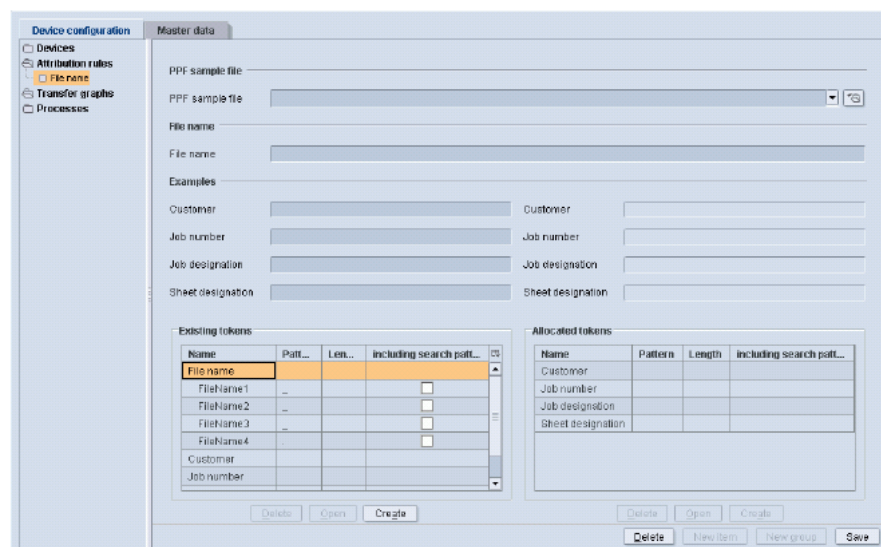
14. Щелкнуть "OK".

- Новый маркер будет сохранен и добавлен в список, под именем "FileName2".



15. В нашем примере для отбора всей необходимой информации недостает двух маркеров. Создадим их, повторив для этого действия с пункта с 11 по 14.

- Для маркера "FileName4" в качестве символа-паттерна вводится символ "_".
- В итоге список "Existing tokens" должен выглядеть так:



16. После того как все маркеры определены, нужно установить связь между ними и атрибутами, то есть категориями отбираемой информации.

Связь «маркер-атрибут»

Ниже схематично показано, как именно должны быть связаны маркеры и категории отбираемой информации, то есть атрибуты PPF/CIP3, и что должно получаться в результате отбора.

Allocation and the following result:			
Token 1:	= Job number	=	P46014
Token 2 + Token 3:	= Job name	=	P46014_Orlando
Token 4:	= Sheet name	=	Blauer-Reiter_inh-Lack_FB003-01

Список атрибутов показан в области "Allocated tokens".

Allocated tokens			
Name	Pattern	Length	including search patt...
Customer			
Job number			
Job designation			
Sheet designation			
Delete Open Create			

Связь между маркером и атрибутом устанавливается перетаскиванием. С одним атрибутом можно связать несколько маркеров, в этом случае между маркерами вставляется разделитель.

Далее обо всём этом говорится подробно.

Existing tokens			
Name	Patt...	Len...	including search patt...
File name			
FileName1	..		<input type="checkbox"/>
FileName2	..		<input type="checkbox"/>
FileName3	..		<input type="checkbox"/>
FileName4	..		<input type="checkbox"/>
Customer			
Job number			
Delete Open Create			

Allocated tokens			
Name	Pattern	Length	including search patt...
Customer			
Job number			
Job designation			
Sheet designation			
Delete Open Create			

Сначала для извлечения из имени файла информации «код работы» свяжем атрибут "Job number" с маркером "FileName1".

- В области "Existing tokens" выделить маркер "FileName1".
- Удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетаскивать маркер в область "Allocated tokens".
 - При перетаскивании в курсоре присутствует значок "+".
- Бросить маркер на атрибут "Job number".
 - Результатом выполненного действия является создание связи между маркером "FileName1" и атрибутом «код работы». Теперь данный маркер присутствует в области "Allocated tokens".

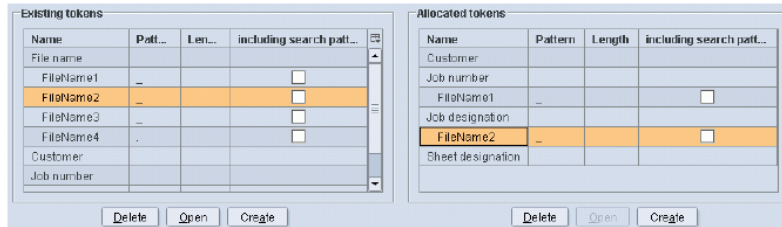
Existing tokens			
Name	Patt...	Len...	including search patt...
File name			
FileName1	..		<input type="checkbox"/>
FileName2	..		<input type="checkbox"/>
FileName3	..		<input type="checkbox"/>
FileName4	..		<input type="checkbox"/>
Customer			
Job number			
Delete Open Create			

Allocated tokens			
Name	Pattern	Length	including search patt...
Customer			
Job number			
FileName1	..		<input type="checkbox"/>
Job designation			
Sheet designation			
Delete Open Create			

Далее нам нужно получить название работы, используя маркеры "FileName2" и "FileName3".

20. В списке "Existing tokens" выбрать маркер "FileName2", перетащить в область "Allocated tokens", бросить на атрибут "Job designation".

- Связь между указанным маркером и соответствующим атрибутом PPF установлена.
- Список "Allocated tokens" выглядит так:

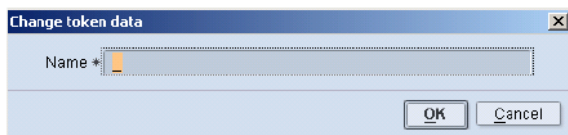


- Для чтения названия работы понадобятся два маркера, между которыми должен стоять разделитель.

21. В области "Allocated tokens" выделить маркер "FileName2".

22. Ниже списка щелкнуть кнопку "Create".

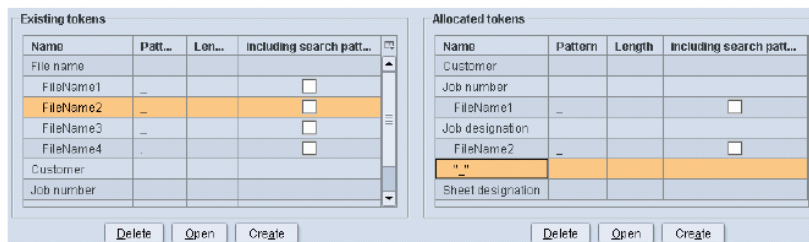
- Или открыть контекстное меню и дать команду "Create".
- Откроется следующее окно:



23. Щелкнуть в поле "Name", ввести символ "_"; он будет разделителем.

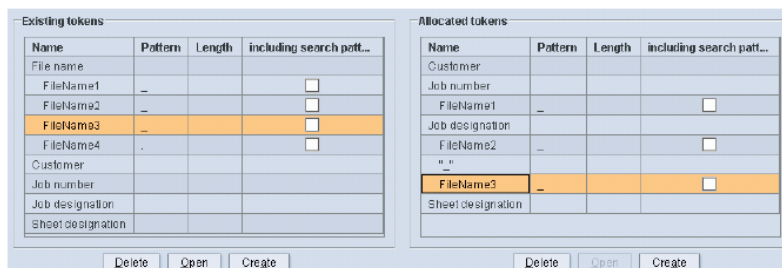
24. Щелкнуть "OK".

- Указанный разделитель появится в списке "Allocated tokens", ниже позиции "FileName2".



25. В списке "Existing tokens" выбрать маркер "FileName3", перетащить в область "Allocated tokens", бросить на символ разделителя.

- Связь между указанным маркером и соответствующим атрибутом PPF, "Job designation", установлена.
- Список "Allocated tokens" выглядит так:

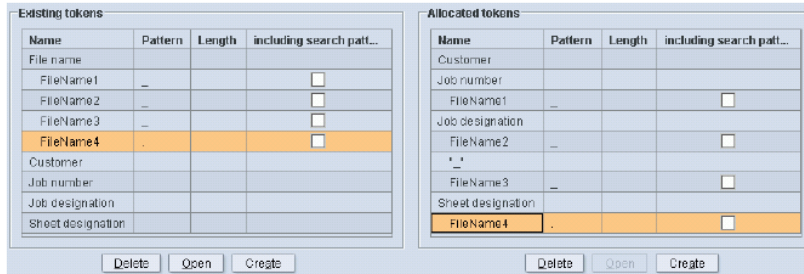


- Это означает, что название работы складывается из двух маркеров следующим образом: "FileName2_FileName3".

Далее нам нужно получить название листа с помощью маркера "FileName4".

26. В списке "Existing tokens" выбрать маркер "FileName4", перетащить в область "Allocated tokens", бросить на атрибут "Sheet designation".

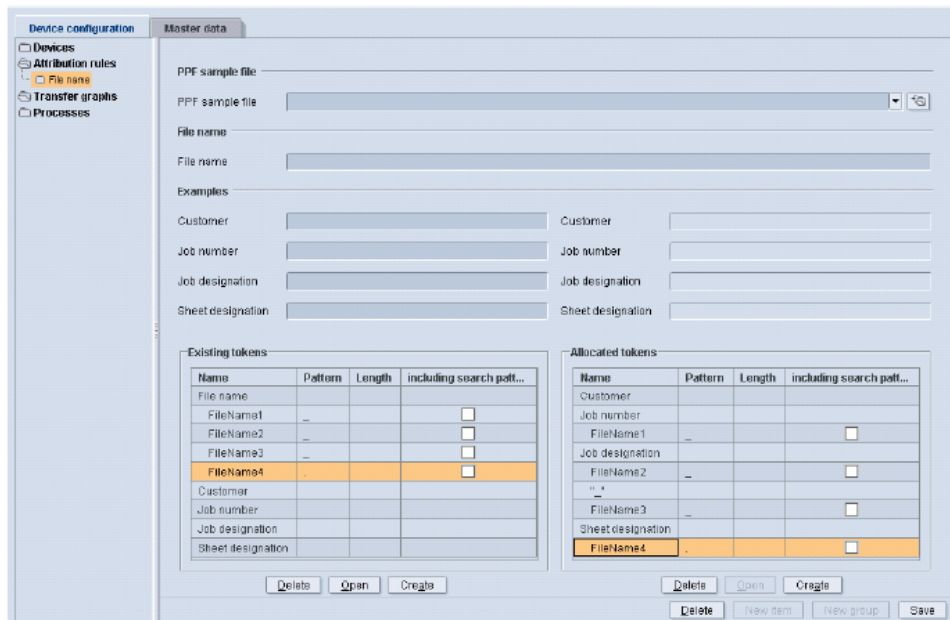
- Связь между указанным маркером и соответствующим атрибутом PPF установлена.
- Список "Allocated tokens" выглядит так:



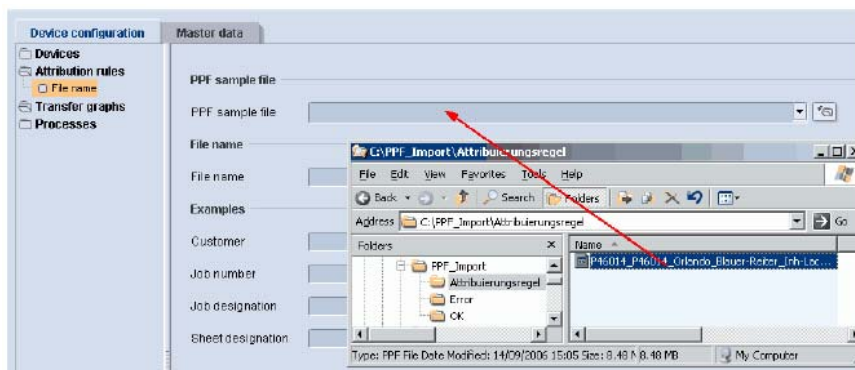
Далее проверим, как работает созданное нами правило (то есть, верно ли установлены связи между маркерами и атрибутами).

Проверка

Для проверки нужно ввести имя какого-либо файла или загрузить файл.



1. В левой части окна в папке "Attribution rules" выделить правило.
 - В данном случае "File name".
2. Запустить Microsoft Explorer, перейти в папку с файлом-образцом.
 - В данном случае это папка "C:\PPF-Import\Attribution rule".



3. Выделить файл, перетащить в поле "PPF sample file".
 - Файл – "P46014_P46014_Orlando_Blauer-Reiter_Inh-Lack_FB003-01.ppf".
 - К названию данного файла будет применено созданное нами правило атрибуции, результаты будут показаны в области "Examples".



Замечание: кроме того, для ввода имени файла в поле "PPF sample file" можно воспользоваться кнопкой "Open"; также имя можно ввести прямо в поле ввода.

Examples	
Customer	Heidelberger Druckmaschinen AG
Job number	06-0053
Job designation	PrintectWorkflow
Sheet designation	Innentel

Область "Examples"

В левой стороне показаны сведения, считанные из атрибутов файла. В правой стороне – сведения, полученные путем применения правила атрибуции, то есть с помощью маркеров, определенным образом связанных с атрибутами.

Символ-разделитель

В случае использования двух маркеров, которые не должны следовать друг за другом непосредственно, между маркерами вставляется разделитель. В нашем примере так используются маркеры "FileName2" и "FileName3", в качестве разделителя между ними вставляется символ "_". Таким образом, при отсутствии разделителя маркеры действовали бы как "FileName2FileName3", с разделителем они действуют как "FileName2_FileName3".

Вставка разделителя

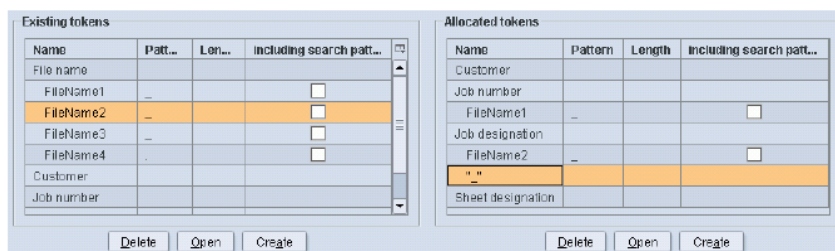
1. В области "Allocated tokens" выделить маркер, вслед за которым должен стоять разделитель.
 - В данном случае это маркер "FileName2".

Name	Pattern	Length	including search patt...
Customer			
Job number			
FileName1	_		<input type="checkbox"/>
Job designation			
FileName2	_		<input type="checkbox"/>
Sheet designation			

2. Щелкнуть кнопку "Create".
 - Откроется следующее окно.

3. Щелкнуть в поле "Name", ввести символ "_".
4. Щелкнуть "OK".
 - Выполненные действия означают принятие символа "_" в качестве разделителя, на что указывает присутствие данного символа в поле "Allocated tokens".

- Символ находится под ранее выбранным маркером, которым в данном случае является маркер "FileName2".



Далее через разделитель к предыдущему маркеру можно присоединить следующий маркер.

Изменение правила

1. Выделить правило.
2. Внести необходимые изменения.
 - О том, как это делать, см. в разделе [Создание правила атрибуции](#).
3. Для сохранения щелкнуть "Save".

Удаление правила

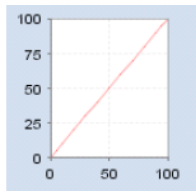
1. Выделить правило.
2. Щелкнуть "Delete".
3. Подтвердить щелчком на "OK".

Характеристические кривые

С помощью характеристической кривой (*characteristic printing curve*) отображается зависимость, существующая между тоновыми значениями на форме, и ими же, перенесенными на бумагу, вследствие чего она называется «кривая переноса» - *transfer graph*.

Печатный процесс сопровождается изменением тоновых значений. Растровые точки увеличиваются в размерах. Увеличение называется «растискиванием», или приращением площади растровой точки – *dot gain*. Следствием этого является потемнение (насыщение) печатного изображения в сравнении с электронным. Например, если цвет с содержанием краски 80% превращается на бумаге в цвет с содержанием 90%, величина растискивания составляет 10%.

Растискивание рассматривается как расхождение по отношению к идеальной характеристической кривой, которая представляет собой прямую линию, восходящую под углом 45°. Превращение идеальной кривой в фактическую в процессе печати происходит под влиянием таких факторов, как свойства бумаги, красок, форм, а также особенности работы печатной машины.



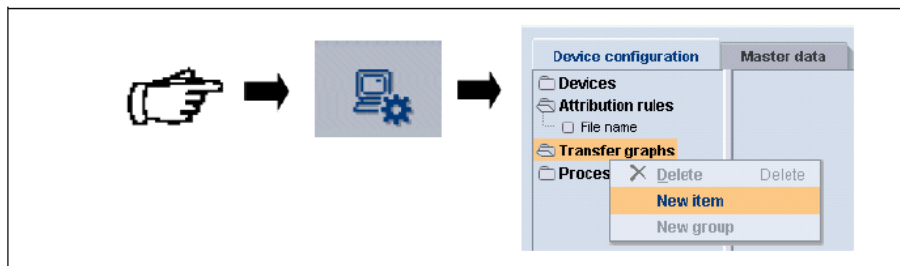
- Ось Y – «печатные» тоновые значения,
- ось X – «формные» тоновые значения.



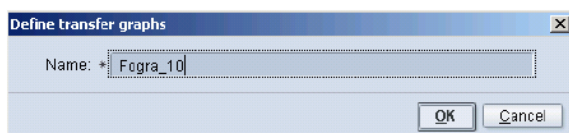
Замечание: фактическая характеристическая всегда относится к конкретной машине, поэтому настраивается только индивидуально.

Создание кривой

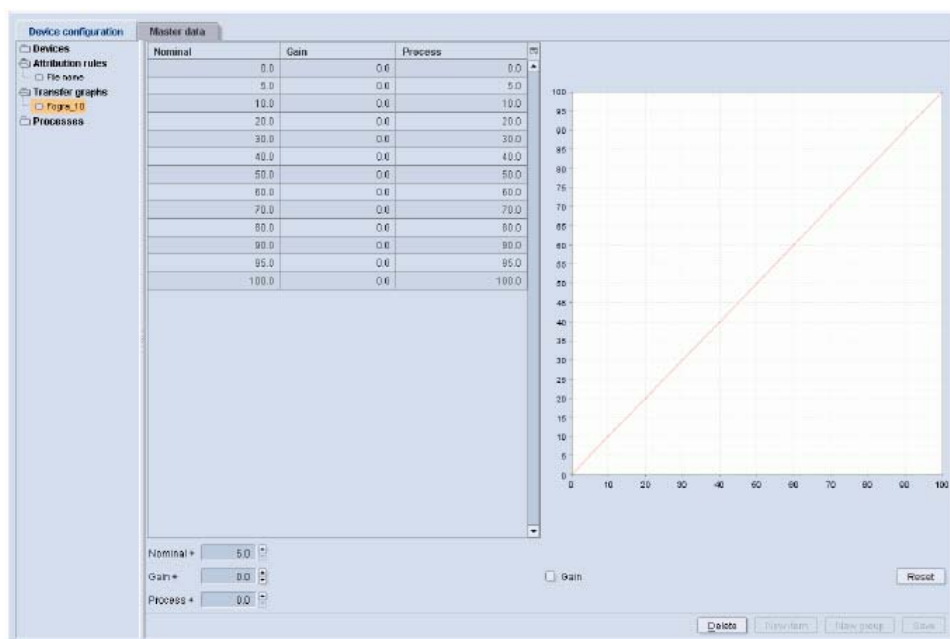
1. Перейти в "Administration > Device configuration".
2. Выделить позицию "Transfer graphs".



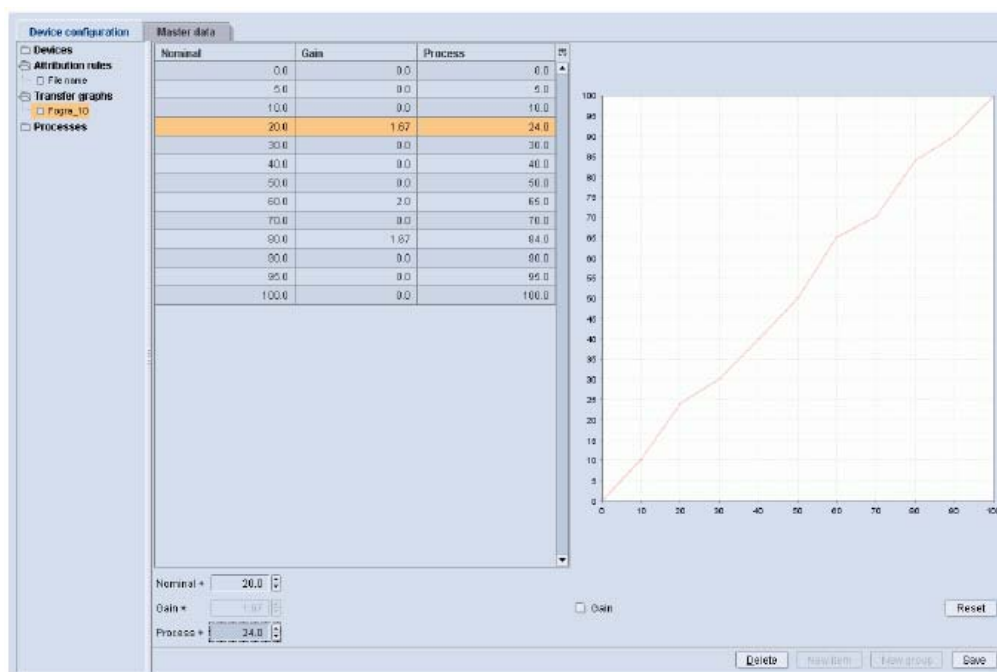
3. Щелкнуть правой кнопкой мыши, в открывшемся контекстном меню дать команду "New item".
 - Откроется окно "Define transfer graphs".



4. В поле "Name" ввести имя.
 - В данном случае имя новой кривой – "Fogra_10".
5. Щелкнуть "OK".
 - Откроется окно настройки кривой.



6. В столбце "Nominal" таблицы выделить номинальное тоновое значение, с которым предполагается связать величину растискивания.
7. Активировать параметр "Gain" (установить флажок).
8. В таблице в столбце "Gain" ввести значение растискивания для данного (номинального) тонового значения.
 - Значения можно как вводить с клавиатуры, так и устанавливать кнопками со стрелками.
9. В таблице выделить следующее номинальное значение.
10. Ввести для него величину растискивания.
11. Завершив ввод всех значений растискивания, щелкнуть "Save".
 - Кривая примет свой фактический вид.



