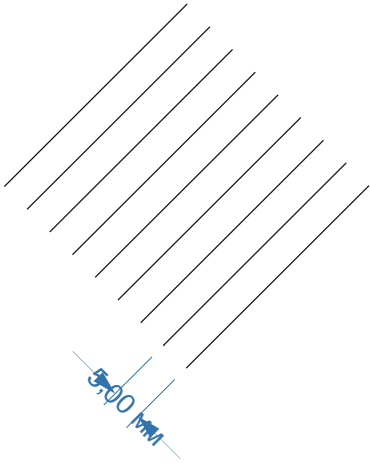
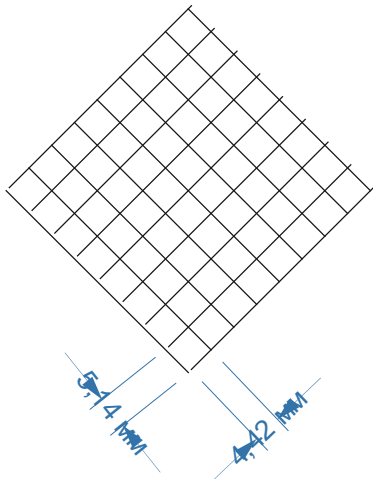


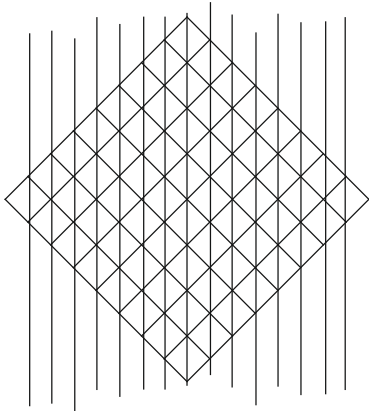
1. **На входе** – загрузка растрового изображения, bmp, png, jpg, gif. **«загрузить»**
2. Блок штриховки
 - 2.1 – Штриховка «первого уровня» расстояние между линиями (возможно направление наклона) **«направление начального наклона (право/лево)»**, **«с»**, **«по»**, **«шаг»**.



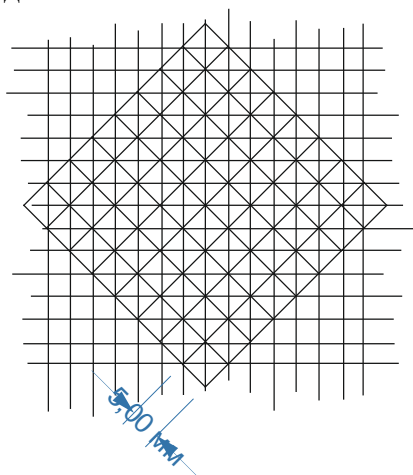
- 2.2 – Штриховка «второго уровня» (наложена на существующую. Параметры соответствуют штриховке первого уровня.



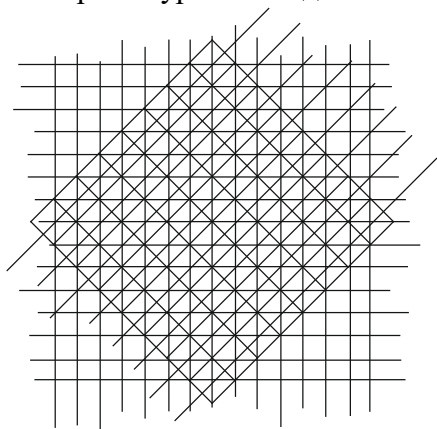
- 2.3 – Штриховка «третьего уровня» (наложена на существующую.) Параметры соответствуют штриховке первого уровня, а именно разбивают диагональ ячейки на два.



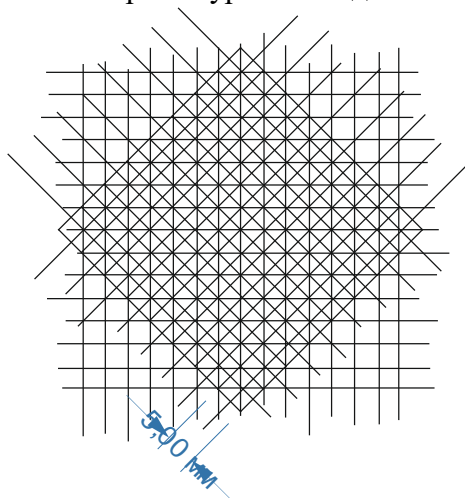
2.4 – Штриховка «четвертого уровня» (наложена на существующую.) Параметры соответствуют штриховке первого уровня, а именно разбивают диагональ ячейки на два.



2.5 – Штриховка «пятого уровня» (наложена на существующую.) Параметры соответствуют штриховке первого уровня, а именно разбивают диагональ ячейки четвертого уровня на два.



2.6 – Штриховка «шестого уровня» (наложена на существующую.) Параметры соответствуют штриховке первого уровня, а именно разбивают диагональ ячейки четвертого уровня на два.



3. Количество задействованных уровней штриховки (из имеющихся, в данном примере 6)
«кол-во уровней штриховки»

4. Алгоритм следующий... К примеру, ставим шаг сетки 4, ставим 5 уровней штриховки, соответственно получим 20 слоев.

Можно еще добавить уровень 7 и уровень 8 соответственно ячейки шестого уровня поделятся еще на два.

Нужно будет поиграться с данным макросом, что б определить что добавить или убрать... Может заменить на каком ни будь уровне прямые на волнообразные линии... Есть идея по исключению некоторых уровней у же в начерченном векторе... ну это после, надо поиграться..

Ну и не плохо было посчитать количество линий и их длину – вывести эти значения.

Кнопка - **«СГЕНЕРИРОВАТЬ ВЕКТОР»**

Выход - векторное изображение в DWG.

p.s

«Красным» - данные для ввода

А вот еще, по масштабу – чтоб в размер листа масштабировалось.