Редактирование кривой

1. В левой стороне окна дважды щелкнуть кривую.
 - Откроется окно кривой.
2. Внести изменения.
 - См. [Создание кривой](#).
3. Щелкнуть "Save".
 - Изменения сохранены.

Удаление кривой

1. Выделить кривую.
2. Щелкнуть кнопку "Delete".
3. Подтвердить удаление щелчком на "ОК".

Протокол событий

Протоколы событий записываются в специальные файлы, которые сохраняются в следующую папку:

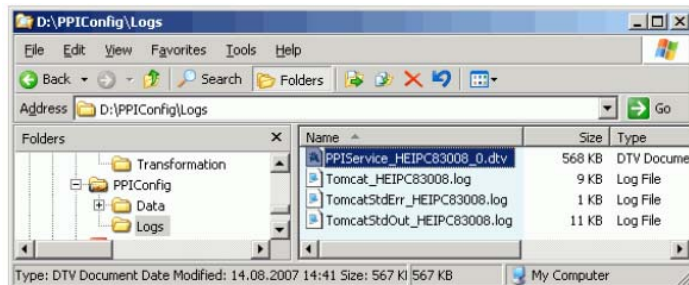
- D:\PPIconfig\Logs.

Служба DTV

Вместе с Prinect Prepress Interface устанавливается служба DTV (*DTV service*), обеспечивающая централизованный доступ к файлам протоколов.

DTV Debug Viewer

1. Запустить Microsoft Windows Explorer.
2. Перейти в папку "D:\PPIconfig\Logs".



3. Дважды щелкнуть файл службы DTV.
 - Запустится Prinect Debug Viewer. Если в открывшемся списке протоколов присутствуют не все протоколы, проверить настройки фильтра в Prinect Debug Viewer.

7 Prinect Prepress Interface – запуск и завершение работы

Запуск

Автоматический запуск

Для автоматического запуска Prinect Prepress Interface при включении компьютера значок "Prinect Prepress Interface Cockpit" должен быть сохранён в папку "Autostart".

Запуск пользователем

1. На рабочем столе щелкнуть значок "PPI Cockpit".



Завершение работы программы

Завершение осуществляется командой "Exit" меню "File" или щелчком на кнопке "X" в панели инструментов.

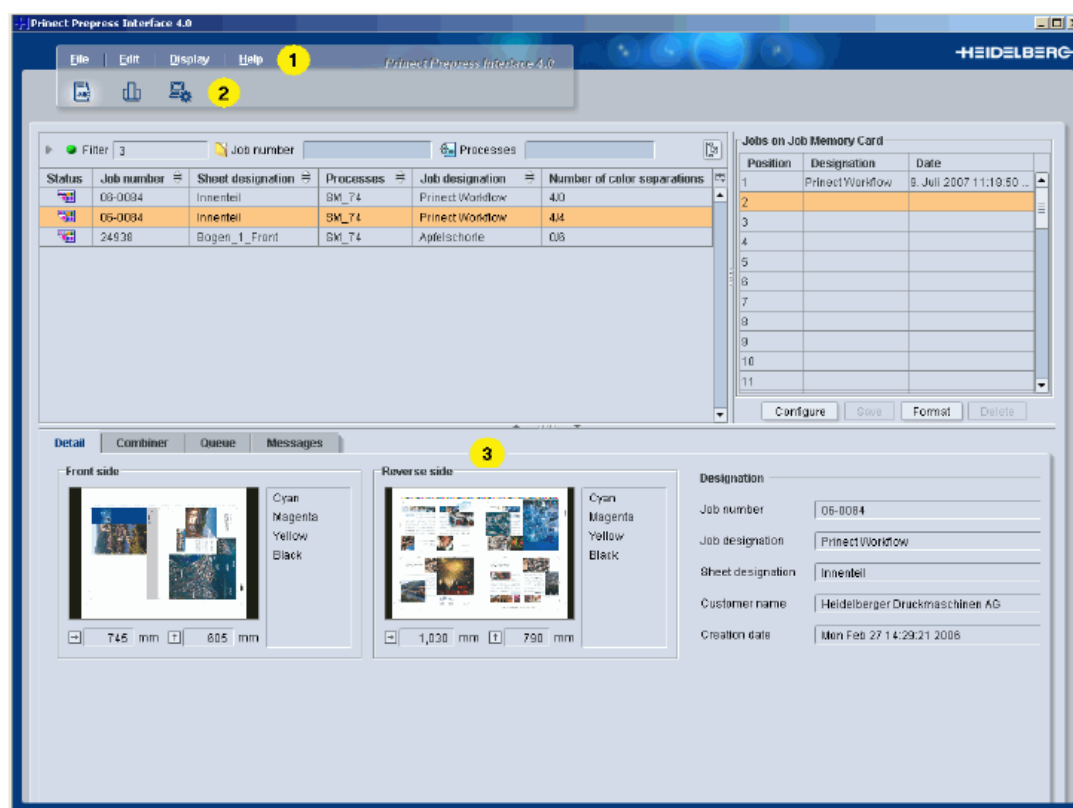
8 Пользовательский интерфейс Heidelberg

Концепция

При разработке пользовательского интерфейса Prinect Prepress Interface стояла задача обеспечить оптимальный обзор системы в любой момент времени. По этой причине разработчиками был избран принцип так называемой «плоской иерархии», что позволяет настраивать наиболее важные параметры только в главном окне приложения. Благодаря такому подходу нет нужды открывать многочисленные окна, которые могут перекрываться и тем самым дезориентировать пользователя.

Состав

В составе пользовательского интерфейса имеются так называемые «статические» и «динамические» элементы. Статические элементы всегда присутствуют на экране в неизменном виде, тогда как динамические элементы могут изменять свой вид и содержание в зависимости от выполняемой операции.



Статические элементы пользовательского интерфейса:

- строка меню (1);
- панель инструментов (2).

Динамические элементы:

- динамическое окно (3).

Строка меню

В верхней части пользовательского интерфейса находится строка меню, содержащая следующие меню: "File", "Edit", "Display" и "Help".



Панель инструментов

Панель инструментов – главный элемент управления системой.



В ней присутствуют кнопки-иконки для переключения между разделами программы:

- "Jobs" (*работы*),
- "Waiting queues" (*очереди*),
- "Administration".

Переключение в другой раздел изменяет содержание главного (динамического) окна.

Вышеперечисленные разделы представляют собой самый верхний уровень в иерархии пользовательского интерфейса



В разделе "Jobs" представлены все работы, присутствующие на данный момент в системе. Это раздел для повседневной деятельности, где выполняются следующие операции:

- показ печатных листов вместе с подробной информацией,
- объединение отдельных сепараций в единую работу,
- показ очереди,
- показ сообщений (протокола выполнения работы).



В разделе "Queues" содержатся сведения об устройствах и листах, предназначенных к отправке в данные устройства (например, листах, предназначенных для машины SM 102).



В разделе "Administration" осуществляется настройка системы. Объектами настройки являются:

- устройства,
- правила атрибуции,
- характеристические кривые,
- процессы.

Кроме того, здесь осуществляется доступ к мастер-данным – сведениям о печатных машинах и красках. Для хранения мастер-данных используются, соответственно:

- справочник печатных машин – Printing press catalog,
- таблицы красок – Color tables.

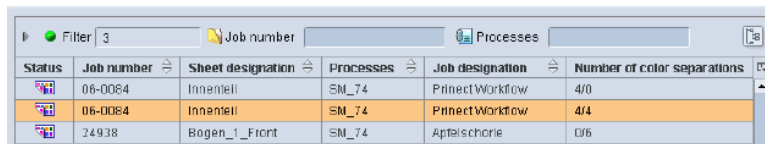
Управление мастер-данными осуществляется через банк мастер-данных – Master Data Store (MDS).

Динамическое окно

Содержание динамического окна зависит от рабочего контекста.

Если в окне открыт список, открыв любую из позиций списка, вы тем самым откроете подробную информацию о данной позиции. Таким образом, в главном окне программы существует два варианта представления данных: так называемые «вид списка» (*list view*) и «подробный вид» (*detailed view*).

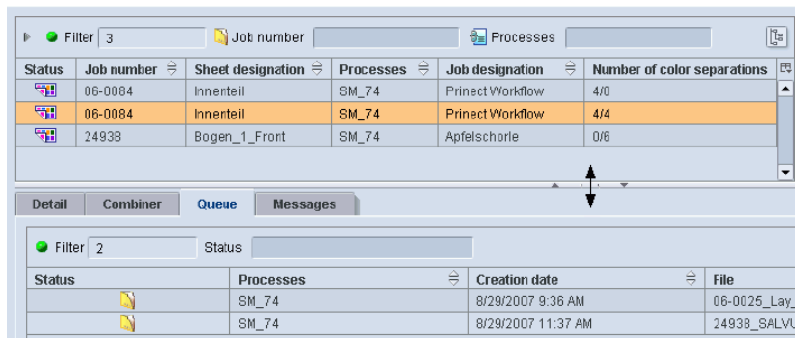
Чтобы открыть позицию, то есть из вида списка перейти в подробный вид, позицию нужно дважды щелкнуть в списке.



Status	Job number	Sheet designation	Processes	Job designation	Number of color separations
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/0
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/4
	24938	Bogen_1_Front	SM_74	Apfelschorle	0/6

Изменение размеров окна

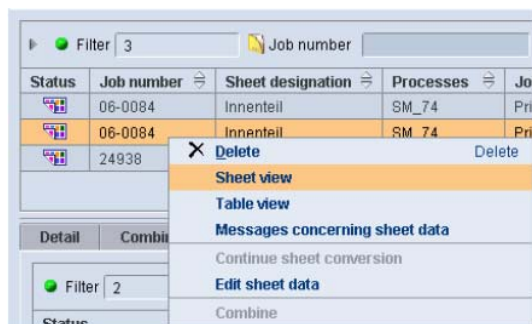
Возможно изменение высоты динамического окна – для этого нужно поместить курсор на линии, которая служит границей между динамическим окном и панелью состояния, и перемещать эту границу вверх или вниз.



Status	Job number	Sheet designation	Processes	Job designation	Number of color separations
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/0
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/4
	24938	Bogen_1_Front	SM_74	Apfelschorle	0/6

Контекстные меню

Дополнительно к обычным меню можно пользоваться контекстными меню, которые открываются щелчком правой кнопкой мыши. В контекстном меню содержится набор команд, применимых к текущей позиции списка.



Status	Job number	Sheet designation	Processes	Job designation	Number of color separations
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/0
	06-0084	Innentell	SM_74	PrinctWorkflow	4/4
	24938	Bogen_1_Front	SM_74	Apfelschorle	0/6

Кнопки в динамическом окне

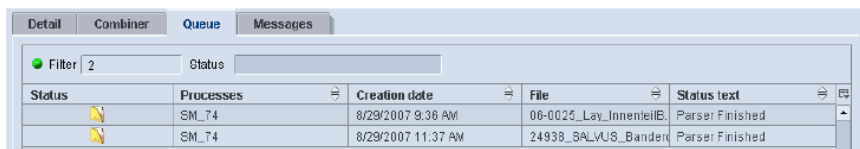
В зависимости от содержания динамического окна в нём может присутствовать ряд кнопок разного назначения.



Delete	Create	Create Group	Save
--------	--------	--------------	------

Динамическая панель состояния

В случае если вы находитесь в разделе "Jobs", в данной панели можно увидеть состояние каждой работы (файла PPF), импортированной в систему. Эти сведения находятся во вкладке "Queue" (*очередь*) панели. Работы из очереди автоматически не удаляются, удаление происходит только при удалении работы из списка в динамическом окне.

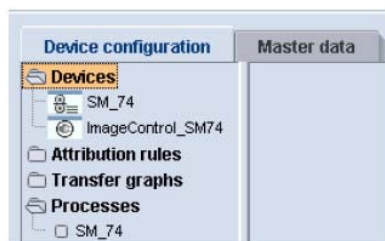


Замечание: если в импортированной работе задан формат, на который отсутствует лицензия, работа помещается в очередь, но не обрабатывается.

Элементы управления

Папки

В папке (*folder*) могут находиться вложенные в неё папки или другие элементы. Открытие и закрытие папки осуществляется щелчком мыши. Двойным щелчком мыши на папке сразу открываются все вложенные в неё папки.






Иконки

В динамическом окне и панели состояния для обозначения различных состояний используются иконки (в зависимости от вашего местонахождения они различаются размером).



Замечание: далее в таблице приведены несколько примеров.

Иконка	Состояние	Возможные действия
	Ожидание. Длится в течение промежутка, заданного параметром <u>FileStableTime</u>.	В данном состоянии работы никакие действия невозможны.
	Идет обработка поступивших данных. Сопровождается удалением поступившего файла PPF из папки.	В данном состоянии работы никакие действия невозможны.
	Обработка поступившего файла успешно завершена. <ul style="list-style-type: none"> Выполнено создание листа (листов) и внесение его (их) в список листов. 	<ul style="list-style-type: none"> Файл обработан. Лист (листы) появился (появились) в списке.
	Вычисления успешно завершены. <ul style="list-style-type: none"> Для листа рассчитаны зонные значения красочного покрытия. Создано превью. Созданы выходные файлы PPF. 	<ul style="list-style-type: none"> Лист можно записать на карту памяти. Данные можно распечатать. Двойным щелчком на листе можно открыть превью вместе с зонными значениями.
	Обнаружена ошибка.	<ul style="list-style-type: none"> Двойным щелчком на листе можно получить объяснение.

	<p>Файл обработан, при этом:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ вычисление красочного покрытия не выполнено, ■ превью не создано, ■ выходной файл не создан. 	<p>Устранение причины ошибки выполняется в препresse, после этого выполняется повторная отправка файла.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Лист можно удалить.
	<p>Продвижение работы остановлено. В системе отключен параметр "Autostart", состояние работы следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ вычисление красочного покрытия выполнено, ■ превью создано, ■ выходные PPF-файлы не созданы. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Можно записать лист на Job Memory Card. ■ Двойным щелчком можно открыть лист и внести изменения в данные. Затем продвижение работы возобновится автоматически.
	<p>Отсутствуют сведения о дополнительной краске. Состояние работы:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ вычисление красочного покрытия выполнено, ■ превью не создано, ■ выходные PPF-файлы не созданы. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Двойным щелчком на листе откроется окно "Define color" для ввода данных о неизвестной краске. При наличии данных обо всех неизвестных красках продвижение работы возобновляется автоматически. ■ Лист можно сохранить на карту. ■ Можно удалить.
	<p>В системе активирована функция "Automatic combiner". Состояние работы:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ вычисление красочного покрытия выполнено, ■ превью не создано, ■ выходные PPF-файлы не созданы. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Лист можно сохранить на карту. ■ Можно распечатать данные печатной работы. ■ Двойным щелчком можно открыть превью и зонные значения. ■ Можно удалить лист.

Независимые параметры

Чтобы активировать такой параметр, в соответствующем ему квадратном поле нужно установить метку в виде галочки («флажок»). Если метка уже установлена и окрашена в серый цвет, это означает наличие для данного параметра заводской настройки «параметр активирован», изменить которую нельзя.



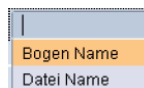
Открытие в окне области с дополнительными параметрами

Если в какой-либо из областей (окна) присутствует стрелка, направленная вправо, это значит, что данную область можно расширить. Чтобы свернуть расширение, нужно щелкнуть стрелку, направленную вниз.



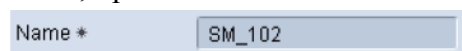
Выпадающий список

Наличие стрелки в поле указывает на то, что это так называемый выпадающий список. Щелчком на стрелке список можно раскрыть и выбрать в нём одну из предлагаемых позиций. В любой момент этот выбор можно изменить.



Поле ввода

Поле, предназначенное для ввода данных пользователем, имеет темный фон.



Стрелки «добавить/удалить»

С помощью кнопок со стрелками, находящимися между двумя областями со списками, выполняется перенесение элементов из одного списка в другой.

- Стрелка вправо – добавление элемента из левого списка в правый.
- Стрелка влево – удаление элемента из правого списка.
- Двойная стрелка вправо – добавление всех элементов левого списка в правый.
- Двойная стрелка влево – удаление всех элементов из правого списка.



Help!

Если на некоторое время задержать курсор на какой-либо иконке, всплывет подсказка.

Если подсказки недостаточно, нажмите клавишу F1 – запустится справочная система, где вы сможете найти необходимую информацию.



Гиперссылки

Текст, выделенный синим цветом, представляет собой гиперссылку, с помощью которой осуществляется переход к теме, связанной с текущей темой.

Оглавление, поиск по тексту

В левой стороне окна справки показано содержание её в виде оглавления, по которому можно перемещаться. Кроме того, здесь имеется поисковая функция, с помощью которой для того или иного термина можно обнаружить все случаи вхождения его в текст справки.

Вперед/назад

В верхнем и нижнем колонтитулах каждой страницы справки имеются иконки со стрелками, с помощью которых осуществляется переход к предыдущей или следующей страницам. Таким образом, текст справки можно листать, как книгу.



Кроме того, имеется стрелка, направленная вверх, с помощью которой осуществляется переход к начальной странице справки.



Переход к предыдущему или последующему виду

Если, например, щелкнув гиперссылку, вы открыли какую-либо страницу, вы можете сразу вернуться обратно – для этого нужно щелкнуть кнопку "Previous". Чтобы теперь вернуться обратно, нужно щелкнуть кнопку "Next". Таким образом осуществляется переход к предыдущему/последующему виду справки.

Меню "Help"



В меню "Help" имеются следующие пункты:

- Online help.

Командой "Online Help" осуществляется запуск справочной системы. То же действие выполняется нажатием на клавишу F1.

- About.

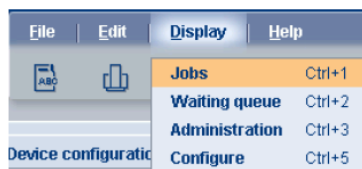
Данной командой открывается информационное окно – "Info on the Prinect Prepress Interface". То же действие выполняется нажатием на клавиши Ctrl+F2.

Сочетания клавиш

Многие из функций запускаются не только командами меню, но и при помощи клавишных сочетаний, при условии, что вы находитесь в подходящем для этого разделе пользовательского интерфейса.



Замечание: сочетания клавиш указаны в меню и контекстных меню рядом с командами.



Способы представления информации и отбор информации

Обзор

Представление сведений о работах осуществляется чаще всего в форме таблицы с данными. Данные берутся из атрибутов PPF-файла, и в таблице каждому из атрибутов соответствует отдельный столбец. Например, каждое в своем столбце представлены значения таких атрибутов, как название листа или код работы (*sheet designation, job number*).

Показ данных в таблице классифицируется по видам: это табличный вид ([Table view](#) – табличный вид) и вид дерева ([Tree structure](#) – вид дерева). Каждый из них имеет вид по умолчанию (*default view*) и может принимать пользовательский, или [Создание](#) персонального вида вид.

Табличный вид и вид дерева не зависят друг от друга и настраиваются отдельно. Для максимального удобства настраивать их следует так, чтобы они дополняли друг друга. Далее об этом говорится подробно, см. [Персональная настройка](#).

В любой момент можно переключаться из одного вида в другой. Кроме того, в каждом из них можно производить отбор данных, используя для этого фильтр, что значительно укоряет поиск нужной работы.



Table view – табличный вид

Table view – это представление работ/листов в виде простой таблицы. Настройка вида, то есть выбор столбцов для таблицы и установка фильтра, осуществляется в окне "Adjust table configuration".

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Job designation	Number of col...
	06-0084	Innentell	BM_74	Prinect Workflow	4/0
	06-0084	Innentell	BM_74	Prinect Workflow	4/4
	24938	Bogen_1_Front	BM_74	Apfelschorle	0/6

Tree structure – вид дерева

Tree structure – это дерево, которое делает таблицу более наглядной. Предположим, в день у вас проходят 50 работ, в каждой по несколько листов. Без использования дерева все эти листы показаны единым списком, один за другим, и по мере накопления листов контролировать прохождение становится затруднительно. С деревом это делать проще, например, в дереве из трех уровней (предлагается по умолчанию) иерархически отражается связь работы с устройством и принадлежность листов к данной работе.

Tree structure	Number	Sheet designation	Job designation	Creation date	Number of color separations
06-0084	(2)				
BM_74	(2)				
Innentell		Innentell	Prinect Workflow	2/27/2006 2:29 PM	4/0
Innentell		Innentell	Prinect Workflow	2/27/2006 2:29 PM	4/4
24938	(1)				
BM_74	(1)				
Bogen_1_Fro		Bogen_1_Front	Apfelschorle	6/29/2005 3:58 PM	0/6

Для настройки дерева – количество уровней, столбцы таблицы, фильтр – также используется окно "Adjust table configuration".

Переключение между табличным видом и деревом

Переключаться можно в любой момент. Для переключения используется кнопка "Tree structure".



При нажатой кнопке таблица представлена деревом, при отключенной кнопке – обычной таблицей (списком листов).

Кнопка "Adjust table configuration"

Для настройки таблицы, дерева и фильтра предназначено специальное окно, которое открывается кнопкой "Adjust table configuration" в правом верхнем углу главного окна.



Персональная настройка



Замечание: создание или настройка персонального табличного вида выполняется при отключенном дереве; соответственно, создание или настройка персонального дерева выполняется при включенном дереве.

Единственным отличием между настройкой табличного вида и настройкой дерева является присутствие во втором случае вкладки "Tree" в окне "Adjust table configuration".

Контрольные вопросы

Перед тем как изменять вид таблицы, необходимо задать себе несколько вопросов.

- Как должно выглядеть дерево?
 - Какие именно столбцы мне нужны?
 - По каким параметрам (атрибутам) следует настроить фильтр для отбора листов из списка?
- Каков должен быть табличный вид?
 - Какие столбцы нужны?
 - Как настроить фильтр?

Создание персонального вида - процедура

Создание персонального вида происходит в три этапа:

- создание нового вида,
 - сохранение с присвоением имени;
- настройка:
 - выбор столбцов,
 - настройка фильтра;
- применение.

Далее объясним всё это на примере. Создадим удобное для себя персональное дерево и дополним его персональным табличным видом. При настройке будем руководствоваться следующими параметрами.

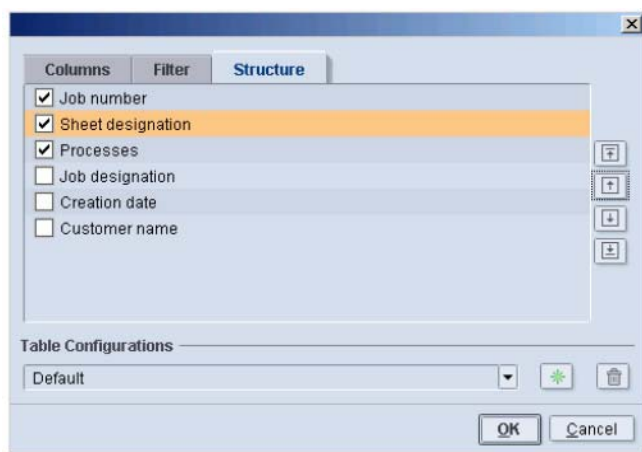
	Персональное дерево	Персональный табличный вид
Название	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Job code 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sheet_designation
Количество уровней	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Job number ▪ 2. Processes ▪ 3. Sheet designation 	
Столбцы	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Separations ▪ Job designation 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Status ▪ Job number ▪ Sheet designation ▪ Processes ▪ Date
Фильтр	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Job number ▪ Job designation 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Job number ▪ Processes

Создание персонального дерева

1. Активировать дерево.



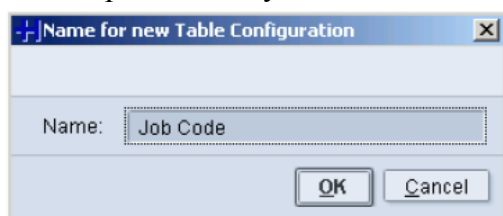
2. Щелкнуть кнопку "Adjust table configuration".
 - Откроется следующее окно.



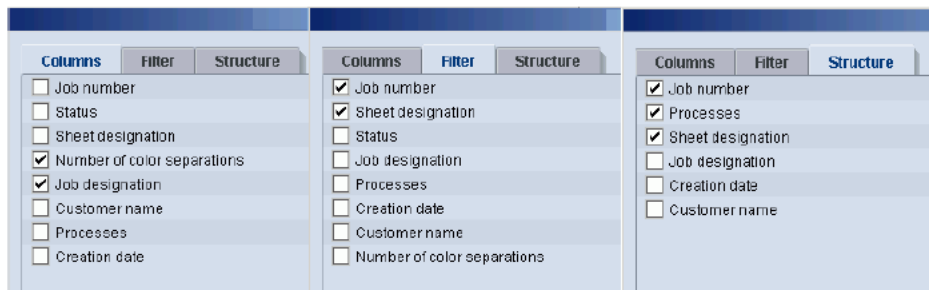
3. Щелкнуть кнопку "Create new table configuration".



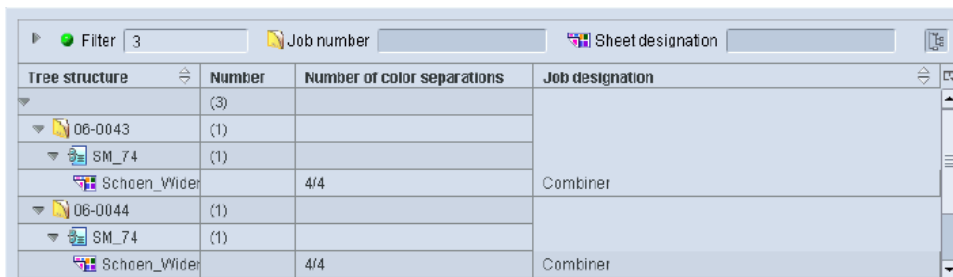
- Откроется следующее окно.



4. В поле "Name" ввести название "Job Code", нажать "OK".
 - Новый вид дерева создан, окно закроется.
5. Выполнить настройку последовательно во вкладках "Columns", "Filter", "Structure".



6. Щелкнуть "OK".
 - Персональное дерево с названием "Job Code" принято.



Создание персонального табличного вида

1. Отключить дерево.



2. Щелкнуть кнопку "Adjust table configuration".
 - Откроется следующее окно.



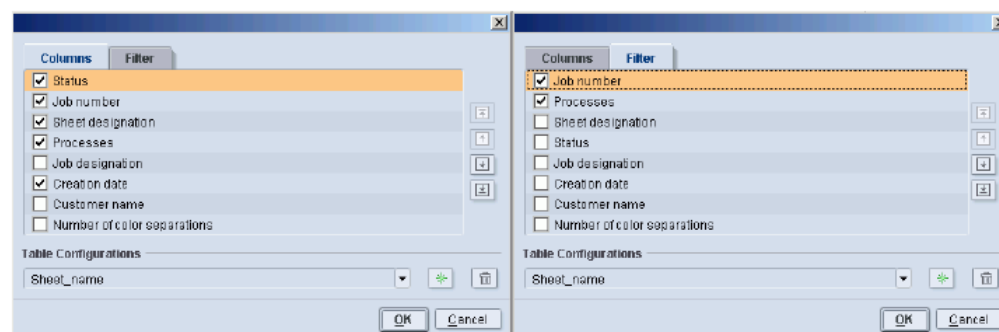
3. Щелкнуть кнопку "Create new table configuration".



- Откроется следующее окно.



4. В поле "Name" ввести название "Sheet_name", нажать "OK".
 - Новый табличный вид создан, окно закроется.
5. Выполнить настройку во вкладках "Columns" и "Filter".



6. Щелкнуть "OK".
 - Персональный табличный вид с названием "Sheet_Name" принят.

Filter 3 Job number Processes					
Status	Job number	Sheet designation	Processes	Creation date	
	06-0064	Innentell	SM_74	2/27/2006 2:29 PM	
	06-0064	Innentell	SM_74	2/27/2006 2:29 PM	
	24938	Bogen_1_Front	SM_74	8/29/2005 3:58 PM	

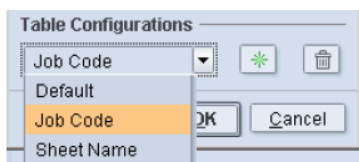
Теперь, располагая двумя персональными видами, то есть персональным деревом и персональным табличным видом, вы можете переключаться между ними по мере необходимости.

Переход к персональному виду

1. В верхнем правом углу окна щелкнуть "Adjust table configuration".



2. В открывшемся окне раскрыть список "Table configurations".



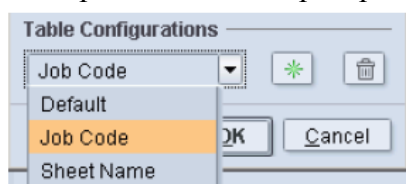
3. Среди предлагаемых видов выбрать нужный.
 - В данном случае выбрать персональный вид с названием "Job Code".
4. Щелкнуть "OK".
 - Таблица немедленно примет указанный вид.

Удаление персонального вида

1. В верхнем правом углу окна щелкнуть "Adjust table configuration".



2. В открывшемся окне раскрыть список "Table configurations".



3. Среди предлагаемых видов выбрать нужный.
 - В данном случае персональный вид "Job Code".
4. Щелкнуть кнопку с корзиной.
 - Данный вид будет удален.

Порядок столбцов в таблице

Изменение порядка следования столбцов в таблице возможно только в окне "Adjust table configuration". Процедура состоит в следующем.

1. Щелкнуть значок "Adjust table configuration".
 - Откроется следующее окно.



2. В списке "Table configurations" выбрать вид.
 - В данном случае, вид "Default".
3. Переключиться во вкладку "Table".
 - Здесь перечислены названия столбцов таблицы в порядке их следования.
4. Выбрать строку, соответствующую нужному столбцу.
5. Переместить строку в нужную позицию.
 - Для перемещения пользоваться кнопками со стрелками.



- Для перемещения строки сразу в начальную или конечную позицию пользоваться стрелками с горизонтальной чертой.
- Для перемещения строки на одну позицию вверх или вниз пользоваться обычными стрелками.

6. Щелкнуть "ОК".

- Выполненные действия будут приняты, порядок следования столбцов в виде "Default" изменится.

Изменение ширины столбца

1. Чтобы изменить ширину столбца, сначала нужно поместить курсор мыши в заголовок столбца на его боковой границе.
 - Курсор примет вид двунаправленной стрелки.
2. Перетащить границу влево или вправо.

Фильтр

Фильтр – это средство, предназначенное для быстрого поиска работ, листов или сообщений. С помощью фильтра из всего объема имеющихся данных отбираются только те, которые удовлетворяют заданным критериям.

При этом следует различать:

- предварительный отбор – отбор из всего объема данных, доступного на сервере Prinect Prepress Interface,
- отбор из списка листов в копите.

Данные, отобранные среди имеющихся на сервере, можно фильтровать далее, например, отбирать листы, требующие указания дополнительных красок.



Замечание: отбор на сервере возможен только для листов через список листов и для сообщений через вкладку "Messages".

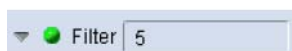
Для каждого копита фильтр настраивается индивидуально. После установки Prinect Prepress Interface предлагаемую по умолчанию настройку можно изменить. Кроме того, можно создавать пользовательские фильтры.

Предварительный отбор

Предварительный отбор среди всех данных, имеющихся на сервере (предварительный отбор), возможен из списка листов и из вкладки "Messages".

Отбираются только те данные, которые удовлетворяют определенному условию, или критерию, включенному в данный момент. Включить их можно несколько. Если же включены все (установлены все галочки), отбора не происходит (отбираются все данные из имеющихся).

Чтобы показать критерии, рядом со значком фильтра нужно щелкнуть стрелку.



С помощью параметров "Older than" и "Newer than" при отборе учитывается дата. Обратите внимание: это не дата начала обработки в Prinect Prepress Interface, а дата создания PPF-файла.

Пример предварительного отбора из списка листов

1. Активировать все критерии (установить все флажки).
2. Отключить параметры "Older than" и "Newer than". Для этого в соответствующих полях ввести "0".
 - В списке будут показаны все листы из имеющихся (в данном случае 10).

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separ...	Creation date
	06-0043	Schoen_Wider	SM_74	4/4	2/27/2006 2:29 PM
	06-0043	Combiner	SM_74	4/0	2/27/2006 2:29 PM
	06-0044	Schoen_Wider	SM_74	4/4	2/27/2006 2:29 PM
	06-0045	Schoen_Wider	SM_74	4/4	2/27/2006 2:29 PM
	363161	1#Bogen 1	SM_74	4/4	1/20/2004 11:15 AM
	06-0045	1#Bogen 1	SM_74	4/4	1/20/2004 11:15 AM
	Combiner_1	Black	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Cyan	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Magenta	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Yellow	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM

Среди этих листов нужно отобрать те, для которых требуется определение дополнительной краски, или красок.

3. Активировать критерий "Define color" (установить флажок).
4. Остальные отключить (флажки снять).
 - В списке останется только 2 листа. Это листы, в которых есть неизвестная дополнительная краска.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separ...	Creation date
	363161	1#Bogen 1	SM_74	4/4	1/20/2004 11:15 AM
	06-0045	1#Bogen 1	SM_74	4/4	1/20/2004 11:15 AM

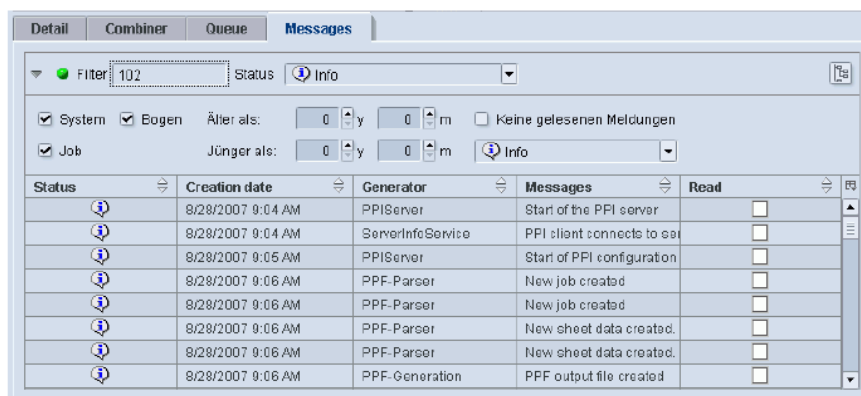
Далее среди отобранных листов нужно провести дополнительный отбор, по критерию "Job number".

5. В поле "Job number" ввести "06".
 - Из отобранных останется только один лист – см. "1/2" в поле "Filter".

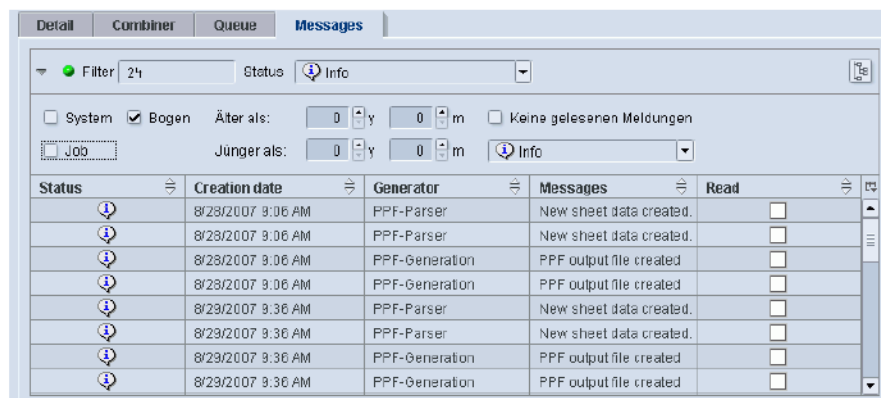
Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separ...	Creation date
	06-0045	1#Bogen 1	SM_74	4/4	1/20/2004 11:15 AM

Предварительный отбор из вкладки "Messages"

1. Активировать все условия отбора (установить все флажки).
2. Отключить параметры "Older than" и "Newer than". Для этого в соответствующих полях ввести "0".
3. В списке "Status" выбрать состояние "Info".
 - Это означает, что отбираются все информационные сообщения. Всего таких сообщений в данном случае 102.

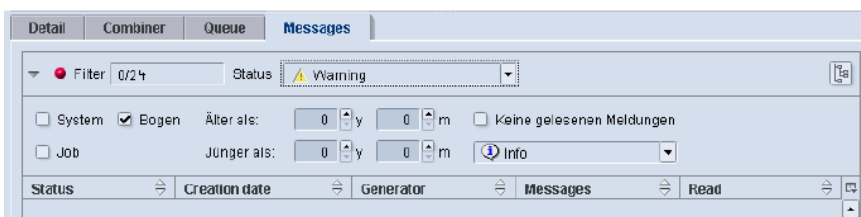


- Далее среди них нужно отобрать сообщения, относящиеся к листам.
- 4. Для этого активировать критерий "Sheet" (установить флажок).
- 5. Остальные отключить (флажки снять).
- В списке останутся только 24 сообщения. Это сообщения, относящиеся к листам.



Далее среди них нужно дополнительно отобрать сообщения, которые являются предупреждениями. Для этого нужно настроить фильтр.

- 6. В списке "Status" выбрать позицию "Warning".
- Из 24 сообщений не останется ни одного – "Filter" показывает "0/24". То есть, среди ранее отобранных сообщений предупреждения отсутствуют.



Настройка фильтра в Prinect Prepress Interface Cockpit



Замечание: если для настройки фильтра какой-либо из атрибутов отсутствует, его следует активировать с помощью функции "Adjust table configuration" (см. [Персональная настройка](#)).

В настройке фильтра и, соответственно, отборе данных используются следующие атрибуты:

- Job number (номер работы),
- Job designation (название работы),
- Sheet designation (название листа),
- Date (дата создания),
- Customer name (имя заказчика),

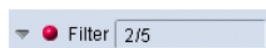
- Number of color separations (количество сепараций),
- Status (состояние),
- Processes (процессы).

Индикация в фильтре

- Сигнал зеленого цвета рядом с полем "Filter" свидетельствует о том, что отбор не производился (фильтр не применялся). При этом в самом поле показано общее количество доступных работ (листов), в данном случае – 5.



- О том, что отбор произведен, свидетельствует сигнал красного цвета. При этом в поле показано количество работ, отобранных среди общего количества работ (листов), в данном случае по установленным критериям отобраны 2 работы из 5.



Отбор из списка листов в копите

Отбор требует соблюдения следующих условий:

- указания как минимум одного атрибута,
- ввода хотя бы одного символа (символами являются буквы и цифры).

Пример 1

Далее покажем, как осуществляется отбор из списка листов по атрибуту «номер работы» (*job number*).

1. Ниже на рисунке рядом с полем "Filter" мы видим сигнал зеленого цвета. Это означает, что фильтр не применяется. Поскольку отбор отсутствует, в поле "Filter" показано общее количество листов в списке – "5".

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Creation date
	31666	1#Bogen 1	SM_74	1/20/2004 11:15 AM
	01-0005	Umschlag	SM_74	2/28/2006 3:02 PM
	01-1117	Innentell	SM_102	2/28/2006 3:13 PM
	01-1117	Innentell_2	SM_74	2/28/2006 3:13 PM
	01-1117	Innentell_2	SM_102	2/28/2006 3:13 PM

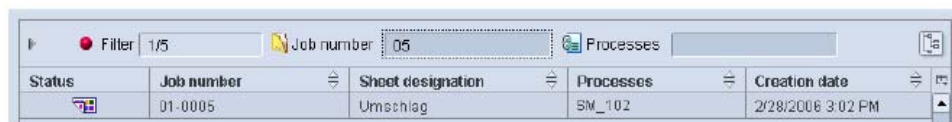
2. Для отбора данных по атрибуту «номер работы» щелкнуть в поле "Job number", и ввести число, которое является частью искомого (место числа в номере роли не играет). В данном случае вводится "17".

- Отбор будет произведен. В списке останутся только листы, названия которых удовлетворяют введенному критерию.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Creation date
	01-1117	Innentell	SM_102	2/28/2006 3:13 PM
	01-1117	Innentell_2	SM_74	2/28/2006 3:13 PM
	01-1117	Innentell_2	SM_102	2/28/2006 3:13 PM

- О том, что отбор произведен, свидетельствует цвет сигнала, который из зеленого стал красным. В результате отбора из пяти листов в списке остались следующие три:
 - название - Inner section, устройство – SM_102,
 - название - Inner section_2, устройство – SM_102,
 - название - Inner section_2, устройство – SM_74.

3. Вместо "7" в поле "Job number" ввести "05".



- В результате отбора по новому критерию в списке останется только один лист – "01-0005". В остальных названиях указанные символы в заданном порядке не содержатся.

Пример 2

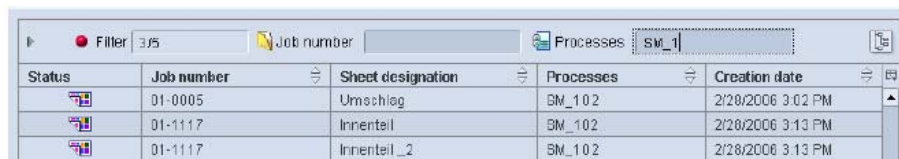
Далее покажем, как осуществляется отбор по атрибуту «устройство».

- Рядом с полем "Filter" мы видим сигнал зеленого цвета. Это означает, что фильтр не применяется. В поле "Filter" показано общее количество листов в списке – "5".



- Для отбора данных по атрибуту «устройство» щелкнуть в поле "Processes", и ввести часть названия устройства (регистр символов не имеет значения). В данном случае вводится "SM_1".

- После отбора в списке останутся только те листы, названия которых удовлетворяют введенному критерию; им в данном случае является устройство, на котором листы должны печататься.



- О том, что отбор произведен, свидетельствует цвет сигнала, который из зеленого стал красным. В результате отбора из пяти листов в списке остались следующие три, предназначенные к печати на машине SM_102.
 - номер – 01-1117, название - Inner section,
 - номер – 01-1117, название - Inner section_2,
 - номер – 01-0005, название – cover (обложка).

9 Jobs – работы

В принципе, в Prinect Prepress Interface предусмотрена возможность после обработки поступивших данных направлять их в соответствующие устройства автоматически.

Но практика такова, что для передачи данных часто используются карты памяти, а листы подвергаются повторной «сборке». Кроме того, нередко для выполнения нового заказа требуется определение новой дополнительной краски, не говоря уже о том, что непосредственно перед печатью лист во всех подробностях желательно просмотреть на экране.

Таким образом, обычно вместо автоматического режима используется «ручной». При этом все необходимые функции сосредоточены в разделе "Jobs" программы. В экране "Jobs" пользователю предоставлен полный обзор всего происходящего (благодаря совершенному интерфейсу необходимость переключения между несколькими окнами устранена).

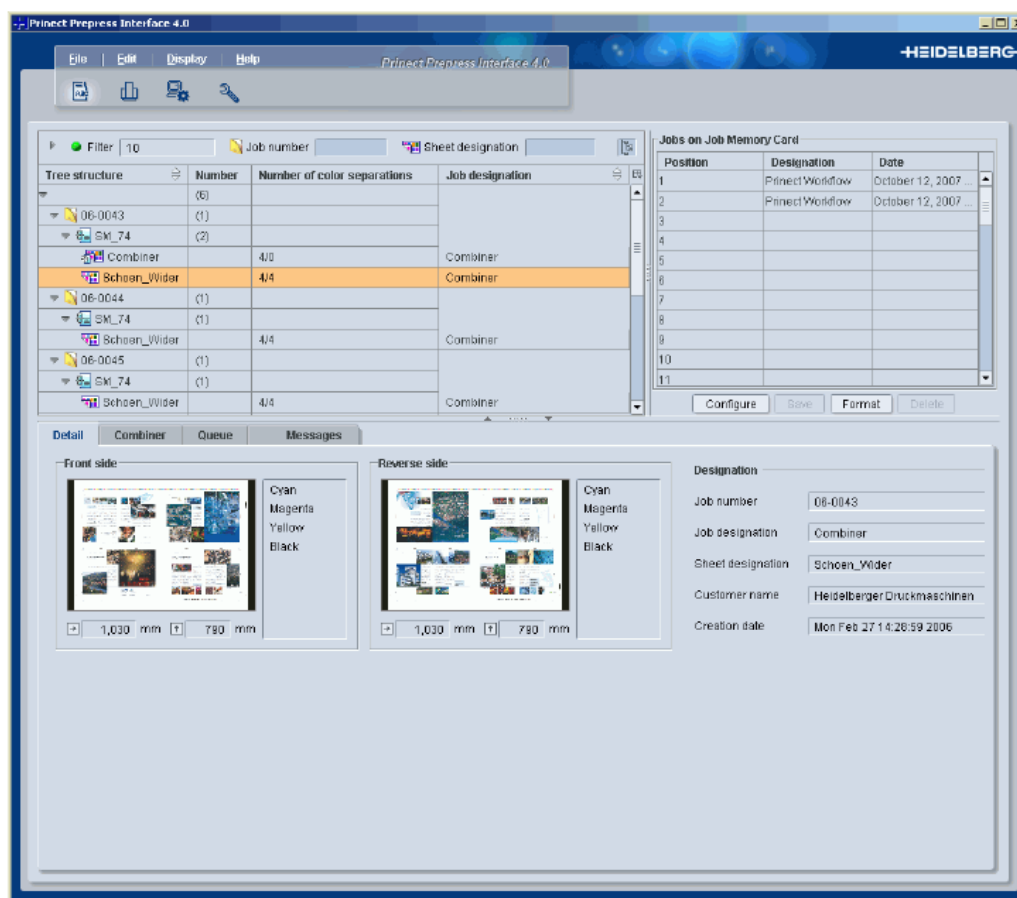
Далее о содержании и функциях экрана "Jobs" рассказывается подробно.



Замечание: о том, как настраивать вид таблицы с данными и применять фильтры для отбора данных, говорилось в соответствующих разделах главы [Пользовательский интерфейс Heidelberg](#).

Экран "Jobs" – обзор

Экран открывается сразу после запуска Prinect Prepress Interface.



Содержание:

- список листов (*sheet list*),
- область "Jobs on Job Memory Card" – листы на карте памяти,
 - присутствует при условии, что карта находится в устройстве;

- вкладка "Detail",
- вкладка "Combiner",
- вкладка "Queue",
- вкладка "Messages".

Просмотр изображения – открытие работы

Чтобы просмотреть печатное изображение, работу нужно открыть. Чтобы её открыть, нужно:

- дважды щелкнуть работу в списке,
- щелкнуть на ней правой кнопкой мыши, в открывшемся контекстном меню дать команду "Open".

Операции с закрытой работой

Когда работа закрыта, с ней возможны только следующие действия.

- [Combiner](#),
- [Передача данных с](#) помощью карты памяти,
- [Дополнительные краски](#).

Распечатка данных

Распечатать можно следующие данные:

- превью листа,
- значения красочного покрытия для отдельных красок – гистограмма красочных зон,
- значения расхода краски (*ink consumption*).

Распечатка возможна в двух вариантах.

Вариант 1: "Print preview".

- Открывается превью листа, где можно указать, печатать ли информацию полностью или выборочно.
- Для этого в левой стороне экрана выделить страницу (страницы) и нажать иконку "Printer".

Вариант 2: "Print job".

- Открывается окно "Select printer", где нужно выбрать принтер. В данном случае печатается вся имеющаяся информация.

Операции с открытой работой

Следующие действия выполняются с открытой работой.

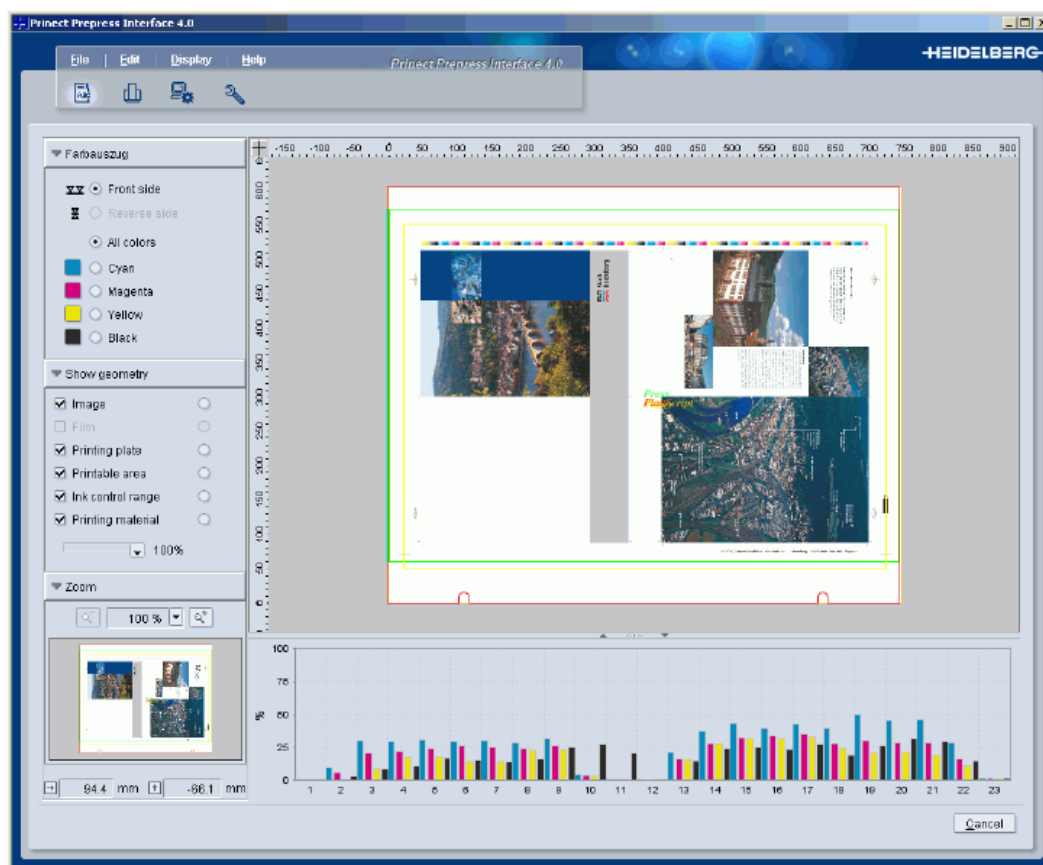
- Показ превью листа, для композитного изображения или отдельных сепараций.
- Показ значений красочного покрытия по зонам, для композитного изображения или отдельных сепараций.
- Показ геометрических данных.
- Приближение изображения в превью.
- Проведение измерений с помощью линейки.
- Смена точки отсчета координат.
- Уменьшенный просмотр большого листа.
- Прозрачное превью.
- Распечатка превью (уменьшенной копии), значений красочного покрытия (гистограмма красочных зон), значений расхода краски.

Данные функции являются средством самоконтроля и используются для быстрой проверки красочного профиля, форм и работы в целом.

Для подробного рассмотрения вышеперечисленного откроем лист.

1. В списке листов дважды щелкнуть нужный лист.

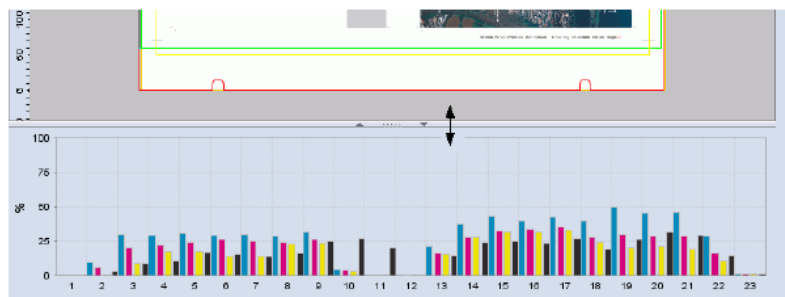
- Откроется следующее окно:



В левой стороне окна находятся следующие три области:

- Область "Color separation",
- Область "Show geometry",
- Область "Zoom".

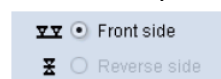
В правой стороне находится просмотрная область, где показан сам лист. Ниже находится гистограмма красочных зон. Границу, разделяющую просмотрную область и область гистограммы, можно перемещать мышью.



Кроме того, каждую из этих областей можно убрать с экрана или вернуть обратно. Для этого предназначены стрелки внутри линии границы.

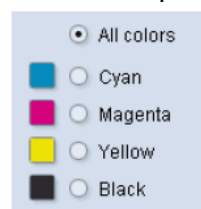
Область "Color separation"

Поле выбора "Front side"/"Reverse side"



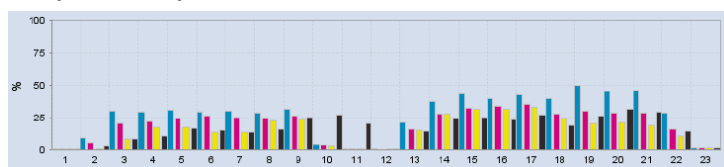
В поле выбора "Front side"/"Reverse side" осуществляется переключение между просмотром соответственно, лицевой и оборотной сторон, если печать двухсторонняя. При просмотре такой работы сначала всегда открывается лицевая сторона.

Поле выбора "Color"



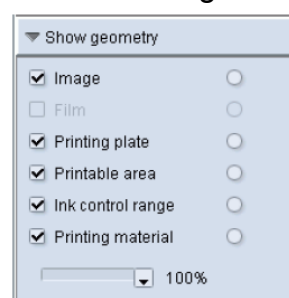
Поле выбора сепараций для просмотра. Если выбрана опция "All colors" (*все краски*), в просмотре присутствует композитное изображение. Для просмотра отдельной сепарации нужно выбрать соответствующую краску.

Гистограмма красочных зон



Гистограмма – график, показывающий зонное распределение красочного покрытия. По горизонтальной оси расположены красочные зоны. Вертикальная ось – ось значений красочного покрытия. Значения отображаются с помощью графов. Показ возможен как для всех красок, так и для отдельной краски; это зависит от того, какая опция выбрана в области "Color separation".

Область "Show geometry"



Область параметров, с помощью которых в просмотр включаются различные элементы для проверки геометрических размеров и положения печатного изображения. Например, если в "Show geometry" установить флажок "Printable area", это даст возможность проверить правильность положения изображения по отношению к запечатываемой области.

Параметр "Image"

Включением данного параметра (установкой флажка) включается просмотр собственно изображения. Если параметр отключен, изображение в просмотре отсутствует. Иногда это удобно.

Параметр "Printing plate"

При включении данного параметра в просмотре появляется печатная форма, в виде красной рамки, что позволяет проверить положение изображения относительно формы. Печатное изображение может быть представлено как композитным изображением, так и отдельной сепарацией. Во втором случае картинка черно-белая.

Параметр "Printable area"

Показ запечатываемой области, в виде рамки зеленого цвета. Позволяет проверить, не попадает ли печатное изображение в пределы поля захвата.

Параметр "Ink control range"

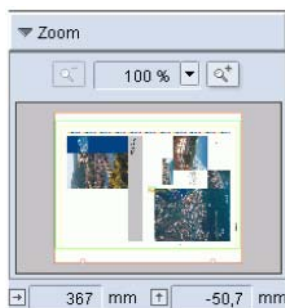
Включение параметра делает красочные зоны видимыми. При этом движок (в нижней части области "Show geometry") должен быть установлен в положение <80%.

Параметр "Printing material"

Показ бумажного листа, в виде рамки желтого цвета. Позволяет проверить, находится ли печатное изображение в пределах запечатываемого материала.

Движок

Действует только при включенном параметре "Ink control range"; контролирует показ красочных зон в изображении.

Область "Zoom"

В области "Zoom" находится просмотровое окно малых размеров, которое служит вспомогательным средством для изменения масштаба изображения, находящегося в главном, большом просмотровом окне.

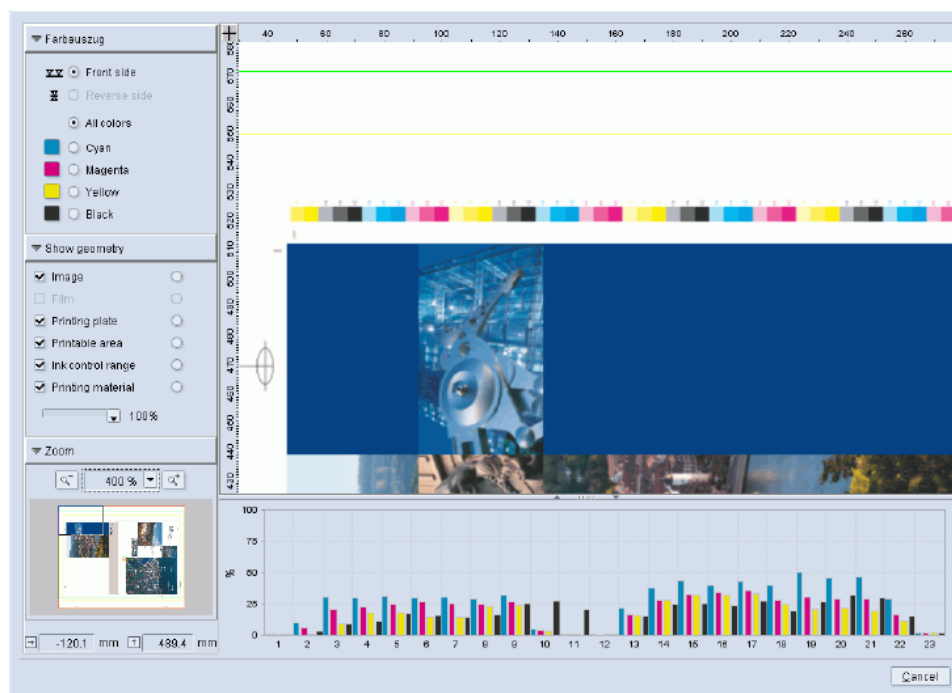
Выше окна присутствуют кнопки уменьшения и увеличения масштаба, а между ними список значений масштаба. По умолчанию масштаб задан "100%", при этом кнопка уменьшения масштаба (*zoom out*) недоступна, доступна только кнопка увеличения (*zoom in*).

В тонкую рамку черного цвета в малом окне заключена та часть просматриваемого изображения, которая в данный момент видна в большом окне.

Ниже окна показаны текущие координаты курсора мыши в главном окне.

Пример

1. Установим масштаб 400%.
 - В большом окне от изображения останется его увеличенный фрагмент, а черная рамка в малом окне уменьшится в размерах и, отображая данный фрагмент, окажется в верхнем левом углу малого окна.
2. В малом окне мышью переместим рамку в другое место.
 - В большом окне появится другой фрагмент, в том же масштабе и в соответствии с новым положением рамки в малом окне.



Вкладка "Details"

Обзор

Во вкладке "Details" находятся малые просмотрные изображения листа, выбранного в списке, а также сопутствующие сведения.



Замечание: после запуска копитки данная вкладка открывается первой и показывает лист, выбранный в списке.

Вкладка "Queue"

Во вкладке "Queue" (входная очередь) находится список RPF-файлов, полученных из препресса.

Detail Combiner Queue Messages				
Filter: 0 Status				
Status	Processes	Creation date	File	Status (end)
	SM_T4	10/17/2007 2:01 PM	Combiner_1_black.ppf	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:01 PM	Combiner_1_cyan.ppf	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:01 PM	Combiner_1_magenta.ppf	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:01 PM	Combiner_1_yellow.ppf	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:01 PM	Druckback_1.ppf	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:04 PM	Loewenfeld	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 2:05 PM	Loewenfeld	Parser Finished
	SM_T4	10/17/2007 3:15 PM	06-0026_Umschlag_Lay_UmschlagF.ppf	Parser Finished

Если в списке листов какой-либо лист отсутствует, здесь, то есть в списке полученных файлов, можно проверить, был ли соответствующий файл импортирован или был ли он обработан. Если обработка была остановлена, в колонке "Status" напротив имени файла должен присутствовать красный крестик.



Замечание: об использовании фильтра и настройке вида таблицы см. в соответствующих разделах главы [Пользовательский интерфейс Heidelberg](#).

Вкладка "Messages"

Обзор

Во вкладке "Messages" содержится список всех полученных сообщений. Это системные сообщения и сообщения о работах. Например, если продвижения какой-либо работы не происходит, по полученному сообщению можно выяснить причину ошибки.

На каждом сообщении возможна установка метки «прочитано». Если после этого активировать фильтр "No read messages" (*не показывать прочитанные сообщения*), в списке останутся только новые сообщения.

Чтобы пометить сообщение, его нужно выделить, открыть контекстное меню, дать команду "Mark as read" – в столбце "Read" напротив данного сообщения появится метка (галочка).

Status	Creation date	Generator	Messages	Read
	10/10/2007 11:00 AM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/10/2007 11:01 AM	PPF-Generation	PPF output file created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:40 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:41 PM	PPF-Generation	PPF output file created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:41 PM	PPF-Generation	PPF output file created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:41 PM	PPF-Generation	PPF output file created.	<input type="checkbox"/>
	10/11/2007 4:41 PM	PPF-Generation	PPF output file created.	<input type="checkbox"/>
	10/15/2007 1:45 PM	PPF-Parser	New sheet data created.	<input type="checkbox"/>



Замечание: об использовании фильтра и настройке вида таблицы см. в соответствующих разделах главы [Пользовательский интерфейс Heidelberg](#).

Вкладка "Waiting queue"

Обзор

Во вкладке "Waiting queue" (*процессы*) перечислены все устройства, для которых создан, по крайней мере, один выходной файл PPF. При удалении работы/листа из списка листов происходит удаление их также и из процесса.

Processes	Device	Job number	Sheet designation	Original file name	Creation date
SM_74	SM_74	06-0043	Schoen_Wider	Halbautomatisch_1.ppf	10/18/2007 2:10 PM
SM_74	SM_74	06-0044	Schoen_Wider	Halbautomatisch_1.ppf	10/17/2007 1:20 PM
SM_74	SM_74	06-0045	Schoen_Wider	Halbautomatisch_1.ppf	10/17/2007 1:34 PM
SM_74	SM_74	01-0005	Umschlag	06-0026_Umschlag_Lay_UmschlagF.ppf	10/17/2007 3:15 PM



Замечание: об использовании фильтра и настройке вида таблицы см. в соответствующих разделах главы [Пользовательский интерфейс Heidelberg](#).

10 Дополнительные краски

Для просмотра дополнительных красок, указанных в PPF-файле, системе требуются цветовые величины.

Если они неизвестны, потому что их нет в файле или среди мастер-данных, выполнение работы останавливается, работа помечается значком "Define special color" (указать цвет дополнительной краски).



Дальнейшее выполнение возможно только после того, как все системе будут известны цвета всех красок, читайте об этом в разделе [Указание цвета](#) ниже.

Принято различать краски «локальные» и «глобальные». Для первых источником цветовых величин является файл (PPF), для вторых – MDS.

Цветовые величины в файле

В файле PPF носителем значений является атрибут "CIP3AdmInkColors".



Замечание: значения действительны только для данного файла и не распространяются на другие файлы, даже если в них присутствует та же краска; в каждом файле должен быть свой атрибут "CIP3AdmInkColors".

Пример записи данных в файл

В случае печати пятью красками примером указания в файле дополнительной краски может служить следующий фрагмент:

```
CIP3BeginFront
/CIP3AdmSeparationNames
[(Black) (Cyan) (Magenta) (Yellow) (Special color)] def
/CIP3AdminInkColors
[(0 0 0) (50 -50 -50) (50 60 -5) (50 -120 45)] def
CIP3BeginPreviewImage
...
```

Цветовые величины в MDS

Ситуацию, когда цветовые значения указаны в файле, можно считать идеальной. Но, поскольку так происходит не всегда, предусмотрена возможность хранения нужных значений отдельно, в виде так называемых мастер-данных. Хранилищем для них является Master Data Store (MDS).

Помимо того, что в MDS находятся таблицы стандартизованных дополнительных красок Pantone и HKS, в MDS Pantone и HKS можно создавать и пользовательские краски. Указывая цвет краски в MDS, пользователь определяет, как именно будет выглядеть данная краска на экране при просмотре работы.



Замечание: показ цвета на экране никак не связан с зонной настройкой подачи краски; данный цвет имеет отношение только к показу.

Если для нужной вам краски данные в MDS имеются, система берет их (если имеются значения в файле, используются значения из файла), и работа движется дальше без остановки.

Значения в MDS можно изменять; изменение осуществляется через "Administration > Master > Color Tables > Default", в любой удобный момент, но действительно только для последующих работ.

Указание цвета

Далее приведем пример. Возьмем работу, которая печатается красками CMYK, а дополнительно к ним – красками "silver" и "HD_blue". Цвета дополнительных красок неизвестны, поэтому выполнение работы остановлено: в экране "Jobs" рядом с работой присутствует соответствующий значок.



Status	Job number	Sheet designation	Processes	Job designation	Number of color separations
	06-0084	Innenteil	SM_74	Princt Workflow	4/0
	06-0084	Innenteil	SM_74	Princt Workflow	4/4
	24938	Eugen_1_Front	SM_74	Apfelschorle	0/6

Для указания цвета выполняются следующие действия.

1. Дважды щелкнуть работу в списке.

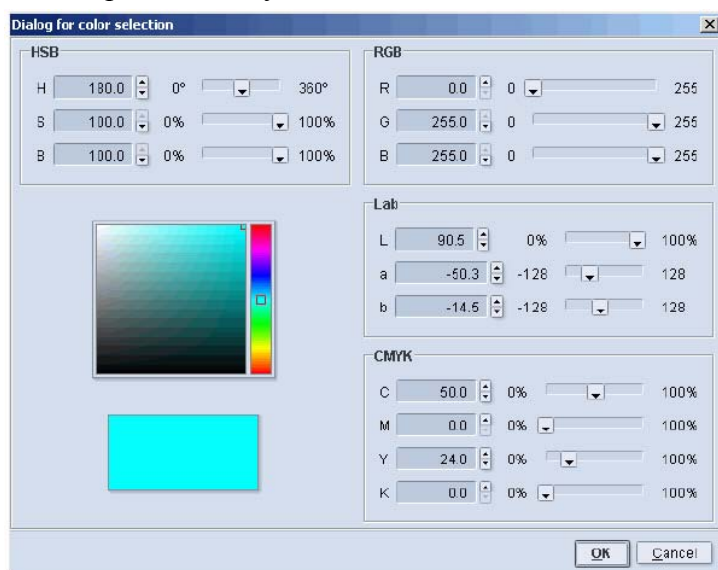
- Откроется окно "Define color".



- Нам нужно указать цвет двух красок, "silver" и "HD_blue", одна за другой. Когда мы это сделаем, станет доступной кнопка "OK".

2. Сначала нужно щелкнуть краску "silver".

- Откроется следующее окно:



Для выбора цветовых значений существуют следующие инструменты:

- цветовые системы:
 - HSB,
 - RGB,
 - L*a*b*,
 - CMYK;
- палитра для выбора тона и насыщенности.

Используем палитру.

3. Сначала нужно выбрать цветовой тон, в вертикальной цветовой шкале.

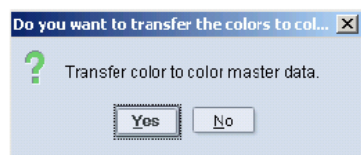


4. Затем щелкнуть рядом, в поле насыщенности. В выбранной точке появится метка в виде квадратика.
5. Мышью перетащить метку в точку нужной насыщенности.
6. Щелкнуть "ОК".

- На этом указание цвета для дополнительной краски "silver" завершено. На экране снова появляется окно "Define special color", и теперь в нём нужно указать цвет краски "HD_blue". После того, как это будет сделано, снова станет доступной "ОК".



7. Щелкнуть кнопку "ОК".
- Откроется окно с приглашением перенести значения в Master Data Store (MDS).



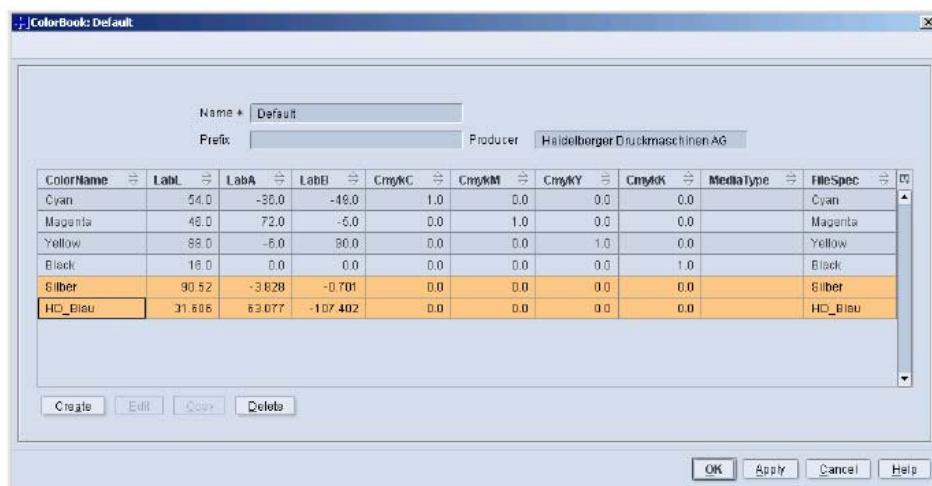
Замечание: если ответить «нет», указанные цвета будут действительны только для данной работы, и для каждой новой работы значения придется подбирать заново.

8. Ответить «да» - щелкнуть в окне "Yes".
- Указанные цвета будут сохранены в MDS, в таблицу "Default".
- Выполнение работы сразу возобновится.

Передача данных в MDS

Перенесение красок в MDS происходит только в случае щелчка на "Yes" в приглашении "Transfer color to color master data".

В MDS сохранение значений выполняется в таблицу красок "Default". Наличие их в MDS означает, что при выводе новых работ автоматически используются уже подобранные вами цвета (в данном случае это цвета красок "silver" и "HD_blue").



11 Combiner – сборка файлов

Обзор

Разными допечатными системами применяются разные методы создания файлов RPF, в частности, системой может генерироваться отдельный файл для каждой краски (сепарации). Сборка данных, отдельных файлов в единую работу, представляющую собой законченный лист, и является задачей функции "Combiner".

В Prinect Prepress Interface предлагаются три режима сборки.

- Сборка вручную (*manual*).
Пользователь выполняет сборку сам, процедура напоминает монтаж.
- Полуавтоматическая сборка (*semiautomatic*).
Участие пользователя минимально, его задача – выбор объектов сборки (сепараций/сторон) в списке листов.
- Автоматическая сборка.
Требуется активирование параметра "Automatic combiner", см. [Раздел "Automatic combiner"](#) в главе [Administration – настройка системы](#).

Необходимое условие

Во всех вышеуказанных режимах сборка возможна лишь при условии, что обработку всех файлов-объектов сборки (файлов сепараций/сторон) выполняет один и тот же процесс.

Выбор между режимами сборки

Выбор режима сборки (среди вышеперечисленных "manual", "semiautomatic" и "automatic") обусловлен методом, используемым допечатной системой, а также дополнительными задачами. Который из режимов является подходящим в том или ином случае, показано в таблице ниже.



Замечание: в случае сохранения собранных листов под новым именем «старые» листы можно удалить, а можно и оставить.

Метод, используемый допечатной системой / задача	Режим "Manual"	Режим "Automatic"
В допечати создается отдельный RPF-файл для каждой сепарации. Сборка нескольких сепараций	Да	Да
Создается отдельный файл для каждой стороны листа. Сборка лицевой и оборотной сторон	Да	Да
Создаются файлы только лицевой стороны. Сборка двух лицевых сторон	Да	Нет
Требуется Обмен сепарациями между лицевой и оборотной сторонами	Да	Нет
Требуется Разделение листа с лицевой и оборотной сторонами на два листа с лицевой стороной	Да	Нет
Требуется Добавление сепарации для нанесения лака	Да	Нет
Versioning: При сборке учитывается только сепарация "Black".	Да	Нет

Запуск

1. Переключиться в раздел "Jobs".



2. Перейти во вкладку "Combiner"

Пользовательский интерфейс



Верхняя часть – зона исходных данных. В левой стороне находятся просмотрные области "Front side" и "Reverse side", предназначенные для показа, соответственно, лицевой и оборотной сторон, или относящихся к ним сепараций. В правой стороне находится область данных.

Нижняя часть – зона конечных данных, то есть данных после сборки. Здесь также слева находятся просмотрные изображения "Front side" и "Reverse side", справа – сами данные.



Замечание: при отсутствии у листа лицевой или оборотной стороны соответствующая область просмотра остается пустой.

Сборка вручную – обзор

В целом последовательность действий состоит в следующем.

1. В списке листов выбрать лист-источник (*source*).
2. Во вкладке "Combiner" выполнять перетаскивание (объектами перетаскивания могут быть, например, отдельные или сразу все сепарации) на лист-приемник (*target*), создавая тем самым новый лист.
3. Новый лист сохранить.
 - При сохранении открывается окно "Change sheet data", в котором для нового листа вводятся номер и название работы, номер листа и имя заказчика. Если этого не сделать, у вас окажутся две работы с одинаковыми названиями, предназначенные одной машине.

Замечания

Как правило, присутствие в машине работы-источника, после того как выходные PPF созданы, является нежелательным. На этот случай имеется параметр "Delete source sheets", который отвечает за удаление исходных данных.

Кроме того, старые листы можно удалять при отключенном параметре "Autostart". В этом случае работа переходит в состояние паузы, пользователь выполняет сборку, затем запускает вывод сам, и сам при этом решает, которые из имеющихся у него листов направлять в машину – только новые или еще и старые.

Сборка нескольких сепараций



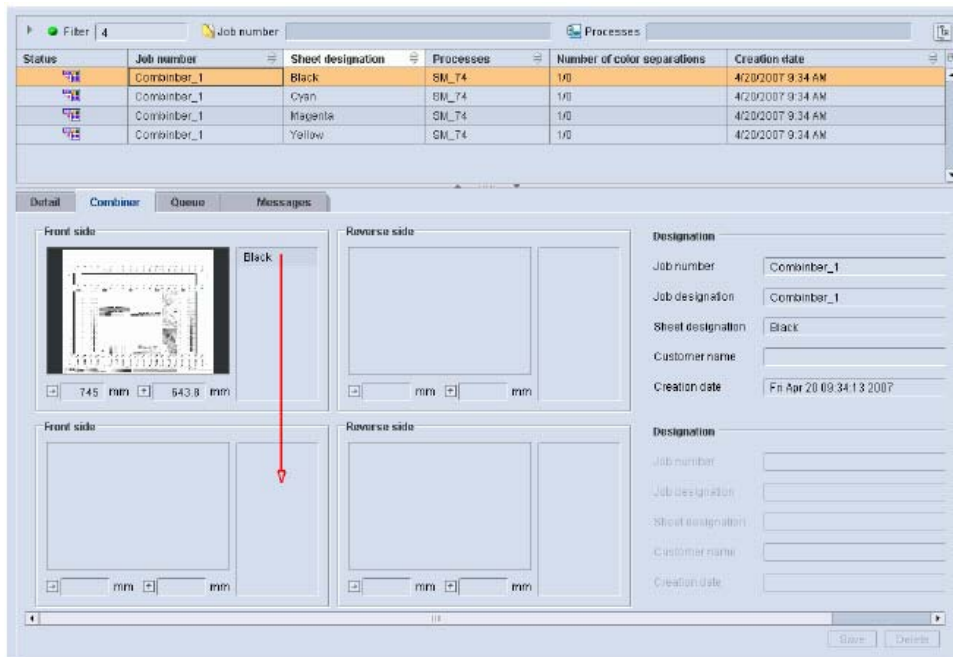
Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

Далее на примере показано, как выполняется сборка отдельных сепараций в единый лист. В сборке принимают участие четыре сепарации: "Cyan", "Magenta", "Yellow", "Black". У каждой из них исходный номер работы одинаковый.

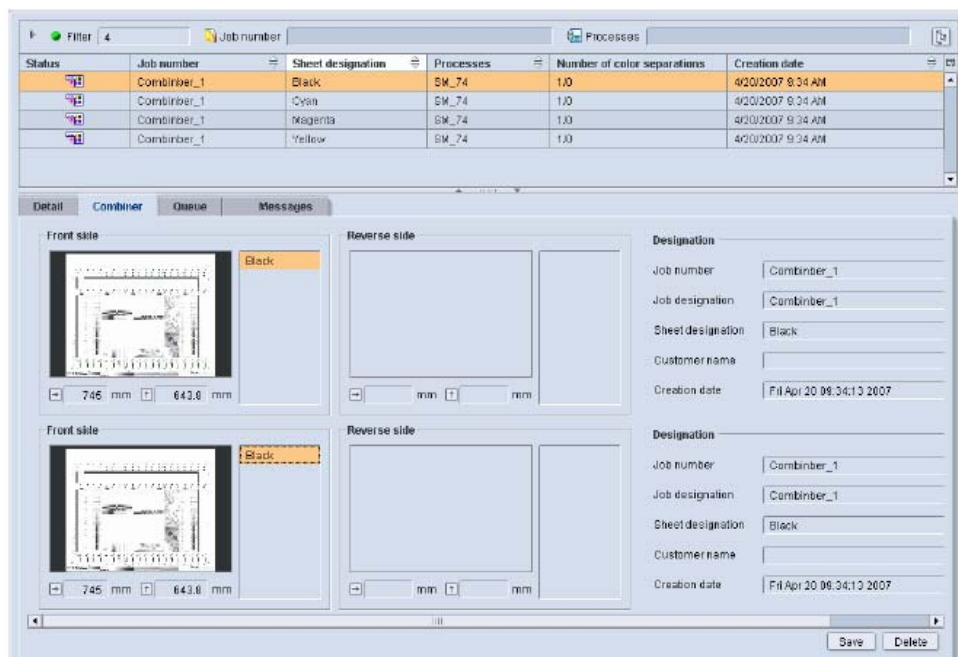
В списке листов мы видим четыре сепарации, как четыре отдельных листа:

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	Combiner_1	Black	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Cyan	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Magenta	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM
	Combiner_1	Yellow	SM_74	1/0	4/20/2007 9:34 AM

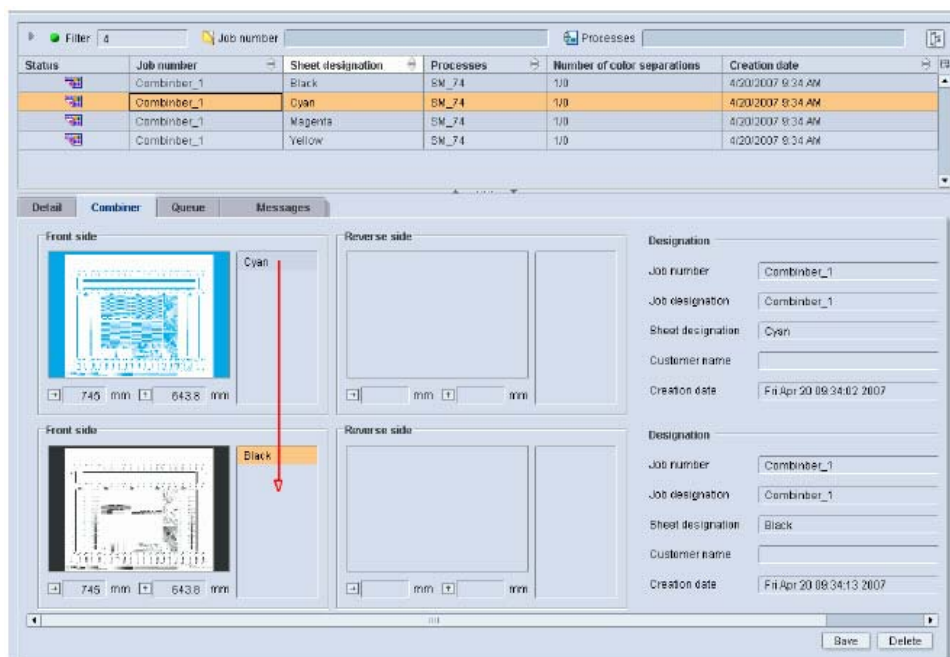
1. Выделить в списке лист с названием "Black".
2. Перейти во вкладку "Combiner".
 - Выбранная черная сепарация появится в области просмотра исходных данных – верхнее окно "Front side".



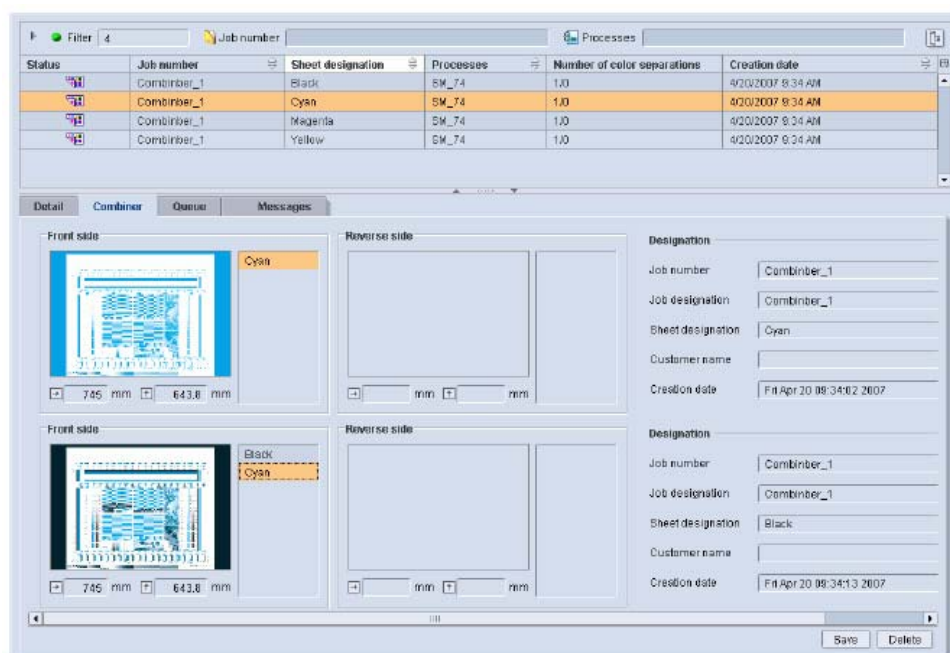
3. Выделить сепарацию.
4. Мышью перетащить её в нижнее окно "Front side".



5. Теперь в списке листов выделить лист с названием "Cyan".
 - Соответствующая сепарация в верхнем окне "Front side".



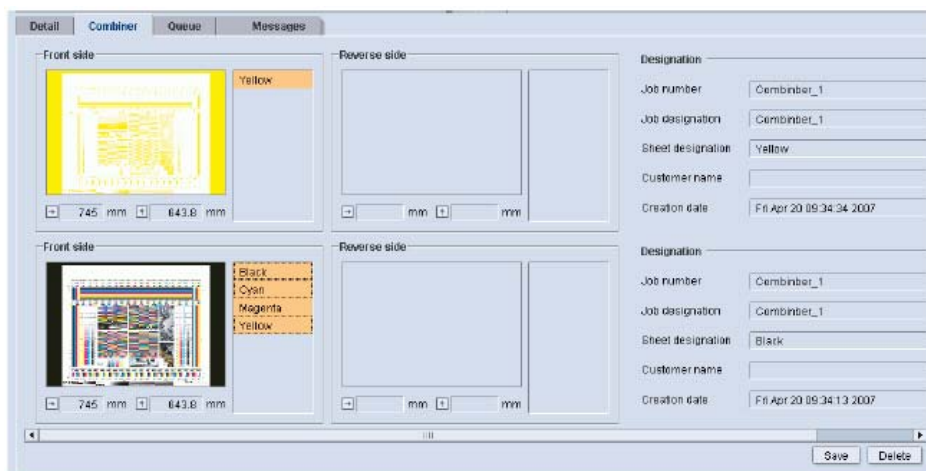
6. Выделить её.
7. Перетащить вниз.



8. То же самое проделать с листами "Magenta" и "Yellow".
- В результате выполненных действий в нижнем просмотрном окне "Front side" должен сформироваться лист, составленный из всех четырех сепараций (красок).



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.



После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист можно удалить кнопкой "Delete".

9. Щелкнуть кнопку "Save".
- Откроется окно "Change sheet data".

Change sheet data

Designation

Job number: Combiner_1

Job designation: Combiner_1

Sheet designation: Yellow

Customer name:

Creation date: Fri Apr 20 09:34:34 2007

Printing unit	Color designation
B	Black
C	Cyan
M	Magenta
Y	Yellow
X	
Z	
U	
V	
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

Printing unit	Color designation
B	
C	
M	
Y	
X	
Z	
U	
V	
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

OK Cancel Reset

10. Ввести данные в верхней части окна, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

Delete the sheets used

? Do you want to delete the sheets used for combining?

Yes No

11. Дать ответ на заданный вопрос.

- "Yes".
Если старые листы не нужны, ответьте «да».
- "No".
Если ответить «нет», старые листы останутся.

Сборка лицевой и оборотной сторон



Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

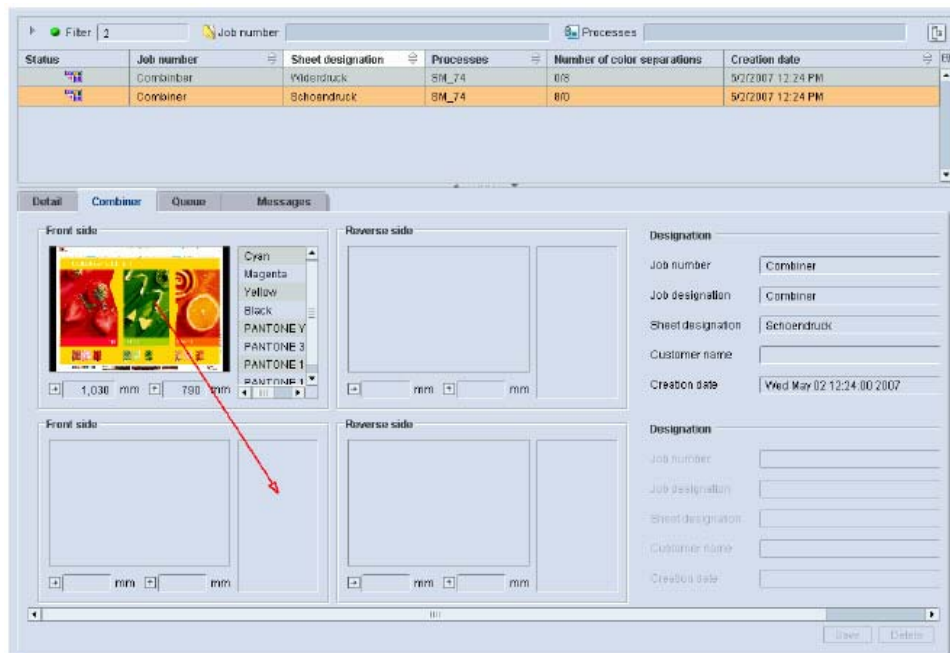
Далее рассказывается о том, как собрать новый лист из двух самостоятельных листов, представляющий собой две стороны, лицевую и оборотную. Названия у исходных листов разные, поэтому сборка возможна только вручную.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	Combiner	Vorderdruck	SM_74	000	5/2/2007 12:24 PM
	Combiner	Schoendruck	SM_74	800	5/2/2007 12:24 PM

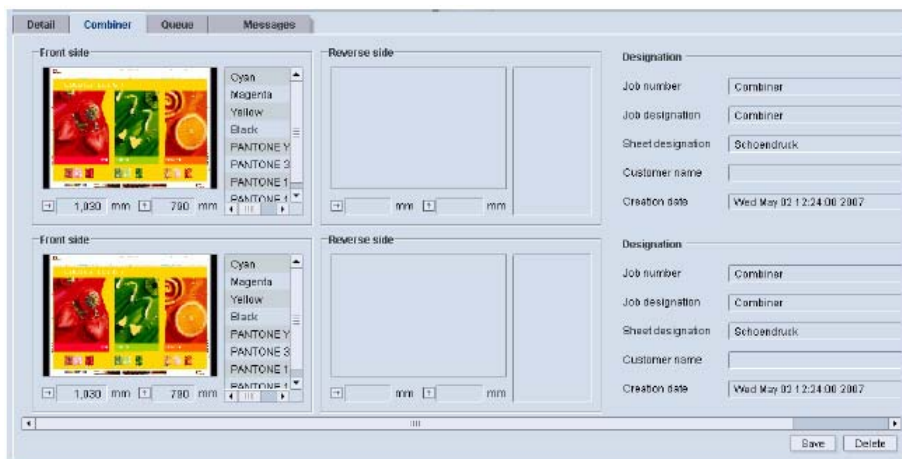
1. В списке выделить лист с названием "Front side".

2. Перейти во вкладку "Combiner".

- Лист появится в превью "Front side", в верхнем окне.

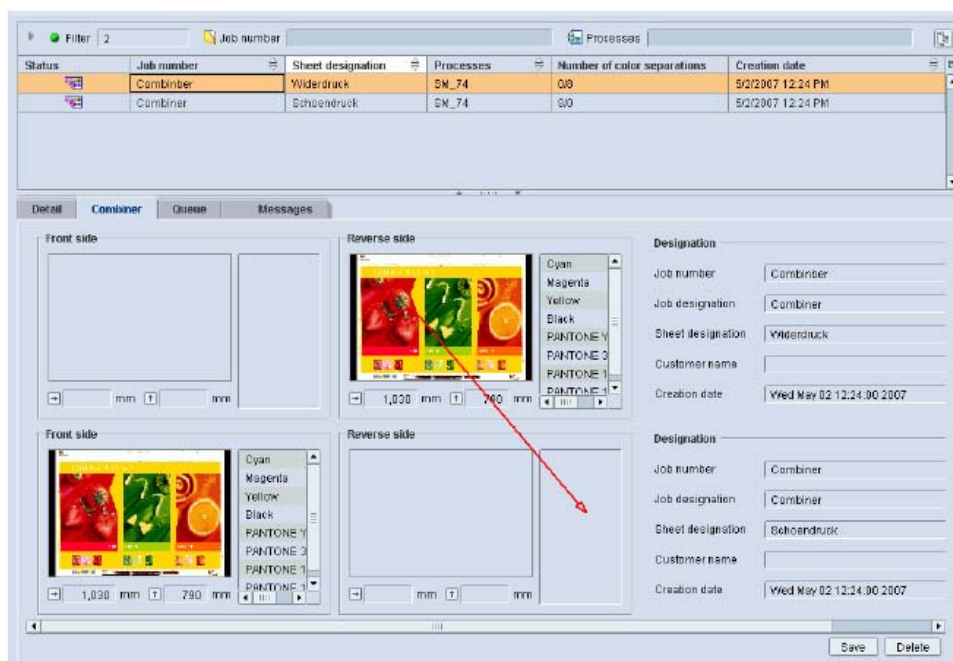


3. Выделить лист, перетащить в нижнее окно.

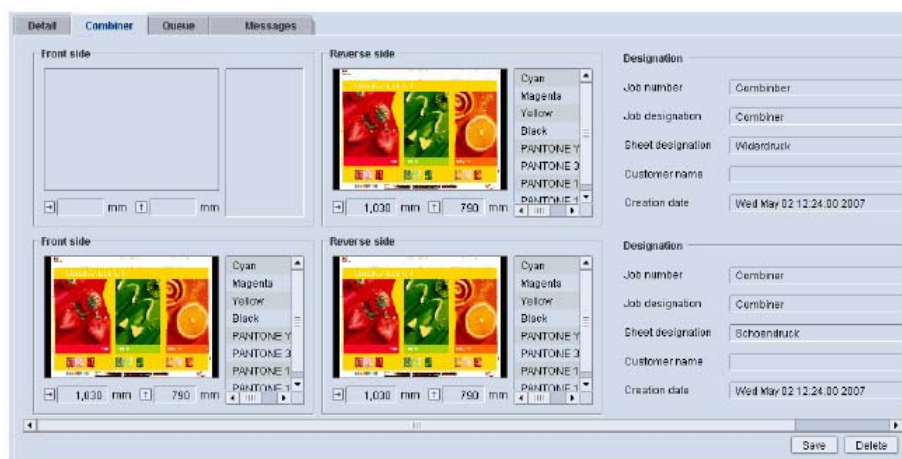


4. В списке выделить лист "Reverse side" (оборот).

- Лист появится в превью "Reverse side", в верхнем окне.



5. Выделить лист, перетащить в нижнее окно "Reverse side" .



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист можно удалить кнопкой "Delete".

6. Щелкнуть кнопку "Save".
- Откроется окно "Change sheet data".

Change sheet data

Designation

Job number: Combiner

Job designation: Combiner

Sheet designation: Schoen und Wilderdruck

Customer name:

Creation date: Wed May 02 12:24:00 2007

Front side

Printing unit	Color designation
B	Black
C	Cyan
M	Magenta
Y	Yellow
X	PANTONE Yellow C
Z	PANTONE 375 C
U	PANTONE 1505 C
V	PANTONE 1768 C
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

Reverse side

Printing unit	Color designation
B	Black
C	Cyan
M	Magenta
Y	Yellow
X	PANTONE Yellow C
Z	PANTONE 375 C
U	PANTONE 1505 C
V	PANTONE 1768 C
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

OK Cancel Reset

7. Ввести данные, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

Delete the sheets used

? Do you want to delete the sheets used for combining?

Yes No

8. Дать ответ на заданный вопрос.

- "Yes".
Если старые листы не нужны, ответить «да».
- "No".
Если ответить «нет», старые листы останутся.

Сборка двух лицевых сторон



Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

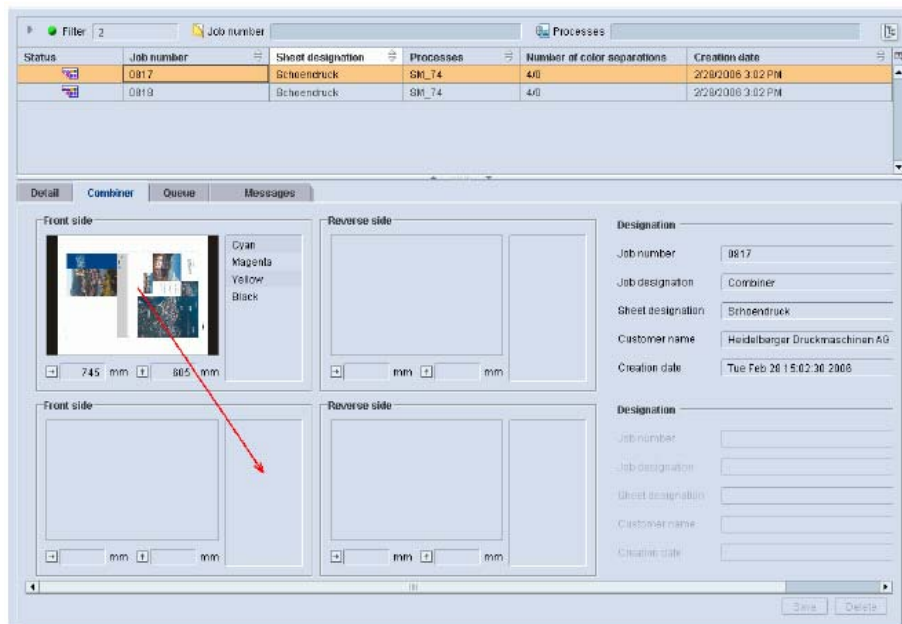
Далее рассказывается о том, как из двух самостоятельных листов, представляющих собой две лицевые стороны, собрать новый лист, в котором две стороны, лицевая и оборотная.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	0817	Schoendruck	SM_74	4/0	2/28/2006 3:02 PM
	0818	Schoendruck	SM_74	4/0	2/28/2006 3:02 PM

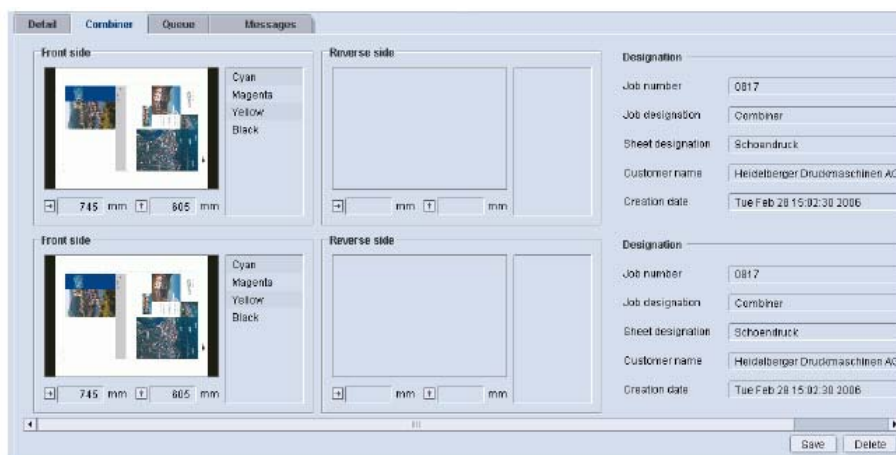
1. В списке выделить лист с номером работы "0817".

2. Перейти во вкладку "Combiner".

- Лист появится в превью "Front side", в верхнем окне.

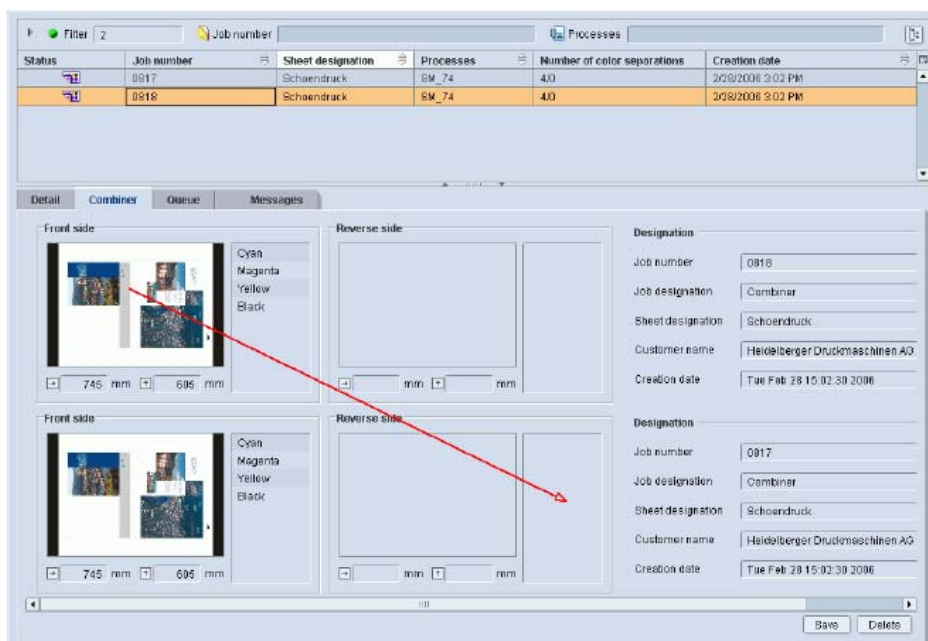


3. Выделить лист, перетащить в нижнее окно.

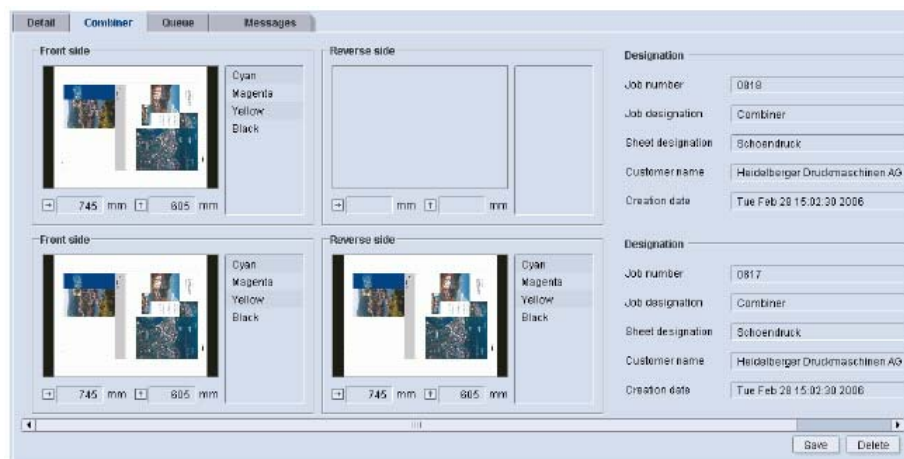


4. В списке выделить лист с номером "0818".

- Лист появится в превью "Front side", в верхнем окне.



5. Выделить лист, перетащить в нижнее окно "Reverse side".



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист можно удалить кнопкой "Delete".

6. Щелкнуть кнопку "Save".
- Откроется окно "Change sheet data".

Change sheet data

Designation

Job number: 001 B

Job designation: Combiner

Sheet designation: SchoenWider

Customer name: Heidelberg Druckmaschinen AG

Creation date: Tue Feb 28 15:02:30 2006

Front side

Printing unit	Color designation
B	Black
C	Cyan
M	Magenta
Y	Yellow
X	
Z	
U	
V	
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

Reverse side

Printing unit	Color designation
B	Black
C	Cyan
M	Magenta
Y	Yellow
X	
Z	
U	
V	
S1	
S2	
S3	
S4	
S5	
S6	
S7	
S8	

OK Cancel Reset

7. Ввести данные, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

Delete the sheets used

? Do you want to delete the sheets used for combining?

Yes No

8. Дать ответ на заданный вопрос.

- "Yes".
Если старые листы не нужны, ответьте «да».
- "No".
Если ответить «нет», старые листы останутся.

Обмен сепарациями между лицевой и оборотной сторонами

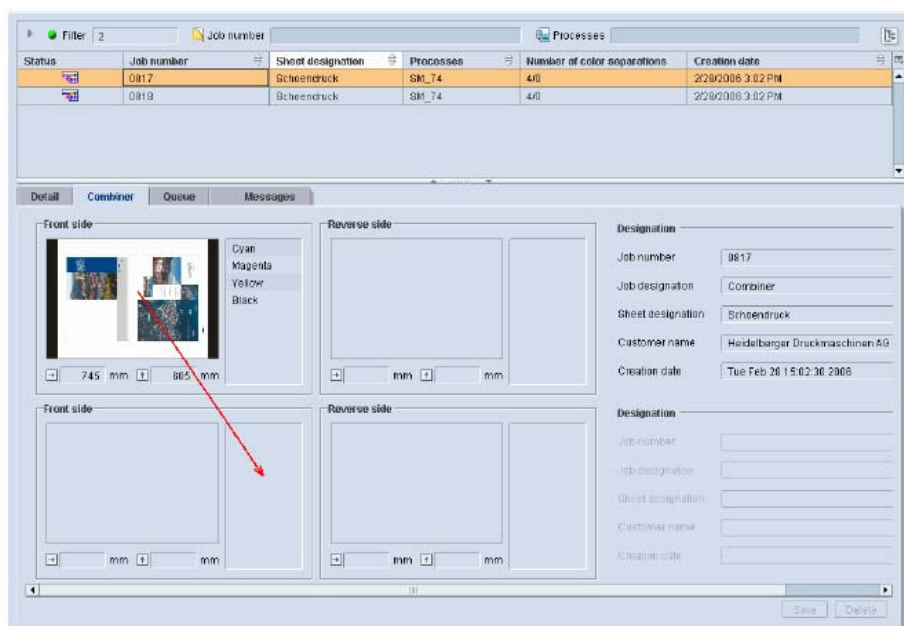


Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

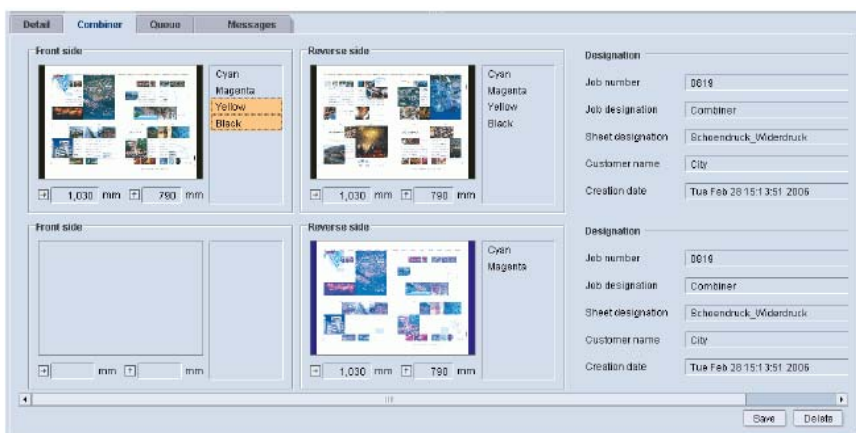
Далее приводится пример, суть которого в том, что две сепарации, "Cyan" и "Magenta", переносятся с лицевой на оборотную сторону листа и, наоборот, с оборотной стороны на лицевую. При этом краски "Yellow" и "Black" остаются на своих сторонах. В результате в новом листе имеются все четыре краски.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	0818	Schoendruck_Widerdruck	SM_74	4/4	2/28/2006 3:13 PM

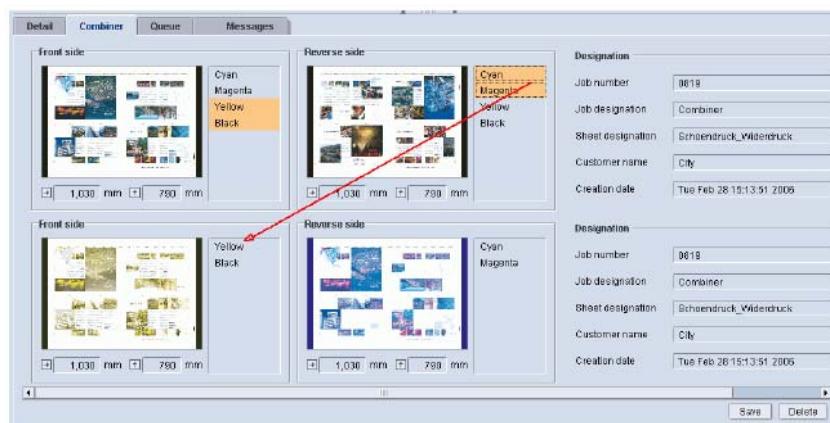
1. В списке листов выделить лист. Лист состоит из двух сторон, каждая из которых печатается в четыре краски.
2. Перейти во вкладку "Combiner".
 - Лист появится в превью "Front side" и "Reverse side", в верхних окнах.



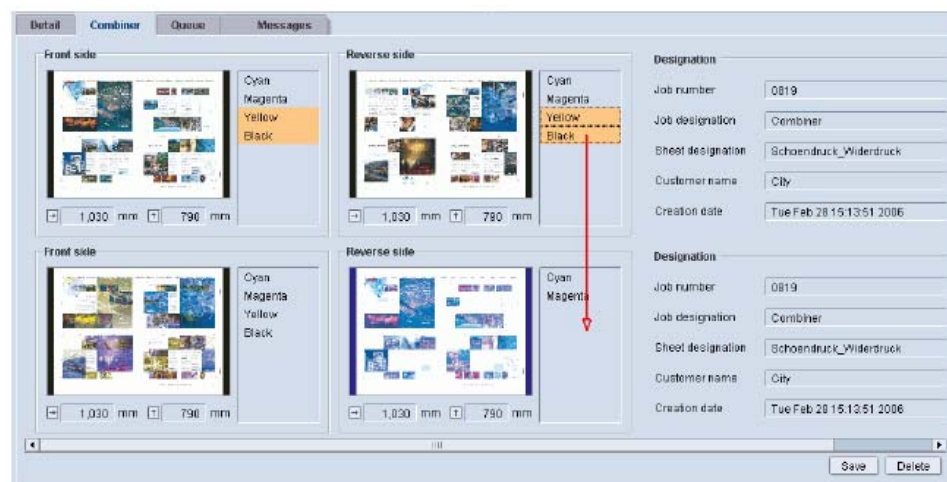
3. Удерживая нажатой клавишу "Ctrl", мышью выделить в верхнем окне "Front side" листы "Cyan" и "Magenta".
4. Обе сепарации перетащить в нижнее окно "Reverse side".



5. Удерживая нажатой клавишу "Ctrl", выделить в верхнем окне "Front side" листы "Yellow" и "Black".
6. Обе данные сепарации перетащить в нижнее окно "Front side".



7. Удерживая "Ctrl", в верхнем окне "Reverse side" выделить листы "Cyan" и "Magenta".
8. Перетащить в нижнее окно "Front side".
 - Они займут положение выше сепарации "Yellow", таким образом, последовательность красок не изменится.



9. Удерживая "Ctrl", в верхнем окне "Reverse side" выделить листы "Yellow" и "Black".
10. Перетащить в нижнее окно "Reverse side".
 - Они займут положение выше сепарации "Yellow", таким образом, последовательность красок не изменится.



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист можно удалить кнопкой "Delete".

11. Щелкнуть кнопку "Save".

- Откроется окно "Change sheet data".

12. Ввести данные, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

13. Дать ответ на заданный вопрос.

- "Yes", если старые листы не нужны;
- "No", если старые листы нужно оставить.

Разделение листа с лицевой и оборотной сторонами на два листа с лицевой стороной

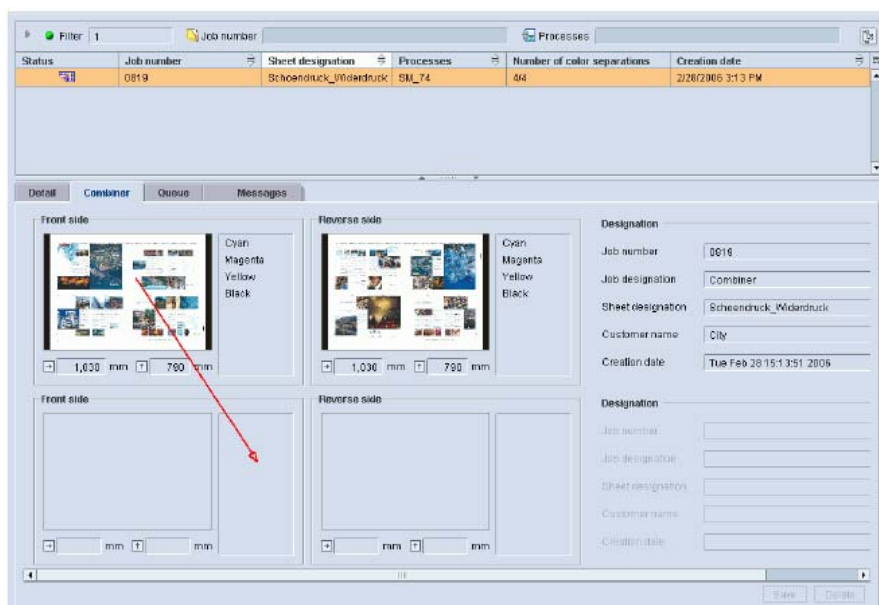


Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

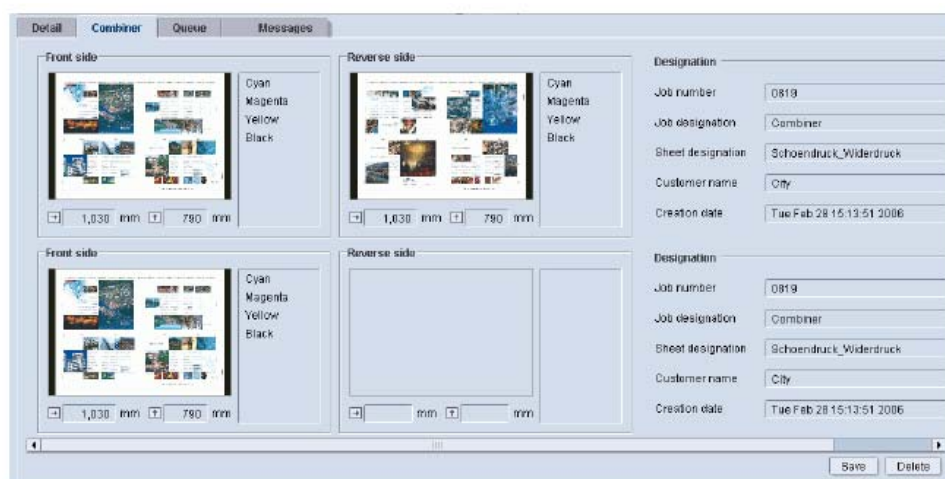
Далее приводится пример, суть которого в том, что из одного листа, у которого две стороны, лицевая и оборотная, получаются два листа, каждый только с лицевой стороной.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	0819	Schoendruck_Widerdruck	SM_74	4/4	2/28/2006 3:13 PM

1. В списке листов выделить лист. Лист состоит из двух сторон, каждая из которых печатается в четыре краски.
2. Перейти во вкладку "Combiner".
 - Лист появится в превью "Front side" и "Reverse side", в верхних окнах.



3. В верхнем окне "Front side" щелкнуть лист и перетащить в нижнее окно "Front side".



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист можно удалить кнопкой "Delete".

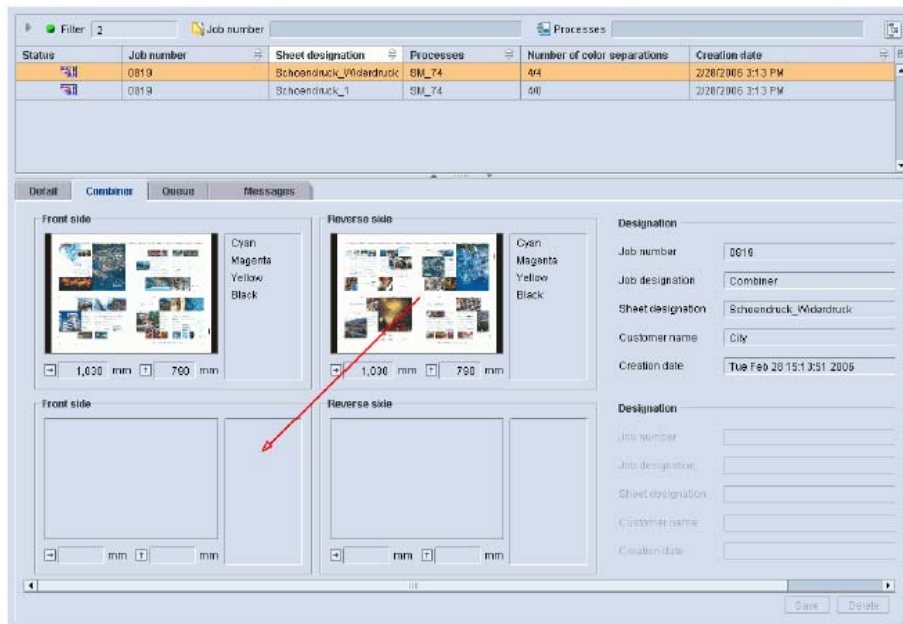
4. Щелкнуть кнопку "Save".
 - Откроется окно "Change sheet data".

5. Ввести данные, щелкнуть "OK".
 - Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
 - Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

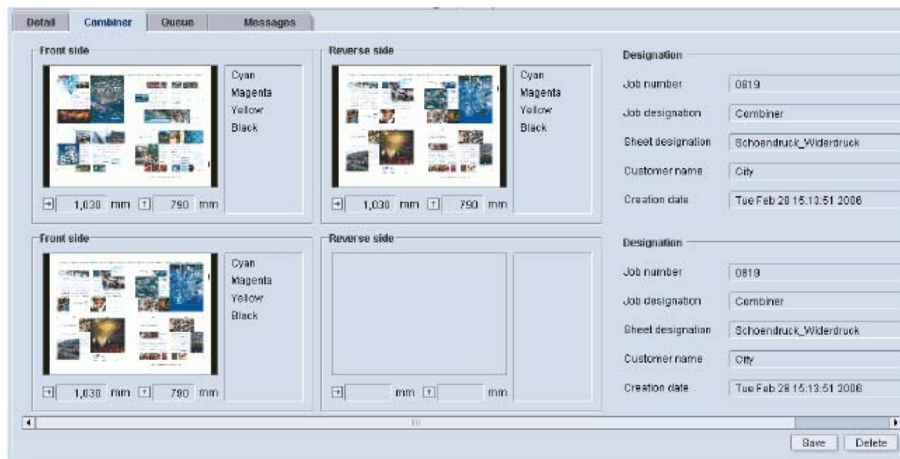
6. На заданный вопрос ответить "No".
 - Ответ «нет» означает, что наряду с новым листом остается и старый с тем, чтобы далее из его оборотной стороны получить второй лист.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	0819	Schneidruck_Widerdruck	SM_74	4/4	2/28/2006 3:13 PM
	0819	Schneidruck_1	SM_74	4/0	2/28/2006 3:13 PM

7. Выделить в списке лист-источник.



8. Выделить лист в верхнем окне "Reverse side", перетащить в нижнее окно "Front side".



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается связь, которую вам нужно перенести в систему управления подачей краски в вашей машине.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист следует удалить кнопкой "Delete".

9. Щелкнуть кнопку "Save".
- Откроется окно "Change sheet data".

10. Ввести данные, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить схему кодификации печатных секций (*color code allocation*), см. [Изменение привязки «краска-секция»](#).
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

11. Поскольку старые данные не нужны, на заданный вопрос ответить "Yes".

- В списке листов теперь присутствуют только новые листы. Это два односторонних листа, полученные из двухстороннего старого.

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	0819	Schoendruck_1	SM_74	4/0	2/28/2006 3:13 PM
	0819	Schoendruck_2	SM_74	4/0	2/28/2006 3:13 PM

Добавление сепарации для нанесения лака



Замечание: необходимым условием сборки вручную является импорт всех объектов сборки в один и тот процесс.

Далее приводится пример добавления на лист сепарации, которая предназначена для нанесения лака.

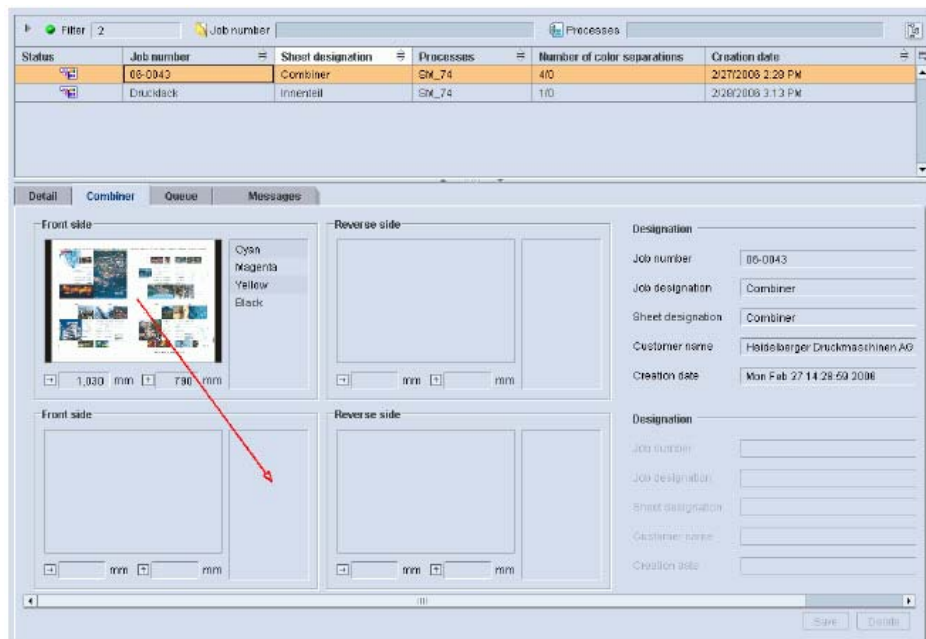
В нашем примере в списке присутствуют два листа. В состав листа, номер работы которого "06-0043", добавим «лакировальную» сепарацию – номер работы "Varnish".

Status	Job number	Sheet designation	Processes	Number of color separations	Creation date
	06-0043	Combiner	SM_74	4/0	2/27/2006 2:28 PM
	Drucklack	Inertell	SM_74	1/0	2/28/2006 3:13 PM

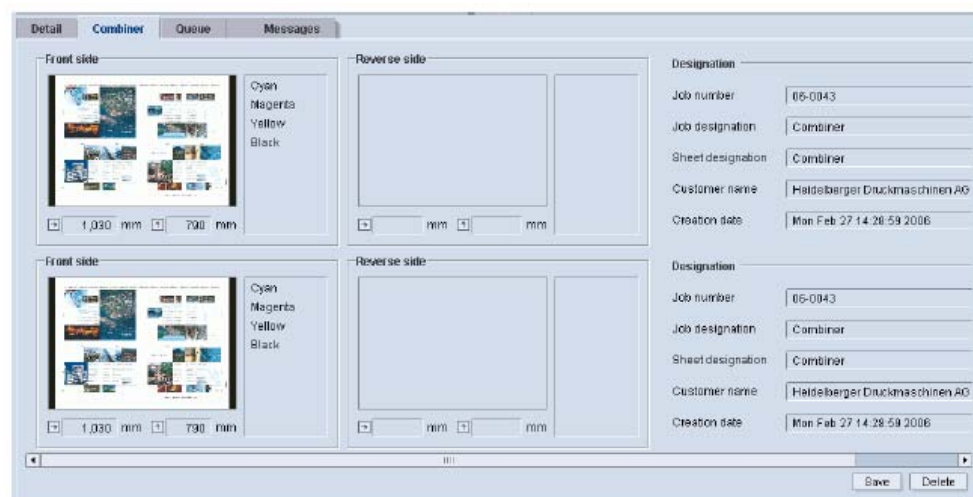
1. В списке листов выделить лист "06-0043".

2. Перейти во вкладку "Combiner".

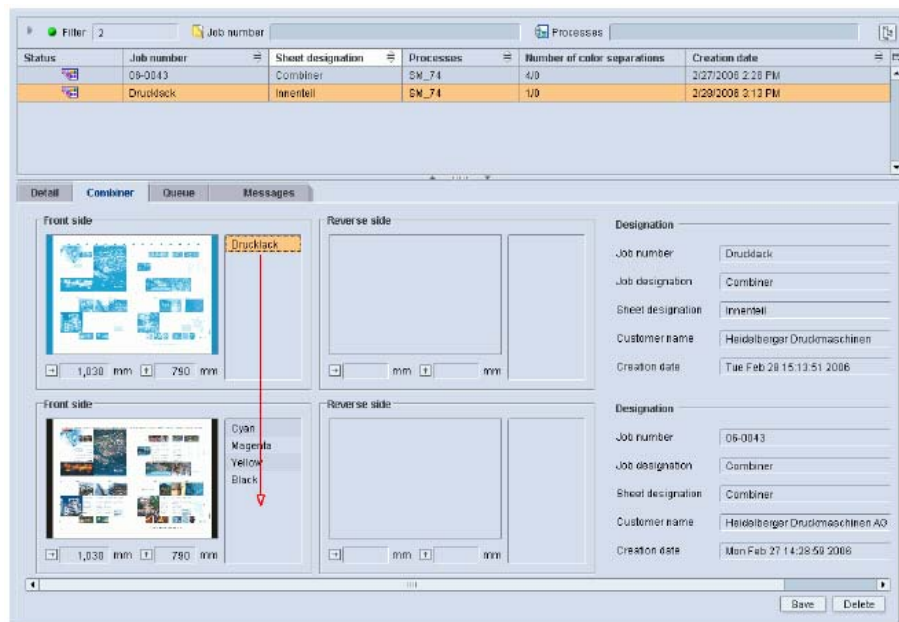
- Лист находится в превью "Front side", в верхнем окне.



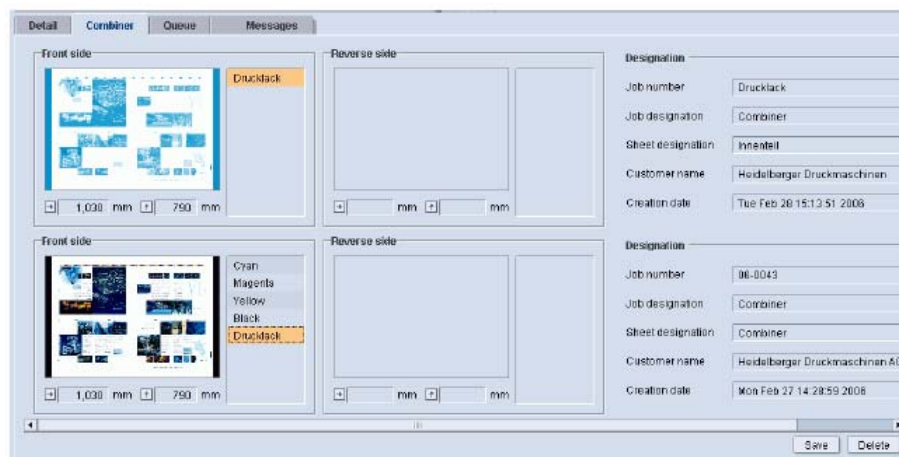
3. Из верхнего окна "Front side" перетащить лист в нижнее окно "Front side".



4. В списке листов выделить лист "Varnish".



5. В верхнем окне "Front side" выделить сепарацию "Varnish", перетащить в нижнее окно "Front side". В нижнем окне сепарация должна занять позицию ниже последней сепарации.



Замечание: в Prinect Prepress Interface между красками и печатными секциями устанавливается соответствие, которое нужно воспроизвести в управляющей системе вашей машины.

После сборки лист нужно сохранить. Если была допущена ошибка, лист удаляется, кнопкой "Delete".

6. Щелкнуть кнопку "Save".
 - Откроется окно "Change sheet data".

7. Ввести данные, щелкнуть "OK".
 - Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
8. Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.

9. На заданный вопрос ответить "No".
 - Ответ «нет» означает, что старые листы остаются. Дополнительно к ним создается новый лист "Varnish", который можно использовать в дальнейших работах.

Сборка в полуавтоматическом режиме

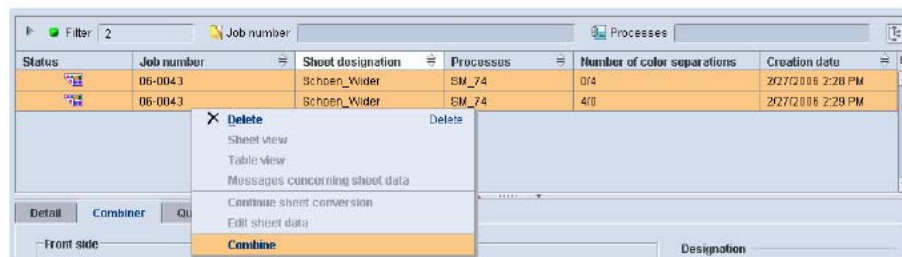
В данном режиме сборка производится сразу из нескольких листов непосредственно из списка листов, без перетаскивания их вручную на новый лист.



Замечание: необходимым условием полуавтоматической сборки являются одинаковые номера работы и названия листов, а также импорт всех данных в один обрабатывающий процесс.

Пример

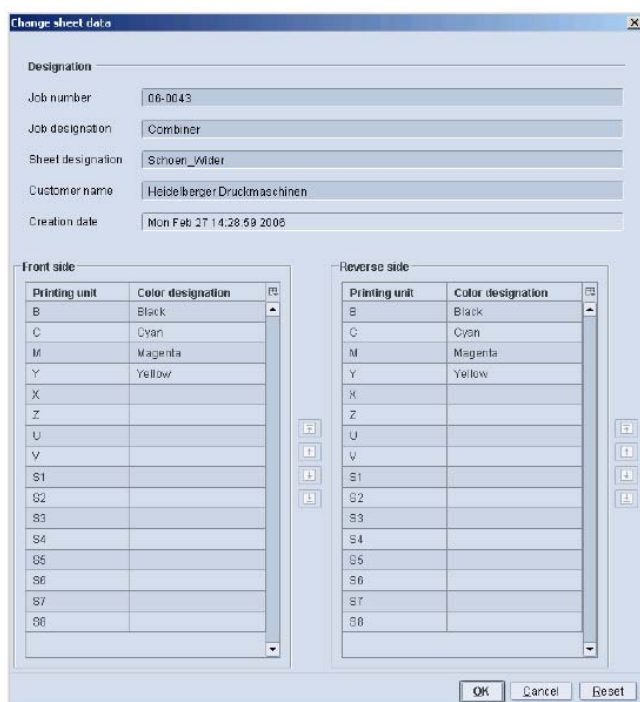
На примере далее в списке находятся два листа. Первый "06-0043" (4/0) – лицо, печать в четыре краски; второй "06-0043" (0/4) – оборот, тоже в четыре краски. Соберем их в новый лист (4/4).



1. Перейти во вкладку "Combiner".
2. В списке выделить два расположенных рядом листа с названием "06-0043".
 - Выполняя выделение мышью, пользуйтесь клавишей "Shift".
3. Открыть контекстное меню, дать команду "Combine".
 - Листы объединятся и немедленно появятся в нижних просмотревых окнах.

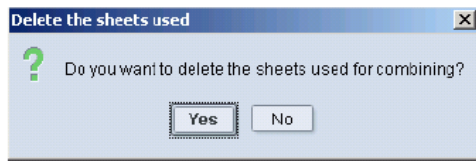


- Таким образом, в нижних окнах "Front side" и "Reverse side" мы видим, соответственно, лицевую и оборотную стороны нового листа.
 - Теперь этот лист нужно сохранить.
4. Щелкнуть кнопку "Save".
 - Откроется окно "Change sheet data".



5. Ввести данные, щелкнуть "OK".

- Кроме того, в нижней части окна можно изменить принятую систему кодовых обозначений для красок (*color code allocation*), подробно об этом см. в разделе [Изменение привязки «краска-секция»](#) в главе 12.
- Откроется окно с приглашением удалить «использованные» листы.



10. На заданный вопрос ответить "Yes".

- Ответ «да» означает, что старые листы и файлы не нужны и удаляются. Создается новый лист, и один остается в списке листов.

12 Передача данных с помощью карты памяти

Job Memory Card drive – устройство передачи данных через карту памяти

Назначение устройства

Запись данных на карту, *Job Memory Card*, осуществляет специально предназначенное для работы с данным носителем устройство – *Job Memory Card drive*.

В Prinect Prepress Interface на карту сохраняются значения красочного покрытия, предназначенные для зонного контроля подачи краски в машине. В машине, через собственный *Job Memory Card drive*, осуществляется чтение и импорт этих данных. Импорт возможен в машинах, оснащенных управляющей системой CPC 1, управляющими станциями Prinect CP2000 Center и Prinect Press Center. Из импортированных данных вычисляются значения параметров, непосредственно контролирующих подачу краски, то есть скорости вращения дукторного вала красочного аппарата (*ink fountain roller speed*) и величины зазора между ножом и дуктором в каждой красочной зоне (*ink zone opening*).

Форматы данных

Поддерживаются два разных формата:

- D1 – для управляющих систем CPC 1-02/03;
- D2 – принятый в Prinect Classic Center (CPC 1-04) и Prinect CP2000 Center.

Форматы – сравнение

	D1	D2
Количество ячеек	50	50
Ячейки значений для CPC 1	1-50	1-50
Ячейки значений для CPC 3	1 (в CPC 1-02/03 читается только первая ячейка)	1-50
Количество печатных секций	1-8	1-16
Обозначения красок	B,C,M,Y,X,Z,U,V	B,C,M,Y,X,Z,U,V,S1,S2,S3,S4,S5,S6,S7,S8

Необходимые условия

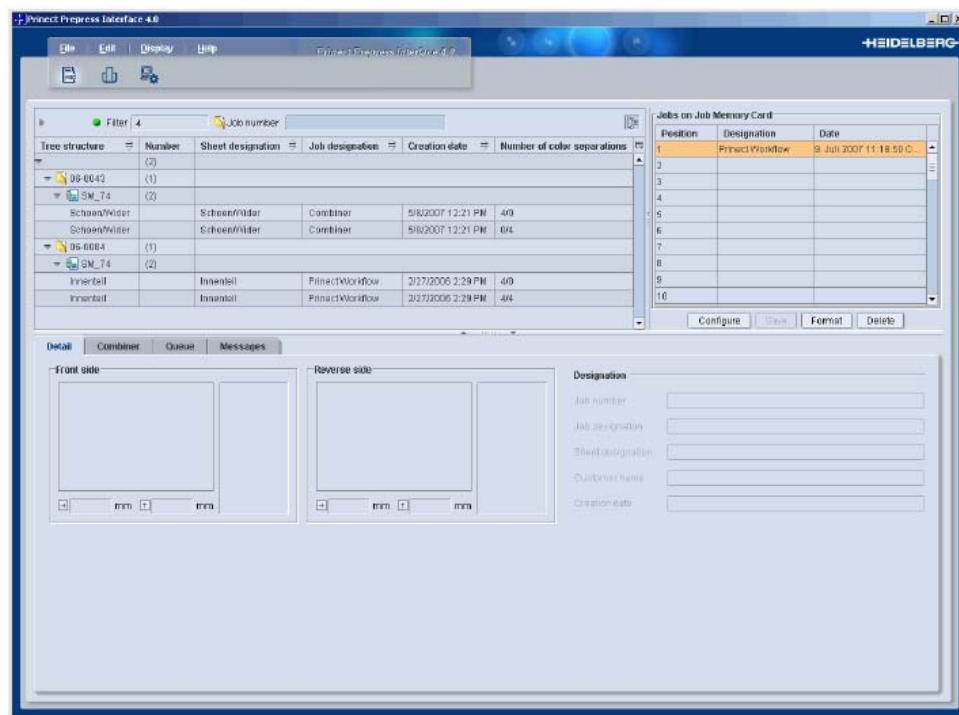
Для работы с устройством необходимо соблюдение следующих условий:

- устройство должно быть подключено к компьютеру,
- на компьютере должен быть установлен USB-драйвер,
- в устройство должна быть вставлена карта.

Окно "Job Memory Card" – как открыть?

Чтобы открыть окно, нужно выполнить следующие действия.

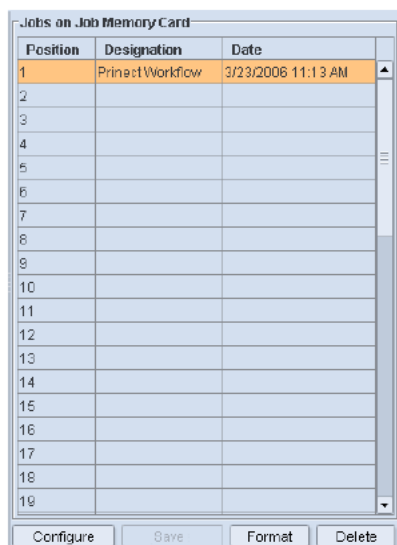
1. Запустить Prinect Prepress Interface.
2. Перейти в раздел "Jobs".
 - Из других разделов программы доступ к устройству невозможен.
3. Вставить карту в устройство.
 - О наличии карты свидетельствует сигнал желтого индикатора.
 - В правой стороне главного окна программы появится окно карты.



Окно карты – обзор

В окне две области:

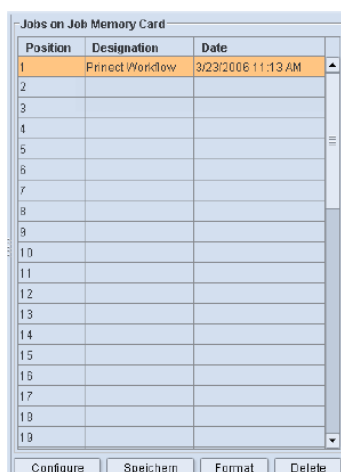
- вверху – область "Jobs on Job Memory Card" со списком работ, записанных на карту,
- внизу – область с кнопками "Configure", "Save", "Format" и "Delete".



Область "Jobs on Job Memory Card"

Данная область представляет собой список из 50-ти позиций, соответствующих 50-ти ячейкам памяти. Список имеет вид таблицы с колонками:

- "Position" – номер ячейки,
- "Designation" – название работы (работа – это набор значений красочного покрытия),
- "Date" – дата создания.



Замечание: если работа показана курсивным шрифтом синего цвета, это означает, что на карту её перетащили, но не сохранили.

Сохранение данных на карту – настройка по умолчанию

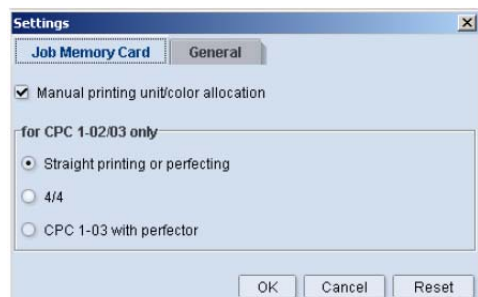
С сохранением данных на карту связаны следующие параметры:

- "Manual printing unit/color allocation" – при сохранении на данных на карту открывает окно для выбора печатных секций пользователем;
- "for CPC 1-02/03 only" – варианты автоматического создания привязки «краска-секция» при отправке данных в CPC 1-12/03;
- формат даты.



Замечание: выполненная настройка действительна для всех карт.

Чтобы выполнить настройку, нужно щелкнуть кнопку "Configure" и в открывшемся окне "Settings" перейти во вкладку "Job Memory Card"



Изменение привязки «краска-секция» пользователем



Замечание: далее речь идет только о старых машинах.

Раньше в Prinect Prepress Interface было принято, что первые четыре краски работы резервируются под данные для четырех основных красок В, С, М, Y, и только после этих красок следуют дополнительные краски.

В некоторых старых машинах с CPC 1-02/03 поддерживаются всего шесть секций. Таким образом, если дополнительных красок больше двух, работа машиной не принимается. Кроме того, проблемы могут возникнуть, если например, машина четырехкрасочная, а в работе одна основная краска и одна дополнительная.

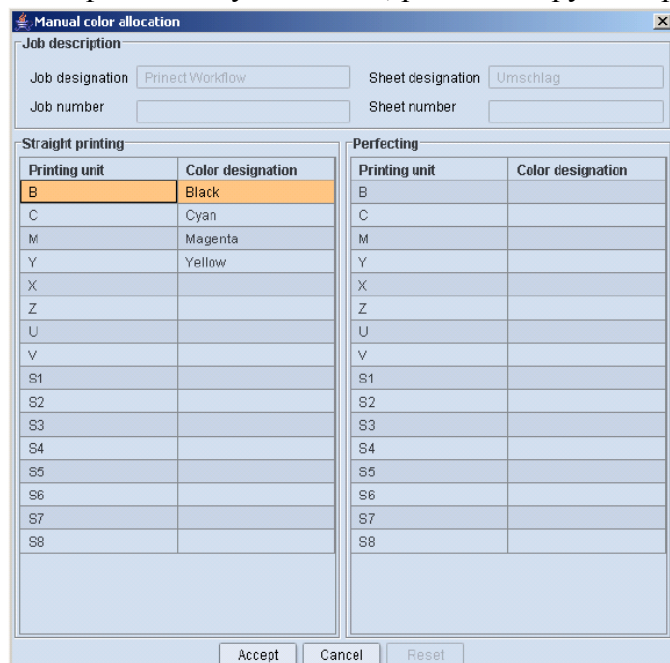
Данными неудобствами и обусловлено появление в Prinect Prepress Interface функции, позволяющей при отправке данных в CPC 1-02/03 изменять существующую привязку «краска-секция» (то есть изменять принятую систему кодовых обозначений – *change color code allocation*).

Чтобы пользователь мог сам изменять привязку, во вкладке "Job Memory Card" нужно установить флажок "Manual printing unit/color allocation".



В этом случае при перетаскивании листа на карту открывается показанное ниже окно "Manual color allocation".

Если флажок не установлен, работать в ручном режиме невозможно.



Изменение привязки

Чтобы изменить существующую привязку, в столбце "Color designation" нужно выбрать название краски и перетащить его в столбец "Printing unit", на обозначение печатной секции. Если у данной секции уже есть краска, между секциями-участницами произойдет обмен красками.

Чтобы вернуться к исходной привязке, нужно щелкнуть кнопку "Reset". При отсутствии изменений кнопка недоступна.



Замечание: перетаскивать краски с лица на оборот нельзя.

Особенности CPC 1-02/03

При импорте в CPC 1-02/03 читается только первая ячейка карты, соответственно, при записи данных на карту работа, предназначенная CPC 1-02/03, должна занять первую позицию в списке.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	Princt Workflow	23. März 2006 11:13:22 CET
2	Princt Workflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST

Если позиция занята, находящаяся в ней работа или удаляется (кнопкой "Delete") или переписывается. В последнем случае на экране появляется окно с предупреждением, которое нужно подтвердить щелчком на "Yes".

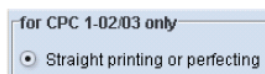


Варианты автоматической привязки «краска-секция», только для CPC 1-02/03



Замечание: выбор действителен для всех работ, пока не выбран другой вариант.

- "Straight printing or perfecting"

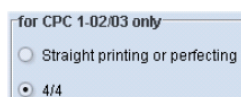


Сохранение выполняется только для сепараций лицевой стороны. Сохранение сепараций оборотной стороны не выполняется, за исключением случаев, когда в работе нет сепараций для лицевой стороны.

Пример: работа красочностью "6/4"

На карту сохраняются данные только для шести «лицевых» сепараций и не сохраняются данные четырех «оборотных» сепараций (нумерации секций 1234567 соответствуют кодовые обозначения В,С,М,У,Х,З,У). Для передачи в машину «оборотных» сепараций придется создать копию работы, с сепарациями только оборотной стороны.

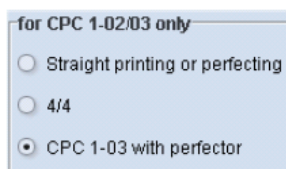
- "4/4"



Сохранение выполняется только для четырех красок на лицевой стороне и четырех на оборотной. «Лицевым» краскам присваиваются обозначения ВСМУ, «оборотным» - ХЗУV ("X" - Black, "Z" - Cyan, "U" - Magenta, "V" - Yellow).

При наличии в работе дополнительных красок вариант "4/4" действует аналогично "Straight printing or perfecting", что означает необходимость создания в Prinect Prepress Interface двух работ: одной с сепарациями (красками) лицевой стороны, другой – с красками оборотной.

- "CPC 1-03 with perfector"



На карту записываются и лицо, и оборот. Краскам оборотной стороны присваиваются обозначения, следующие непосредственно за обозначениями красок лицевой стороны.

Пример: работа красочностью 7/1 (ВСМУХЗУ/V)

- Для печати лицевой стороны четырем стандартным краскам присваиваются обозначения ВСМУ, трем дополнительным – обозначения ХЗУ.
- Для печати оборотной стороны стандартной краске В присваивается обозначение V.



Замечание: руководствоваться данным примером можно лишь в том случае, если устройство переворота листа в машине находится перед восьмой печатной секцией. Если нет, следует выбрать параметр "Front or reverse".

Выбор формата даты

1. Перейти во вкладку "General".



2. Выбрать формат для показа даты в "Jobs on Job Memory Card".

Пример 1: "Standard (31.10.2005 17:12)"

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	Princt Workflow	3/23/2006 11:13 AM

Пример 2: "Long (31 October 2005 17:12:17 CET)".

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	Princt Workflow	23. März 2006 11:13:22 CET

Использование устройства

Перед запуском Prinect Prepress Interface устройство нужно подключить к компьютеру. Если драйвер USB установлен, устройство будет обнаружено автоматически.



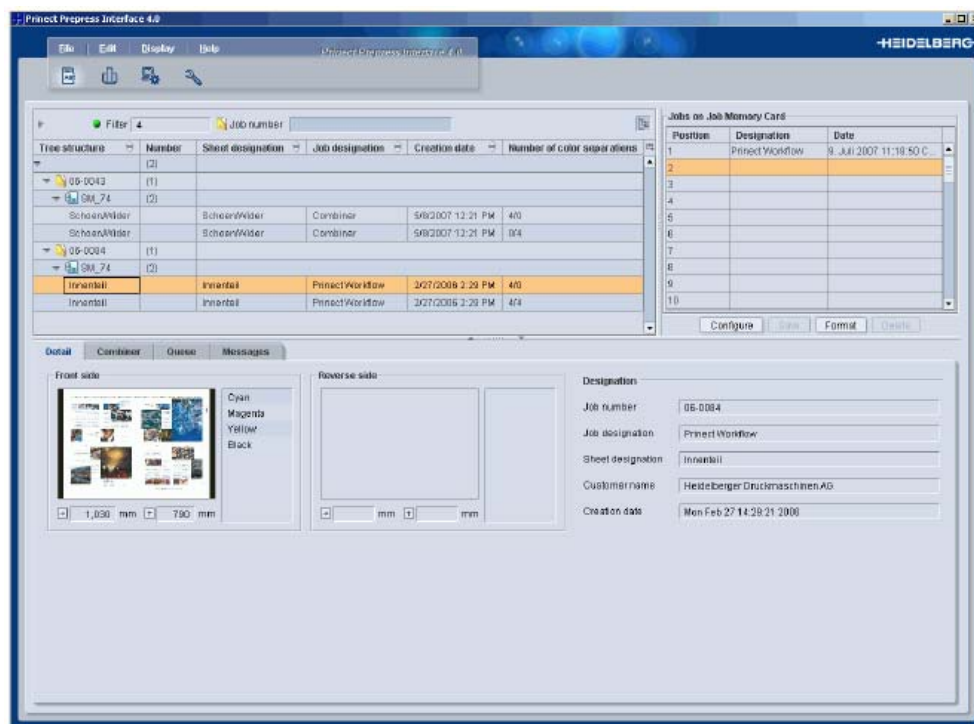
Замечание: для появления устройства в пользовательском интерфейсе в устройство нужно вставить карту; о наличии карты в устройстве сигнализирует желтый индикатор.



Осторожно! Во избежание повреждения данных не извлекайте карту во время чтения или записи, о чем сигнализирует красный индикатор.

Сохранение данных на карту

1. Перейти в раздел "Jobs".
 - Из других разделов Prinect Prepress Interface доступ к устройству невозможен.
2. Вставить карту.
 - Загорится желтый индикатор.
 - В окне программы появится область "Jobs on Job Memory Card".



3. Выделить лист в списке листов.
4. Перетащить в "Jobs on Job Memory Card" на нужную позицию.
 - Если позиция занята, старые данные переписываются, после подтверждения.
 - Во время перетаскивания при достижении курсором места, где сохранение возможно, курсор меняет вид.
 - Сначала новый лист в "Jobs on Job Memory Card" показан курсивным шрифтом синего цвета, что означает, что сохранение на карту пока не выполнено.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	<i>Princt Workflow</i>	9. Juli 2007 11:18:51 C...
2		



Замечание: если включен параметр [Изменение привязки «краска-секция»](#), при перемещении работы на карту открывается окно "Manual color allocation" для изменения существующего соответствия между красками и печатными секциями.

1. Перетащить на карту другие листы.
2. Щелкнуть "Save".
 - Откроется окно с запросом на сохранение данных.



3. Ответить «да» - щелкнуть "Yes".

- Сохранение начнется.

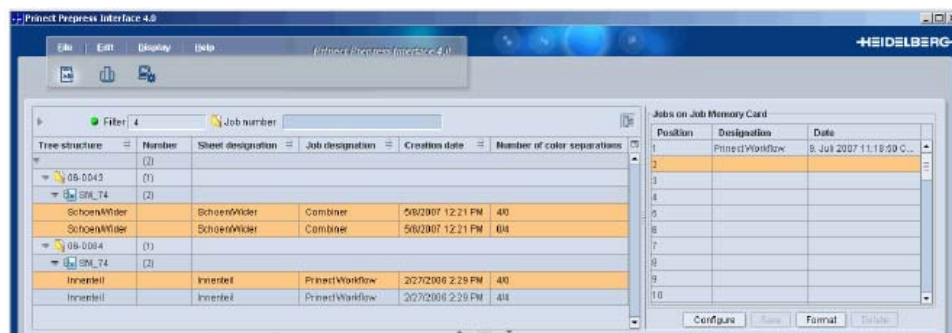


- Сохраненные работы в списке показаны черным шрифтом.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	Princt Workflow	9. Juli 2007 11:18:50 C...

Сохранение нескольких листов

1. Перейти в "Jobs".
2. В списке листов выделить несколько листов.
 - При выделении мышью сразу нескольких листов вразбивку пользуйтесь клавишей "Ctrl", нескольких листов рядом – клавишей "Shift".
 - Для выделения сразу всех листов нажимайте "Ctrl+A".
3. Перетащить выделенные листы на карту, см. [Сохранение данных на карту](#).



Перемещение данных с одной позиции на другую

В СРС 1-02/03 при импорте данных читается только первая ячейка карты, поэтому может потребоваться перемещение работы с одной позиции на другую.



Осторожно! При перемещении в уже занятую позицию старые данные переписываются, о чем выдается предупреждение.

1. Выделить работу.
 - На нашем примере работу из третьей позиции переместим в первую, которая пуста.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1		
2	Prinect Workflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST
3	Prinect Workflow	17. Mai 2006 11:14:34 CEST

2. Перетащить работу в первую позицию.
 - Перетащенная работа показана синим курсивом, так как пока не сохранена.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	<i>Prinect Workflow</i>	<i>17. Mai 2006 11:14:34 CEST</i>
2	Prinect Workflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST

3. Щелкнуть "Save".
 - Запустится сохранение.



- Сохранение выполнено – работа показана обычным черным шрифтом.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	Prinect Workflow	17. Mai 2006 11:14:34 CEST
2	Prinect Workflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST
3		

Удаление работы

1. Выделить работу.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1	PrinectWorkflow	23. März 2006 11:13:22 CET
2	PrinectWorkflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST

2. Щелкнуть кнопку "Delete".

- Откроется окно с вопросом о подтверждении удаления.



3. Щелкнуть "Yes".

- Работа удалена, ячейка очищена и свободна для сохранения в неё другой работы.

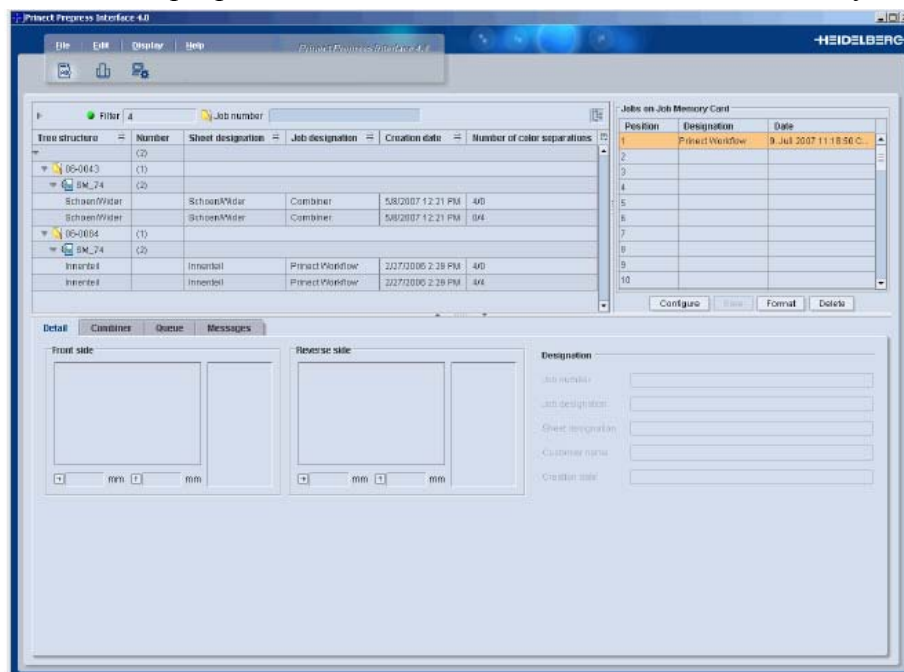
Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1		
2	PrinectWorkflow	17. Mai 2006 09:42:06 CEST

Форматирование карты



Осторожно! Форматирование сопровождается удалением всех данных с карты.

1. Перейти в "Jobs".
2. Вставить карту в устройство.
 - О наличии карты в устройстве сигнализирует желтый индикатор.
 - В окне программы появляется область "Jobs on Job Memory Card".



3. Щелкнуть кнопку "Format".

- Откроется окно с предупреждением.



4. Подтвердить форматирование – ответить "Yes".

- Форматирование начнется.



- После завершения все позиции пусты.

Jobs on Job Memory Card		
Position	Designation	Date
1		
2		
3		
4		

Просмотр содержимого карты, проверка наличия свободных позиций

1. Убедиться в том, что устройство подключено.
2. Перейти в раздел "Jobs".
3. Вставить в устройство карту.
 - Загорится желтый индикатор.
 - Откроется список содержимого карты, в области "Jobs on Job Memory Card".

13 Резервное копирование и восстановление данных

Функции "Backup" и "Restore" в Prinect Prepress Interface

Назначение функции "Backup" – создание резервной копии мастер-данных и настроечных данных (конфигурации системы Prinect Prepress Interface).



Замечание: действие функции не распространяется на данные работ.

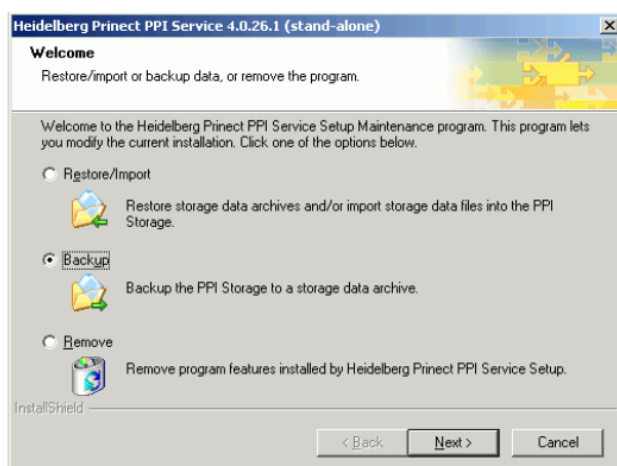
Назначение функции "Restore" – восстановление данных из резервной копии в случае, например, повреждения текущей конфигурации.

Использование функций

Доступ осуществляется исключительно через панель управления – "Start > Settings , Control Panel > Remove Software". Восстановление возможно только при наличии ранее созданной резервной копии.

Создание резервной копии

1. В панели управления Windows открыть раздел «Установка и удаление программ».
 - Раздел открывается командой "Start > Settings > Control Panel > Add or Remove Programs".
2. В списке установленных программ выбрать программу "Heidelberg Prinect PPI Service (Import/Export)".
3. Щелкнуть кнопку "Change/Remove".
 - Откроется следующее окно.



4. Выбрать опцию "Backup".
5. Щелкнуть "Next".
6. Ввести путь к папке для сохранения резервной копии (имя архивного файла: <имя компьютера>.mdsa).
7. Щелкнуть "Next".
 - Процесс запустится. По завершении откроется окно "Complete".
8. Щелкнуть "Finish".
 - Процедура завершена – архивный файл создан.

Восстановление данных

1. В панели управления Windows открыть раздел «Установка и удаление программ».
 - Раздел открывается командой "Start > Settings > Control Panel > Add or Remove Programs".
2. Выбрать программу "Heidelberg Prinect PPI Service (Import/Export)".

3. Щелкнуть кнопку "Change/Remove".

Откроется следующее окно.



4. Выбрать опцию "Restore/Import".
5. Щелкнуть "Next".
6. Ввести путь к папке с архивным файлом.
7. Щелкнуть "Next".
8. Установить флажок "Restore".



Замечание: на сегодняшний день возможно только восстановление, импорт – нет.

9. Щелкнуть "Next".
10. Проверить, правильно ли указана папка.
 - Если была допущена ошибка, для исправления вернуться в предыдущее окно, для чего предназначена кнопка "Back".
11. Щелкнуть "Next".
 - Процесс восстановления запустится, по завершении откроется окно "Complete".
12. Щелкнуть "Finish".
 - На этом процедура завершена – данные восстановлены.